

LUCRAREA DE LABORATOR NR.1

REZOLVAREA NUMERICĂ A ECUAȚIILOR ALGEBRICE ȘI TRANSCENDENTE

1.Scopul lucrărilor

- 1) Să se separe toate rădăcinile reale ale ecuației $f(x)=0$ unde $y=f(x)$ este o funcție reală de variabilă reală.
- 2) Să se determine o rădăcină reală a ecuației date cu ajutorul metodei înjumătățirii intervalului cu o eroare mai mică decât $\varepsilon=10^{-2}$.
- 3) Să se precizeze rădăcina obținută cu exactitatea $\varepsilon=10^{-6}$ utilizând
 - metoda aproximațiilor succesive
 - metoda tangențelor (Newton)
 - metoda secanțelor.
- 4) Să se compare rezultatele luând în considerație numărul de iterații, evaluările pentru funcția și derivată.

2.Probleme date spre rezolvare

Nr.	$f(x)$	Nr.	$f(x)$
1	a) $\cos(x)+x-1$ b) $x^3-30x-41$	5	a) $2-x-\ln(x)$ b) $x^3+29x+34$
2	a) $\ln(x+1)-4x$ b) $x^3-25x+19$	6	a) $2x-e^{-x}$ b) $x^3-26x+43$
3	a) e^x+3x b) $x^3-23x-42$	7	a) $\lg(1+x)+x-1,5$ b) $x^3+25x-37$
4	a) $\sqrt{x+1}-\frac{1}{x}$ b) $x^3+34x+23$	8	a) $(2-x)*e^x-0,5$ b) $x^3-12x+3$
Nr.	$f(x)$	Nr.	$f(x)$
9	a) $(x+3)^3-\cos(x)$	18	a) $2^x+3x-0,5$

	b) $x^3+13x-1$		b) $x^3-37x-52$
10	a) $e^{-x}*\sin(x)+1$ b) x^3+9x-3	19	a) $\cos(x)+2x-0,5$ b) $x^3-26x+43$
11	a) $x^2-\ln(x+1)$ b) $x^3+12x+4$	20	a) 2^x-1 b) $x^3-14x-31$
12	a) $x^3-\cos(x)$ b) $x^3+14x-6$	21	a) $\lg(x+2x)+x-2$ b) $x^3-25x+2$
13	a) $(x+1)^3+\ln(x)$ b) $x^3+23x+1$	22	a) 2^x-2x b) $x^3-15x+14$
14	a) $2(x-1)^2-e^x$ b) $x^3+20x-41$	23	a) $\lg(2x+3)+2x-1$ b) x^3+7x-2
15	a) $x^2-\sin(x)$ b) $x^3-25x+47$	24	a) $1-x^2-2e^x$ b) $x^3-25x+11$
16	a) $2^x-(x+1)^2$ b) $x^3-21x-37$	25	a) $\sqrt{\lg(x+2)}-x$ b) $x^3-25x+11$
17	a) $x^2+4*\sin(x)$ b) $x^3-18x+43$	26	a) $\cos(x)+3x+1$ b) $x^3-20x+14$

3.Descrierea metodelor

Rezolvarea ecuației $f(x)=0$ implică parcurgerea a două etape importante:

- *separarea rădăcinilor*, care constă în determinarea unui interval $[a, b]$ în care este situată o rădăcină reală a ecuației;
- *calculul aproximativ* ai fiecărei rădăcini și evaluarea erorii care s-a comis considerând că separarea deja s-a efectuat.

3.1 Separarea rădăcinilor

Separarea rădăcinilor se poate face prin diferite metode. Cele mai des utilizate în practică sunt următoarele două metode de separare:

- a) *Metoda grafică.* Adeseori ecuația $f(x)=0$ poate fi pusă sub forma echivalentă $\varphi(x)=g(x)$. Rădăcinile ultimei ecuații sunt abscisele punctelor de intersecție ale curbelor $y=\varphi(x)$ și $y=g(x)$.

De exemplu ecuația

$$2^x - \cos(x) - 0.5 = 0$$

se poate pune sub forma echivalentă

$$2^x - 0.5 = \cos(x).$$

Atunci rădăcinile ei sunt abscisele punctelor de intersecție ale curbelor $y=2^x-0.5$ și $y=\cos(x)$ (vezi fig.1)

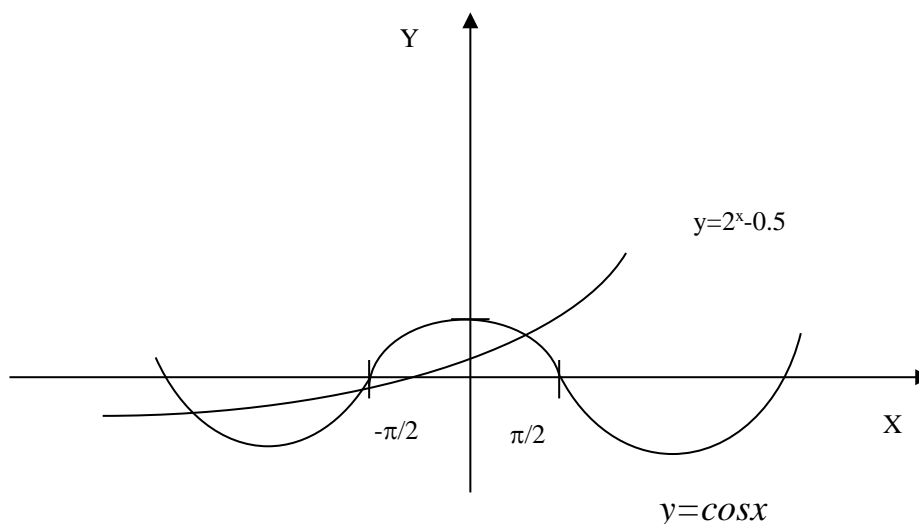


FIGURA 1

Astfel ecuația dată are două rădăcini reale $r_1 \in (-\pi/2, 0)$ și $r_2 \in (0, \pi/2)$.

- b) *Metoda șirului lui Rolle.* Se știe din cursul de analiză matematică că între două rădăcini reale consecutive ale derivatei funcției $y=f(x)$ există cel mult o rădăcină reală a ecuației $f(x) = 0$. De asemenea între două rădăcini consecutive ale ecuației $f(x)=0$ există cel puțin o rădăcină a ecuației $f'(x) = 0$.

Fie $a < x_1 < x_2 < \dots < x_k < b$ rădăcinile ecuației $f'(x) = 0$, așezate în ordine crescătoare. Șirul $f(a), f(x_1), \dots, f(x_k), f(b)$ se numește șirul lui Rolle. Ecuația $f(x)=0$ are atâtea rădăcini reale câte alternanțe de semn prezintă șirul lui Rolle.

Exemplu:

Fie ecuația

$$F(x) = x^4 - x^3 - 2x^2 + 3x - 3 = 0$$

Derivata

$$F(x) = 4x^3 - 3x^2 - 4x + 3 = 4x(x^2 - 1) - 3(x^2 - 1) = (x^2 - 1)(4x - 3)$$

se anulează pentru $x = -1$, $x = \frac{3}{4}$, $x = 1$.

Șirul lui Rolle este următorul:

x	-2	-1	3/4	1	2
y	7	-6	-1,98	-2	3

Prin urmare avem două alternanții de semn, deci ecuația dată are pe intervalul $(-2, 2)$ două rădăcini reale $r \in (-2, -1)$ și $r \in (1, 2)$.

3.2 Calculul rădăcinii reale prin metoda înjumătățirii intervalului

Fie ecuația $f(x) = 0$ unde funcția $f(x)$ este continuă pe $[a, b]$, are o singură rădăcină reală în acest interval și $f(a) \cdot f(b) < 0$. Calculăm $c = \frac{(a+b)}{2}$ jumătatea intervalului $[a, b]$. Dacă $f(c) = 0$, atunci c este chiar rădăcina căutată. Dacă nu, atunci rădăcina reală se găsește într-unul din intervalele $[a, c]$ sau $[c, b]$, acolo unde funcția ia valori de semne contrare la capetele intervalului. Fie acesta notat din nou cu $[a, b]$, unde:

$$A = \begin{cases} c, \text{signf}(a) = \text{signf}(c) \\ c, \text{signf}(a) \neq \text{signf}(c) \end{cases}$$

$$B = \begin{cases} c, \text{signf}(b) = \text{signf}(c) \\ b, \text{signf}(b) \neq \text{signf}(c) \end{cases}$$

Fie $\varepsilon > 0$ marginea superioară a erorii absolute, care se admite. Dacă $|b - a| < 2\varepsilon$, atunci c aproximează rădăcina r cu eroarea dorită deoarece $|c - r| < \varepsilon$.

Observație. În programele de calculator operația de înjumătățire se recomandă de scris astfel:

$$c = a + \frac{(b - a)}{2},$$

deoarece formula $c = \frac{(a+b)}{2}$, ne poate scoate în afara intervalului $[a, b]$.

3.3 Metoda aproximațiilor succesive

Ecuția $f(x)=0$ o punem sub forma echivalentă $x=\varphi(x)$. Plecând de la o valoare inițială arbitrară x_0 generăm șirul x_k după regula: $x_{k+1}=\varphi(x_k)$, $k=0,1,2,\dots$, adică $x_2=\varphi(x_0)$, $x_2=\varphi(x_1),\dots,x_k=\varphi(x_{k-1}),\dots$

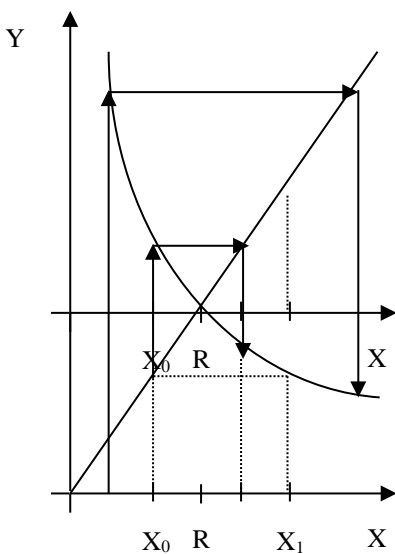


FIGURA 2

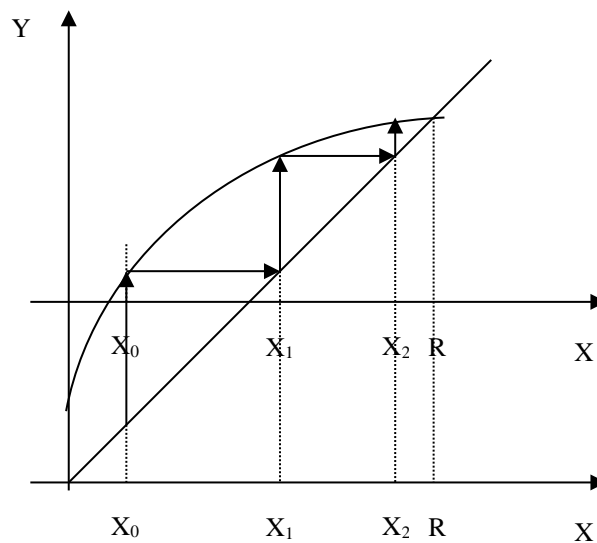


FIGURA 3

Din punct de vedere geometric, rădăcina reală r este abscisa punctului de intersecție a curbei $y=\varphi(x)$ cu dreapta $y=x$. Modul cum șirul aproximațiilor succesive x_0, x_1,\dots,x_k,\dots conduce spre soluția exactă este ilustrat în fig.2 și fig.3 (în funcție de forma curbei $y=\varphi(x)$).

O condiție suficientă de convergență este dată de următoarea:

Teoremă. Fie funcția $\varphi(x)$ definită pe intervalul $[a, b]$ și $\varphi(x)\in[a, b]$ pentru orice $x\in[a, b]$. Dacă funcția φ e derivabilă și derivata sa φ' va satisface inegalitatea $|\varphi'(x)|<a<1$, oricare ar fi $x\in[a, b]$ atunci ecuația $x=\varphi(x)$ are în $[a, b]$ o singură rădăcină reală r , putem forma șirul de iterare x_0, x_1,\dots,x_k,\dots după regula $x_{k+1}=\varphi(x_k)$, astfel încât $x_k\in[a, b]$ pentru $k=0,1,2,\dots$ și acest șir converge către rădăcina r . În plus, eroarea este evaluată prin

$$|x_k - r| \leq \frac{a}{1-a} |x_k - x_{k-1}| \leq \frac{a^k}{1-a} |x_1 - x_0|, \quad \forall k \geq 1.$$

Dacă $-1 < \varphi'(x) < 0$, atunci $|X_k - r| \leq |X_k - X_{k-1}|, \forall k \geq 1$

Exemplu: Fie dată ecuația $x^3 - 2x - 9 = 0$. Prin metoda grafică se stabilește că ecuația admite o singură rădăcină reală în intervalul $(2,3)$. Rescriem ecuația sub formă echivalentă

$$x = \sqrt[3]{2x+9}$$

Pentru a verifica condiția de convergență, calculăm derivata

$$\varphi'(x) = \frac{2}{3} \times \frac{1}{\sqrt[3]{(2x+9)^2}}$$

Condiția de convergență $|\varphi'(x)| < 1$ este îndeplinită pentru intervalul $(2,3)$ și deci șirul de iterare

$$x_{k+1} = \sqrt[3]{2x+9}, \quad k=0,1,2,3\dots$$

cu valoarea inițială (de start) $x_0 \in (2,3)$ converge către rădăcina exactă $r \in (2,3)$. Pentru determinarea rădăcinei aproximative x cu eroarea $\varepsilon > 0$ procesul de calcul îl vom opri când

$$\frac{\alpha}{1-\alpha} * |X_{k+1} - X_k| < \varepsilon$$

Acest criteriu pentru determinarea calculelor necesită aprecierea parametrului subunitar α , care nu se cunoaște, în mod general. Subrutina care realizează metoda aproximațiilor succesive în limbajul Turbo Pascal este următoarea:

3.4. Metoda lui Newton (tangentelor)

Fie ecuația algebrică sau transcendentă $f(x) = 0$ care admite o singură rădăcină reală r în intervalul $[a, b]$. Presupunem în plus că derivatele $f'(x)$ și $f''(x)$ păstrează un semn constant pe intervalul $[a, b]$.

Metoda lui Newton este definită de următoarea formulă:

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}, \quad k=0,1,2,3\dots \quad (1)$$

unde x_0 este aproximația inițială a rădăcinii din intervalul $[a, b]$. Punctul x_{k+1} este abscisa punctului de intersecție a tangentei dusă la curba $y=f(x)$ în punctul x_k cu axa OX. De aceea această metodă se mai numește metoda tangentelor.

Teoremă. Fie funcția $f(x)$ definită și de două ori derivabilă pe intervalul $[a, b]$. Presupunem că există $m > 0, M < \infty$ astfel încât

$$|f'(x)| \geq m > 0, |f''(x)| < M < \infty \quad \forall x \in [a, b]$$

și $r \in [a, b]$ este rădăcina ecuației $f(x)=0$. Atunci șirul de iterare determinat de relația (1) converge către r dacă aproximația inițială x_0 este aleasă într-o vecinătate a rădăcinii r . Eroarea este estimată de relația

$$|x_k - r| \leq C^* |x_k - x_{k-1}|^2, \quad C = \frac{M}{2m}, \quad k=1, 2, \dots$$

Metoda lui Newton este un caz particular al metodei aproximațiilor succesive cu funcția

$$\varphi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$$

Următoarea procedură realizează rezolvarea unei ecuații neliniare cu o singură necunoscută prin metoda lui Newton:

3.5. Metoda secantelor

Metoda secantelor se deduce din metoda lui Newton înlocuind derivata

$$f'(x) \approx \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}}$$

Obținem

$$x_{k+1} = x_k - f(x_k) \times \frac{x_k - x_{k-1}}{f(x_k) - f(x_{k-1})} \quad (2)$$

Pentru startul iterațiilor în metoda secantelor avem nevoie de două aproximații inițiale x_0 și x_1 . Valoarea x_{k+1} este abscisa punctului de intersecție dintre secanta care trece prin punctele $(x_{k-1}, f(x_{k-1}))$ și $(x_k, f(x_k))$ și OX; de aici și denumirea metodei. La fiecare pas nou în metoda secantei se calculează o singură valoare nouă pentru funcția f . Formula (2) se mai poate pune sub forma

$$x_{k+1} = \frac{x_{k-1} f(x_k) - x_k f(x_{k-1})}{f(x_k) - f(x_{k-1})},$$

care nu se recomandă la programare deoarece, dacă $f(x_k) \cdot f(x_{k-1}) > 0$ și $x_k \approx x_{k-1}$, atunci poate avea loc o neutralizare a termenilor.

4.Indicații metodice

Rezolvarea ecuației $f(x)=0$ la calculatorul electronic va decurge după cum urmează:

- 1) Se vor separa rădăcinile reale ale ecuației date.
- 2) Se va defini o procedură *FUNCTION F(X)* pentru calculul funcției $f(x)$.
- 3) Se va prezenta ecuația $f(x)$ sub forma echivalentă $x=\varphi(x)$, alegând funcția $\varphi(x)$ în mod special, că să se satisfacă condiția suficientă de convergență:

$$|\varphi'(x)| \leq \alpha < 1$$

- 4) Se va defini o procedură *FUNCTION FI(X)* pentru calculul funcției $\varphi(x)$.
- 5) Se va defini o procedură *FUNCTION F1(X)* care calculează derivata $f'(x)$.
- 6) Se va scrie un program principal care va utiliza procedurile *BISECT*, *SITER*, *NEWTON* și *SECANT*.
- 7) Se va rezolva ecuația la calculator și se va afișa soluția sau un mesaj de eroare în caz că metoda nu converge.
- 8) Se va alcătui un raport.