|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **ТЕМА РЕФЕРАТА** | **Фамилия** | **Группа** | **Дата** | **Продолжительность** |
| 1 | Категории программных ошибок. Распространённые программные ошибки. |  |  |  |  |
| 2 | Визуальный контроль. Статическое и динамическое тестирования. |  |  |  |  |
| 3 | Организация процесса тестирования программного продукта. Методика тестирования |  |  |  |  |
| 4 | Модульное тестирование, тестирование элементов |  |  |  |  |
| 5 | Интеграционное тестирование. Сравнительная характеристика методов тестирования. |  |  |  |  |
| 6 | Монолитное тестирование |  |  |  |  |
| 7 | Восходящее и нисходящее тестирования (драйвера) |  |  |  |  |
| 8 | Нисходящее тестирования (заглушки) |  |  |  |  |
| 9 | Модифицированный нисходящий метод) |  |  |  |  |
| 10 | Метод скачка. Метод Сандвича. Модифицированный метод Сандвича. |  |  |  |  |
| 11 | Юнит тест. NUnit, MSUnit (C#). Сравнить их возможности. |  |  |  |  |
| 12 | Юнит тест. JUnit (Java). |  |  |  |  |
| 13 | Юнит тест. Vocha, TestCaje, Chai (JavaScript). |  |  |  |  |
| 14 | Юнит тест. Mock (C#). |  |  |  |  |
| 15 | Юнит тест. QUnit (JavaScript). |  |  |  |  |
| 16 | Тестирование изменений. Регрессионное тестирование.  Инструменты регрессионного тестирования |  |  |  |  |
| 17 | Системное тестирование. Категории тестов системного тестирования. |  |  |  |  |
| 18 | Нефункциональное тестирование |  |  |  |  |
| 19 | Тестирование правильности. |  |  |  |  |
| 20 | Альфа-тестирование. |  |  |  |  |
| 21 | Бета-тестирование. |  |  |  |  |
| 22 | Гамма-тестирование. |  |  |  |  |
| 23 | Тестирование производительности. |  |  |  |  |
| 24 | Тестирование восстановления. |  |  |  |  |
| 25 | Тестирование надежности. |  |  |  |  |
| 26 | Тестирование стабильности. |  |  |  |  |
| 27 | Нагрузочное тестирование.  Основные принципы нагрузочного тестирования |  |  |  |  |
| 28 | Тестирование на расширяемость функциональности. |  |  |  |  |
| 29 | Стрессовое тестирование. Тестирование чувствительности. |  |  |  |  |
| 30 | Тестирование безопасности |  |  |  |  |
| 31 | Тестирование совместимости. |  |  |  |  |
| 32 | Позитивное и негативное тестирования. |  |  |  |  |
| 33 | Тестирование серого ящика. |  |  |  |  |
| 34 | Инструменты и рамки для тестирования пользовательского интерфейса |  |  |  |  |
| 35 | Тестирование конфигурации. |  |  |  |  |
| 36 | Тестирование пользовательского интерфейса (оценить элементы дизайна: макет, цвет, шрифты, размеры шрифта, метки, текстовые поля, форматирование текста, титры, кнопки, списки, значки, ссылки и контент). FitNesse, iMacros, Coded UI. |  |  |  |  |
| 37 | Ручное, автоматизированное и полуавтоматизированное тестирования (semiautomated testing). Выгоды и риски автоматизации |  |  |  |  |
| 38 | Стохастическое тестирование. Критерии стохастического тестирования. |  |  |  |  |
| 39 | Объектно-ориентированное тестирование. |  |  |  |  |
| 40 | Отладка программного продукта. |  |  |  |  |
| 41 | Надежность программы. |  |  |  |  |
| 42 | Веб-тестирование - основные подходы и методы. Специфика тестирования веб-приложений, включая функциональное, нагрузочное тестирования и тестирование на совместимость. |  |  |  |  |
| 43 | Бесплатный онлайн-сервис проверки сайта |  |  |  |  |
| 44 | Веб-стандарты. |  |  |  |  |
| 45 | Система отслеживания ошибок (Bug tracking). |  |  |  |  |
| 46 | Система отслеживания ошибок с веб-интерфейсом Bugzilla |  |  |  |  |
| 47 | Тестирование мобильных приложений. Специфика тестирования мобильных приложений, включая адаптацию к различным платформам и устройствам. |  |  |  |  |
| 48 | Тестирование мобильных приложений на базе ОС Android. Анализ методов тестирования мобильных приложений на базе ОС Android и результаты анализа их эффективности. |  |  |  |  |
| 49 | Инструменты для тестирования мобильных приложений (эмуляторы: Android SDK and AVD Manager). |  |  |  |  |
| 50 | Инструменты для тестирования мобильных приложений (эмуляторы: Mobi One Developer). |  |  |  |  |
| 51 | Инструменты для тестирования мобильных приложений (эмуляторы: Electric Mobile Studio 2012). |  |  |  |  |
| 52 | Инструменты для тестирования мобильных приложений (Сервисы для бета-тестирования: The Beta Family). |  |  |  |  |
| 53 | Инструменты для тестирования мобильных приложений (сбор статистики: Google Analytics, Flurry, BugSence, Apsalar). |  |  |  |  |
| 54 | Частые дефекты в тестировании мобильных приложений. |  |  |  |  |
| 55 | Лучшие инструменты для тестирования интерфейса: REST-Assured (Java); Postman (для Mac, Linux, Windows). |  |  |  |  |
| 56 | Инструменты автоматизированного тестирования (Selenium (C#, Java, Ruby, Python, JavaScript). |  |  |  |  |
| 57 | Инструменты автоматизированного тестирования (Telerik Test studio (C#)). |  |  |  |  |
| 58 | Инструменты автоматизированного тестирования (Telerik Testing Framework (C#)). |  |  |  |  |
| 59 | Инструменты автоматизированного тестирования (Coded UI (C#)). |  |  |  |  |
| 60 | Инструменты автоматизированного тестирования (Sikuli (Ruby, Python)) |  |  |  |  |
| 61 | Инструменты, используемые в тестировании. Выгоды и риски использования типовых инструментов |  |  |  |  |
| 62 | Тестирование антивирусного программного обеспечения. Анализ методов тестирования антивирусного программного обеспечения и результаты анализа их эффективности. |  |  |  |  |
| 63 | Тестирование в облачных средах. Описание подходов и методов тестирования программных продуктов в облачных средах, таких как Amazon Web Services (AWS), Microsoft Azure и Google Cloud Platform |  |  |  |  |
| 64 | Тестирование и развертывание облачных приложений. Вызовы, связанные с тестированием и развертыванием программного обеспечения в облачных средах. |  |  |  |  |
| 65 | Тестирование искусственного интеллекта. Подходы и методы тестирования программных продуктов, которые используют искусственный интеллект, такие как машинное обучение, глубокие нейронные сети и другие технологии. |  |  |  |  |
| 66 | Тестирование искусственного интеллекта и машинного обучения. Особенности тестирования программ, использующих технологии искусственного интеллекта и машинного обучения. |  |  |  |  |
| 67 | Тестирование итеративных и гибких методологий разработки. Специфика тестирования в контексте гибких методологий, таких как Scrum или Kanban. |  |  |  |  |
| 68 | Тестирование игрового программного обеспечения. Уникальные аспекты тестирования компьютерных игр, включая функциональное и игровое тестирования, тестирование на совместимость. |  |  |  |  |
| 69 | Тестирование виртуальной реальности. Описание подходов и методов тестирования программных продуктов, которые используют виртуальную реальность, такие как виртуальные реальности Oculus, HTC Vive и другие устройства. |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |