

Циклы `while` и `for`

Общий формат while

```
while проверка:      # Проверка цикла
    операторы        # Тело цикла
else:                # Необязательная часть else
    операторы        # Выполняются, если не произведен выход из цикла с помощью break
```

```
>>> while True:
...     print('Type Ctrl-C to stop me!')
```

```
>>> a=0; b=10
>>> while a < b:      # Один способ написания циклов с подсчетом
...     print(a, end=' ')
...     a += 1        # Или a = a + 1
...
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
```

do until

- Python не располагает тем, что в других языках называется оператором цикла “do until”

```
while True:  
    ...цело цикла...  
    if exitTest(): break
```

break, continue, pass и конструкция else цикла

break	Переходит за пределы ближайшего заключающего цикла (после всего оператора цикла).
continue	Переходит в начало ближайшего заключающего цикла (на строку заголовка цикла).
pass	Вообще ничего не делает: это пустой оператор-заполнитель.
Блок else цикла	Выполняется тогда и только тогда, когда происходит нормальный выход из цикла (т.е. без выполнения оператора break).

```
while проверка:
    операторы
    if проверка: break          # Выход из цикла с пропуском else, если есть
    if проверка: continue      # Переход на проверку в начале цикла
else:
    операторы                  # Выполняется, если не было break
```

Оператор continue/break

```
x = 10
while x:
    x = x-1                # Либо x -= 1
    if x % 2 != 0: continue # Нечетное? Тогда пропустить print
    print(x, end=' ')
```

```
>>> while True:
...     name = input('Enter name:') # Использовать raw_input() в Python 2.X
...     if name == 'stop': break
...     age = input('Enter age: ')
...     print('Hello', name, '=>', int(age) ** 2)
... 
```

Конструкция else цикла

```
x = y // 2                                # Для значений y > 1
while x > 1:
    if y % x == 0:                         # Остаток от деления
        print(y, 'has factor', x)        # Имеет сомножитель
        break                             # Пропуск else
    x -= 1
else:                                       # Нормальный выход
    print(y, 'is prime')                  # Является простым
```

Конструкция else цикла

```
found = False
while x and not found:
    if match(x[0]):          # Значение в начале?
        print('Ni')
        found = True
    else:
        x = x[1:]          # Усечь в начале и повторить
if not found:
    print('not found')     # Значение не найдено

while x:                   # Выйти, когда x пусто
    if match(x[0]):
        print('Ni')
        break             # Выйти, пропустить else
    x = x[1:]
else:
    print('Not found')    # Выполняется только в случае исчерпания x
```

Циклы for

```
for цель in объект:           # Присваивает цели элементы объекта
    операторы                 # Повторяемое тело цикла: использует цель
else:                          # Необязательная часть else
    операторы                 # Если не встречался оператор break
```

```
for цель in объект:           # Присваивает цели элементы объекта
    операторы
    if проверка: break        # Выход из цикла с пропуском else
    if проверка: continue    # Переход в начало цикла
else:
    операторы                 # Если не встречался оператор break
```


Циклы for

```
>>> for x in ["spam", "eggs", "ham"]:  
...     print(x, end=' ')  
...  
spam eggs ham
```

```
>>> sum = 0  
>>> for x in [1, 2, 3, 4]:  
...     sum = sum + x  
...  
>>> sum  
10  
>>> prod = 1  
>>> for item in [1, 2, 3, 4]: prod *= item  
...  
>>> prod  
24
```

Циклы for

```
>>> S = "lumberjack"
>>> T = ("and", "I'm", "okay")

>>> for x in S: print(x, end=' ')           # Итерация по строке
....
l u m b e r j a c k

>>> for x in T: print(x, end=' ')         # Итерация по кортежу
....
and I'm okay
```

Присваивание кортежей в циклах for

```
>>> T = [(1, 2), (3, 4), (5, 6)]
>>> for (a, b) in T:                                     # Присваивание кортежей в действии
...     print(a, b)
...
1 2
3 4
5 6
```

```
>>> D = {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}
>>> for key in D:
...     print(key, '=>', D[key])                       # Использование итерации по ключам
...                                                     # словаря и индексации
a => 1
c => 3
b => 2
```

```
>>> list(D.items())
[('a', 1), ('c', 3), ('b', 2)]
```

```
>>> for (key, value) in D.items():
...     print(key, '=>', value)                         # Итерация сразу по ключам и значениям
...
a => 1
c => 3
b => 2
```

Присваивание кортежей в циклах for

```
>>> ((a, b), c) = ((1, 2), 3) # Работает также и для вложенных последовательностей
>>> a, b, c
(1, 2, 3)
>>> for ((a, b), c) in [((1, 2), 3), ((4, 5), 6)]: print(a, b, c)
...
1 2 3
4 5 6

>>> a, *b, c = (1, 2, 3, 4) # Расширенное присваивание последовательностей
>>> a, b, c
(1, [2, 3], 4)

>>> for (a, *b, c) in [(1, 2, 3, 4), (5, 6, 7, 8)]:
...     print(a, b, c)
...
1 [2, 3] 4
5 [6, 7] 8
```