

Функции

Операторы и выражения, связанные с функциями

Оператор или выражение	Примеры
Выражения вызовов	<code>myfunc('spam', 'eggs', meat=ham, *rest)</code>
<code>def</code>	<pre>def printer(message): print('Hello ' + message)</pre>
<code>return</code>	<pre>def adder(a, b=1, *c): return a + b + c[0]</pre>
<code>global</code>	<pre>x = 'old' def changer(): global x; x = 'new'</pre>
<code>nonlocal (Python 3.X)</code>	<pre>def outer(): x = 'old' def changer(): nonlocal x; x = 'new'</pre>
<code>yield</code>	<pre>def squares(x): for i in range(x): yield i ** 2</pre>
<code>lambda</code>	<pre>funcs = [lambda x: x**2, lambda x: x**3]</pre>

Для чего используются функции?

- Доведение до максимума многократного использования кода и сведение к минимуму избыточности
- Процедурная декомпозиция

Написание кода функций

- `def` является исполняемым кодом.
- `def` создает объект и присваивает его имени.
- `lambda` создает объект, но возвращает его в качестве результата.
- `return` отправляет результирующий объект вызывающему коду.

Написание кода функций

- `yield` отправляет результирующий объект вызывающему коду, но запоминает место, где он остановился
- `global` объявляет переменные уровня модуля, предназначенные для присваивания.
- `nonlocal` объявляет переменные объемлющей функции, предназначенные для присваивания.

Написание кода функций

- Аргументы передаются по присваиванию (по ссылкам на объекты).
- Аргументы передаются по позиции, если только не указано иначе
- Аргументы, возвращаемые значения и переменные не объявляются.

Операторы def

```
· def имя(аргумент1, аргумент2, ... аргументN) :  
  операторы
```

```
def имя(аргумент1, аргумент2, ... аргументN) :  
  ...  
  return значение
```

Оператор def выполняется во время выполнения

```
if test:
    def func():      # Одно определение func
        ...
else:
    def func():      # Иначе другое определение func
        ...
...
func()               # Вызов выбранной и созданной версии

othername = func     # Присваивание объекта функции
othername()          # Снова вызывает func

def func(): ...      # Создание объекта функции
func()               # Вызов объекта функции
func.attr = value    # Присоединение атрибутов
```

Определения и вызовы

```
>>> def times(x, y):      # Создание и присваивание функции
...     return x * y     # Тело выполняется при вызове
```

```
>>> times(2, 4)          # Аргументы в круглых скобках
8
```

```
>>> x = times(3.14, 4)   # Сохранение результирующего объекта
>>> x
12.56
```

```
>>> times('Ni', 4)      # Функции "лишены типов"
'NiNiNiNi'
```

Пример: пересечение последовательностей

```
def intersect(seq1, seq2):  
    res = []                # Начать с пустого результата  
    for x in seq1:         # Просмотр seq1  
        if x in seq2:     # Общий элемент?  
            res.append(x) # Добавить в конец результата  
    return res
```

```
def intersect(seq1, seq2):  
    res = []                # Начать с пустого результата  
    for x in seq1:         # Просмотр seq1  
        if x in seq2:     # Общий элемент?  
            res.append(x) # Добавить в конец результата  
    return res
```

```
>>> x = intersect([1, 2, 3], (1, 4)) # Разнородные типы  
>>> x                                 # Сохраненный результирующий объект  
[1]
```

Локальные переменные

- переменной `res` производится очевидное присваивание, так что она локальная;
- аргументы передаются по присваиванию, поэтому `seq1` и `seq2` тоже локальные;
- цикл `for` присваивает элементы переменной, а потому имя `x` — также локальная переменная.

Области видимости

- Почти все, что связано с именами, включая классификацию областей видимости, в Python происходит во время присваивания. Как мы уже видели, имена в Python начинают свое существование, когда им впервые присваиваются значения, и чтобы имена можно было использовать, им должны быть присвоены значения. Поскольку имена заранее не объявляются, Python применяет местоположение присваивания имени для ассоциирования (т.е. связывания) со специфическим пространством имен.
- Помимо упаковки кода для многократного использования функции добавляют к программам дополнительный уровень, чтобы свести к минимуму возможность возникновения конфликтов между переменными с одним и тем же именем — по умолчанию все имена, которым выполнено присваивание внутри функции, ассоциируются с пространством имен данной функции и никаким другим,.

Области видимости

- Имена, присвоенные внутри `def`, могут быть видны только в коде внутри этого оператора `def`. Ссылаться на такие имена извне функции нельзя.
- Имена, присвоенные внутри `def`, не конфликтуют с переменными за пределами `def`, даже если те же самые имена применяются где-то в другом месте. Имя `X`, присвоенное вне заданного оператора `def` (т.е. в другом `def` или на верхнем уровне файла модуля), представляет собой переменную, совершенно отличающуюся от имени `X`, присвоенную внутри этого `def`.

Области видимости

- если переменная присваивается внутри def, то она будет локальной в этой функции;
- если переменная присваивается в объемлющем def, тогда она будет нелокальной в отношении вложенных функций;
- если переменная присваивается за пределами всех def, то она будет глобальной в целом файле.

```
X = 99      # X с глобальной областью видимости (модуль)
def func():
    X = 88  # X с локальной областью видимости (функция): другая переменная
```

Детали, касающиеся областей ВИДИМОСТИ

- Функции предоставляют вложенные пространства имен (области видимости), которые локализуют применяемые в них имена, так что имена внутри функции не конфликтуют с именами за ее пределами (в модуле или в другой функции).

Детали, касающиеся областей видимости

- Включающий модуль является глобальной областью видимости. Каждый модуль представляет собой глобальную область видимости, т.е. пространство имен, в котором существуют переменные, создаваемые (присваиваемые) на верхнем уровне файла модуля. Для внешнего мира глобальные переменные становятся атрибутами объекта модуля после его импортирования, но могут также использоваться в качестве простых переменных внутри самого файла модуля.

Детали, касающиеся областей видимости

- Глобальная область видимости охватывает только одиночный файл. Не обманывайтесь насчет слова “глобальная” — имена на верхнем уровне файла глобальны только в коде внутри этого одного файла. Вообще говоря, в Python нет понятия единственной всеобъемлющей глобальной области видимости, основанной на файлах. Взамен имена распределяются по модулям, и модуль должен всегда явным образом импортироваться, чтобы появилась возможность работы с именами, определенными в его файле. Когда вы слышите “глобальный” в Python, подразумевайте “модуль”.

Детали, касающиеся областей видимости

- Присвоенные имена являются локальными, если только не объявлены глобальными или нелокальными. По умолчанию все имена, присвоенные внутри определения функции, помещаются в локальную область видимости (пространство имен, ассоциированное с вызовом функции). Если необходимо присвоить имя, которое существует на верхнем уровне модуля, включающего в себя функцию, тогда такое имя можно объявить как глобальное в операторе `global` внутри функции. Если нужно присвоить имя, находящееся в объемлющем операторе `def`, то начиная с Python 3.X, имя можно объявить как нелокальное в операторе `nonlocal`.

Детали, касающиеся областей видимости

- Каждый вызов функции создает новую локальную область видимости. Всякий раз, когда вы вызываете функцию, создается новая локальная область видимости, т.е. пространство имен, в котором обычно будут существовать имена, созданные внутри функции. Вы можете думать о каждом операторе `def` (и выражении `lambda`) как об определении новой локальной области видимости, но локальная область видимости в действительности соответствует вызову функции. Поскольку Python разрешает функциям вызывать самих себя в цикле, каждый активный вызов получает собственную копию локальных переменных функции.

Распознавание имен.

Внутри оператора def:

присваивания имен по умолчанию создают либо изменяют локальные имена;

ссылки на имена производят поиск самое большее в четырех областях видимости — в локальной области видимости, затем в областях видимости объемлющих функций (если есть), далее в глобальной области видимости и, наконец, во встроенной области видимости;

имена, объявленные в операторах `global` и `nonlocal`, отображают присвоенные имена на области видимости включающего модуля и функции соответственно.

Правило LEGB

- Когда внутри функции указывается неупомянутое имя, Python ищет его максимум в четырех местах — в локальной (L (local)) области видимости, затем в локальных областях видимости любых объемлющих (E (enclosing)) операторов def и lambda, далее в глобальной (G (global)) области видимости и, наконец, во встроенной (B (built-in)) области видимости — и останавливает поиск на первом же месте, где обнаруживается имя. Если в результате такого поиска имя найти не удалось, тогда Python сообщит об ошибке
- Когда внутри функции выполняется присваивание имени (вместо просто ссылки на него в выражении), Python всегда создает либо изменяет имя в локальной области видимости, если только оно не было объявлено в этой функции как глобальное или нелокальное.
- Когда внутри функции выполняется присваивание имени (вместо просто ссылки на него в выражении), Python всегда создает либо изменяет имя в локальной области видимости, если только оно не было объявлено в этой функции как глобальное или нелокальное.

Правило LEGB

Встроенная область видимости (Python)

Имена, предварительно присвоенные
в модуле `builtins`: `open`, `range`, `SyntaxError`...

Глобальная область видимости (модуль)

Имена, присвоенные на верхнем уровне файла модуля
или объявленные глобальными в операторе `def` внутри файла.

Локальные области видимости объемлющих функций

Имена в локальной области видимости любых
объемлющих функций (`def` или `lambda`),
от самой внутренней до наружной.

Локальная область видимости (функция)

Имена, так или иначе присвоенные внутри функции (`def` или `lambda`)
и не объявленные глобальными в этой функции.