

# Baze de date

## MODULUL 1 Proiectarea bazelor de date



## Introducere în baze de date

- Noțiunile de dată și informație
- Conceptul de bază de date



## Noțiunile de dată și informație

### **Data:**

- materie brută
- materie primară
- valoare neprelucrată
- fără un înțeles de sine stătător
- culeasă din lumea reală pe bază de observații și măsurători
- memorată

### Exemple:

30 lei, 2, spectacol



## ***Informații:***

- prin prelucrarea datelor și stabilirea unor relații între ele se obțin informațiile
- date prelucrate (rapoarte, statistici, diagrame, clasamente, etc.)

## **Exemplu:**

*Spectacolul durează 2 ore, iar prețul unui bilet este de 30 lei.*



## Conceptul de bază de date

### ***Bază de date:***

- set de date corelate și organizate în scopul prelucrării lor rapide și concomitente de către mai multe persoane

Gestionarea bazelor de date:

***SGBD - Sisteme de Gestione a Bazelor de Date***



# 1. Introducere în baze de date

Exemple de SGBD:

- Microsoft Access
- Microsoft SQL Server
- MySQL
- Visual Fox Pro
- Oracle
- IBM DB2



Microsoft®  
Visual FoxPro®



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

- Model conceptual
- Etapele procesului de dezvoltare al bazelor de date
- Entități și instanțe
- Atribute
- Identificator unic
- Relații între entități (one-to-one, one-to-many, many-to-many)
- Convenții de reprezentare a relațiilor
- Relații ierarhice și relații recursive
- Relații redundante
- Relații exclusive / arce
- Relații nontransferabile
- Rezolvarea relațiilor many-to-many
- Normalizarea datelor: prima forma normală, a doua forma normală, a treia formă normală



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### Model conceptual

- modelarea datelor reprezintă primul pas în procesul de dezvoltare a unei baze de date
- procesul de dezvoltare a bazelor de date are la bază modelul conceptual (modelul entităţi-relaţii)
- informaţiile necesare derulării unei afaceri sunt reprezentate în diagrama entităţi-relaţii (ERD – Entity Relationships Diagram) numită şi harta relaţiilor
- informaţiile reprezentate în ERD sunt mapate (transformate) într-o bază de date relaţională utilizând tabele grafice



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### Etapele procesului de dezvoltare al bazelor de date

#### **Strategie**

determinarea nevoilor afacerii și colectarea datelor

#### **Analiza**

realizarea modelului conceptual

#### **Proiectare**

definirea tabelelor

#### **Construire**

realizarea bazei de date folosind un SGBD



### Aplicație demonstrativă

#### *Gestionarea informațiilor referitoare la o orchestră*

- *întocmirea scenariul afacerii*
- *realizarea modelul conceptual*
- *proiectarea bazei de date*



### Scenariul afacerii

*În vederea gestionării informațiilor referitoare la o orchestră se creează baza de date cu denumirea **Orchestra**.*

*Orchestra are un cod de identificare și un nume. Pentru orchestră se mai cunosc țara și orașul în care își are sediul. Această orchestră este formată din mai mulți muzicieni, pentru fiecare muzician cunoscându-se id-ul, numele, prenumele, instrumentul la care cântă, studiile deținute precum și salariul anual obținut.*

*În această bază de date se înregistrează și unele informații legate de compozitorii abordați (codul, numele, data nașterii și țara de proveniență) și compozițiile acestora (identifierul compoziției și numele compoziției).*

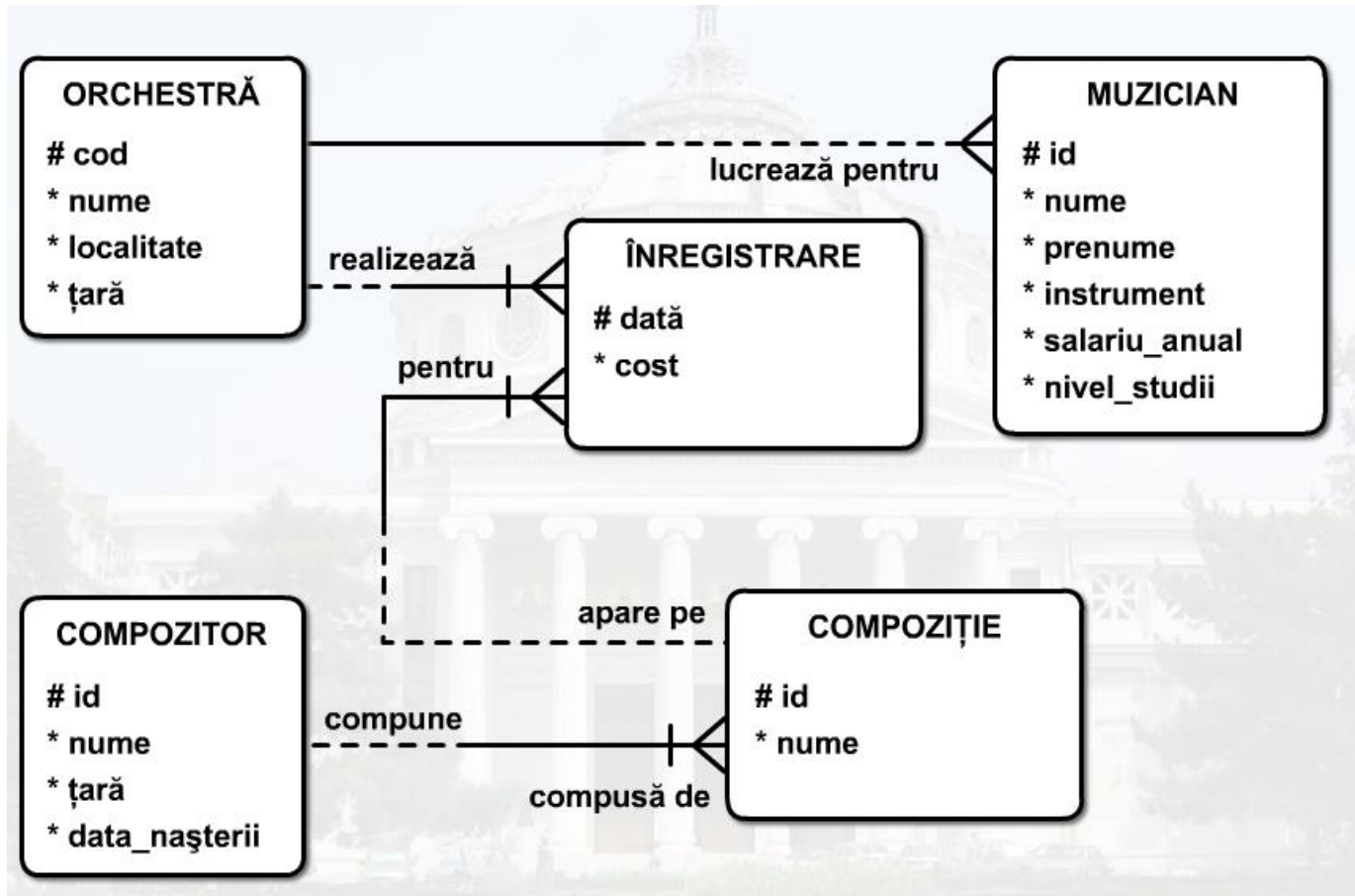
*Deoarece orchestra face și înregistrări audio, pentru fiecare astfel de înregistrare se va memora data și costul înregistrării.*



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### Modelul conceptual

*Se întocmește diagrama entități-relații (harta relațiilor).*



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### Baza de date

Tabela Orchestra

Cod	Nume	Localitate	Țară

Tabela Muzician

<u>Id</u>	Nume	Prenume	Instrument	Salariu anual	Nivel studii	Cod orchestra

Tabela Înregistrare

Data	Cod orchestră	Cost	<u>Id</u> compoziție

Tabela Compoziție

<u>Id</u> compozitor	<u>Id</u>	Nume

Tabela Compozitor

<u>Id</u>	Nume	Data nașterii	Țara

*În procesul de mapare, entitățile și relațiile se transformă în obiecte ale bazei de date.*



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### Entități și instanțe

Orice bază de date folosește entități pentru a clasifica „obiectele” pe care le gestionează.

👉 **Exemplu:**

Baza de date a școlii poate avea entitățile:

- *elev*
- *profesor*
- *disciplină*
- *clasă*



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

O **entitate** este un lucru, obiect, persoană, activitate, fenomen sau eveniment care are semnificație pentru afacerea modelată, despre care trebuie colectate și memorate date.

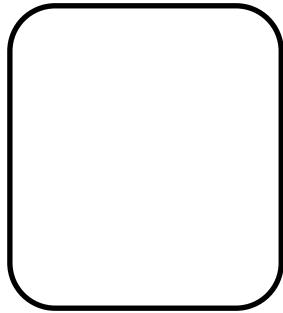
### **Exemple:**

- *carte*
- *elev*
- *școală*
- *concert*
- *operație*



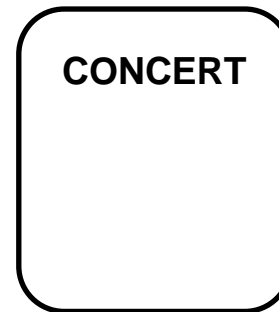
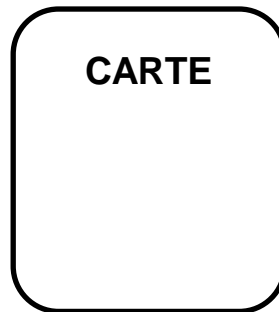
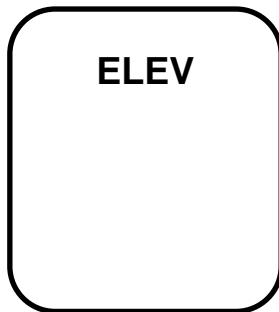
## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

O entitate este reprezentată în ERD printr-un *dreptunghi cu colțurile rotunjite*, numit **soft box**.



Numele entității este întotdeauna un substantiv la singular și se scrie cu majuscule în partea de sus a dreptunghiului.

☞ **Exemple:**



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

Entitățile au **instanțe**, adică valori particulare.

O entitate reprezintă o clasă de obiecte și pentru fiecare entitate există mai multe **instanțe** ale sale.

O instanță a unei entități este un obiect, persoană, eveniment, individual (particular) din clasa de obiecte care formează entitatea.

### **Exemple:**

*Elevul Popescu Dan este o instanță a entității ELEV.*

*Fiecare angajat al unei bănci este o instanță a entității ANGAJAT.*

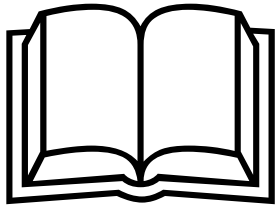


## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

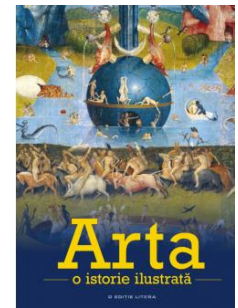
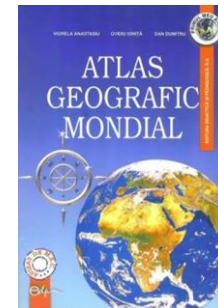
**Entitate** = mulțimea tuturor elementelor de un anumit tip

**Instanță** = un singur element, bine individualizat, unic, din mulțimea elementelor care formează entitatea respectivă

☞ **Exemplu:**



entitatea CARTE



instanțe ale entității CARTE

## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### ***Subentități:***

- o entitate poate avea subentități, numite și subtipuri
- o subentitate este o clasificare a unei entități care are caracteristici și atribute comune cu entitatea generală
- în ERD o subentitate este o entitate inclusă în interiorul altei entități
- o entitate niciodată nu este singulară (trebuie să existe cel puțin două subentități într-o entitate)

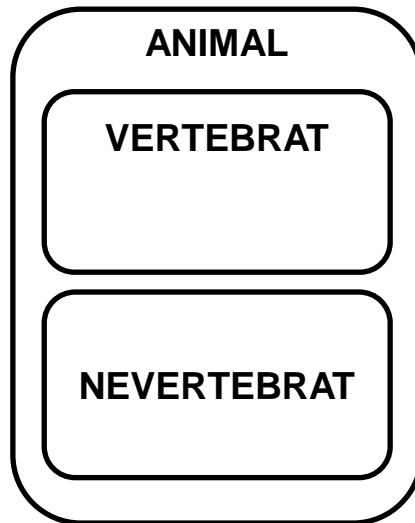


## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### 👉 **Exemplu:**

Clasificarea animalelor:

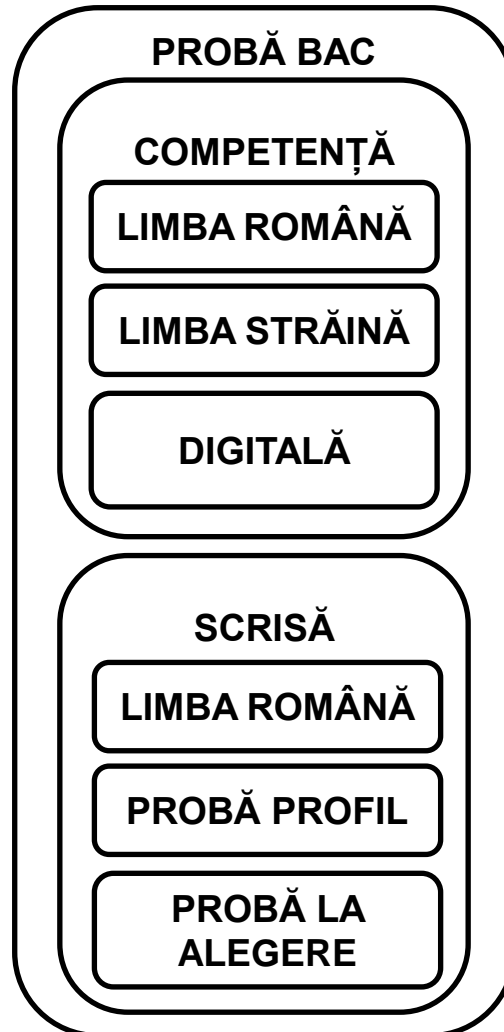
- animale vertebrate
- animale nevertebrate



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

O subentitate poate avea la rândul său alte subentități.

➔ **Exemplu:**



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### **Exerciții:**

1. Dați exemple de entități specifice unei farmacii.
2. Formulați exemple de trei entități și de trei instanțe pentru fiecare entitate.
3. Dați un exemplu de o entitate formată din subentități.



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### Atribute

Un **atribut** reprezintă o caracteristică a unei entități.

Atributele unei entități sunt informații specifice care trebuie cunoscute și memorate.

Un atribut se identifică prin nume și pentru fiecare instanță a unei entități poate avea o valoare și numai una.

#### 👉 **Exemple:**

Entitatea REVISTĂ poate avea atributele:

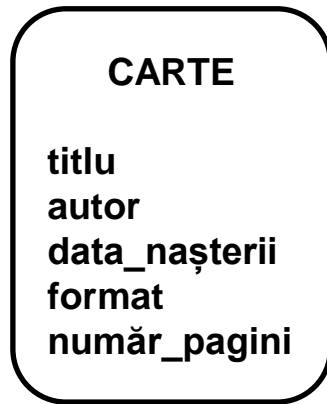
- *cod*
- *nume*
- *număr apariții*
- *număr pagini*
- *preț*



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

Atributele sunt substantive la singular scrise cu litere mici în entitate, sub numele entității.

☞ **Exemplu:**



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

Atributul are o valoare de un anumit tip (format), care poate fi:

- numeric
- șir de caractere
- dată calendaristică
- etc.

### ☞ **Exemplu:**

Entitatea FILM

Atribut	Tip	Valoare
titlu	șir de caractere	Titanic
regizor	șir de caractere	James Cameron
data_apariției	dată calendaristică	01.11.1997
durata_minute	numeric	210



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

Clasificarea atributelor în funcție de valoare:

- attribute obligatorii
- attribute opționale

☞ **Exemplu:**



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### ***Atribute obligatorii:***

- au o valoare pentru fiecare instanță a entității (valoare obligatorie)
- sunt precedate în ERD de simbolul asterisc (\*)
- au opțiunea NOT NULL (valoarea atributului nu poate să lipsească)

### ***Exemplu:***



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### ***Atribute opționale:***

- valoarea atributului poate să lipsească (valoare opțională)
- sunt precedate în ERD de simbolul cerculeț (o)
- au opțiunea NULL (valoarea atributului nu este cunoscută la un moment dat sau nu este aplicabilă)

### ***Exemplu:***



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### **Exercițiu:**

Pentru fiecare dintre următoarele entități completați lista atributelor. Specificați pentru fiecare atribut caracterul pe care îl are: obligatoriu/opțional, volatil/nevolatil

**ANGAJAT**

**CATALOG**

**CONT**

## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

Clasificarea atributelor în funcție de variația valorilor:

- attribute volatile
- attribute nevolatile

☞ **Exemplu:**

### MAȘINĂ

serie motor  
marca  
model  
consum  
număr locuri  
culoare

## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### ***Atribute volatile:***

- valorile se schimbă frecvent și automat

### ***Exemple:***

- vârsta unei persoane
- stocul medicamentelor dintr-o farmacie
- cursul valutar



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### ***Atribute nevolatile:***

- valorile nu se schimbă (valori fixe)

### ***Exemple:***

- data nașterii unei persoane
- locația unei păduri
- serie motor



### Identificator unic

#### ***Identificatori unici:***

- UID – Unique IDentifier
- definesc în mod unic instanțele unei entități
- sunt întotdeauna obligatorii
- în diagrama entități-relații sunt precedate de simbolul diez ( # )

#### ***Exemplu:***



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

Un identificator unic poate fi:

- simplu (format dintr-un singur atribut)
- compus (format dintr-o combinație de două sau mai multe atribute)

### ☞ **Exemple:**

#### UID simplu



#### UID compus



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### **Exercițiu:**

Se dau entitățile ECHIPĂ și JUCĂTOR. Rezolvați următoarele sarcini:

- reprezentați grafic entitățile date;
- enumerați pentru fiecare entitate câteva atributele specifice;
- indicați simbolul care trebuie să precedă fiecare atribut;
- scrieți tipul valorii pentru fiecare atribut.



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### Relații între entități

Atunci când un atribut al unei entități face referire la o altă entitate din baza de date se stabilește o *relație* între cele două entități

O **relație** este o asociere, o legătură sau conexiune existentă între entități și care are semnificație pentru afacerea modelată.

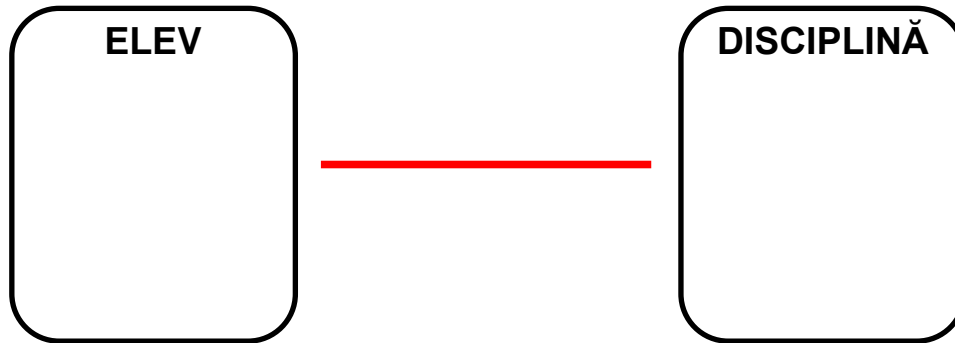
Relațiile sunt întotdeauna bidirecționale (se citesc de la stânga la dreapta și de la dreapta la stânga) și pot fi:

- binare (stabilite între două entități);
- recursive (de la o entitate la ea însăși).



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

☞ **Exemple:**



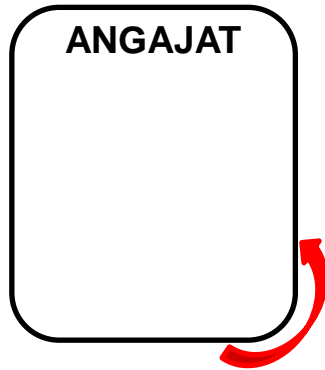
Relații binare:

*Fiecare ELEV studiază mai multe DISCIPLINE.*

*Fiecare DISCIPLINĂ este studiată de mai mulți ELEVI.*

## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

☞ **Exemplu:**



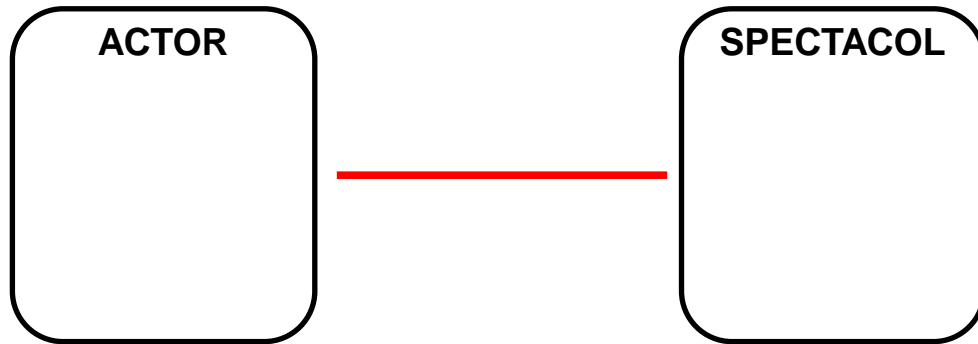
Relație recursivă:

*Fiecare ANGAJAT conduce mai mulți ANGAJAȚI.*

## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

O relație se identifică prin numele relației care este un *verb* sau o *expresie verbală*.

☞ **Exemplu:**



Relații:

*Fiecare ACTOR **joacă** în SPECTACOL.*

*Fiecare SPECTACOL **poate avea** mai mulți ACTORI.*

## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

Relațiile se caracterizează prin:

- cardinalitate (grad);
- opționalitate.



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### ***Cardinalitatea (gradul) relațiilor***

*Cardinalitatea* unei relații este dată de numărul de instanțe ale unei entități care pot intra în relație cu o instanță a altei entități.

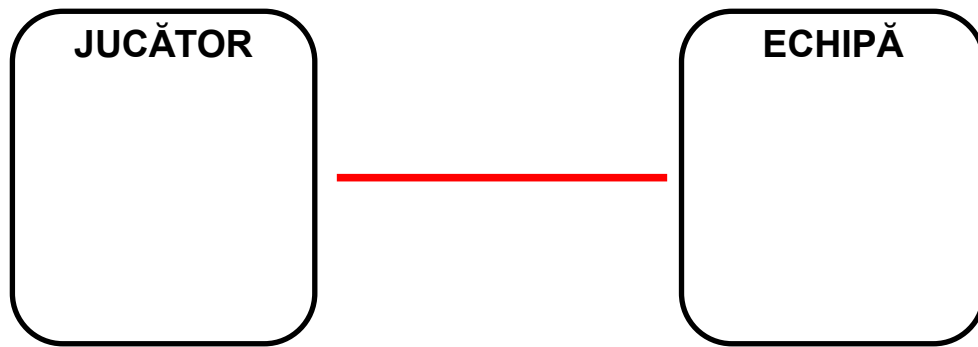
Cardinalitatea poate fi exprimată în două moduri:

- "*unul și numai unul*" (unei instanțe a unei entități îi corespunde o instanță a altei entități);
- "*unul sau mai mulți*" (unei instanțe a unei entități îi pot corespunde una sau mai multe instanțe ale altei entități).



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

☞ **Exemplu:**



Relații:

*Fiecare JUCĂTOR joacă la o ECHIPĂ și numai una.*

*Fiecare ECHIPĂ poate avea unul sau mai mulți JUCĂTORI.*

### ***Opționalitatea relațiilor***

*Opționalitatea* unei relații se referă la caracterul unei relații de a fi:

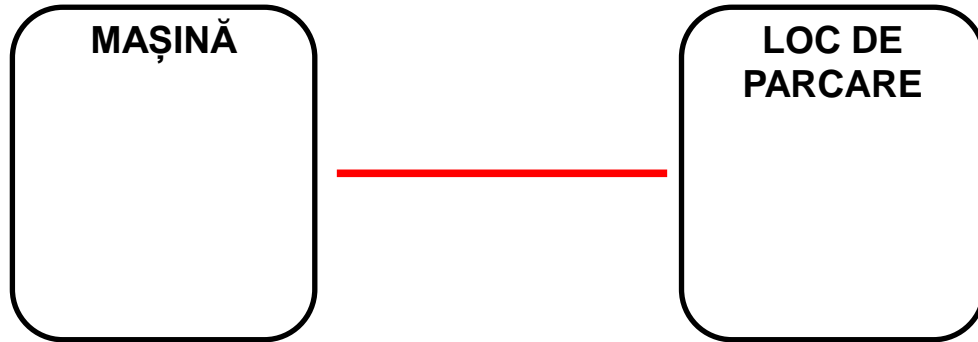
- relație obligatorie (relație sigură - orice instanță a entității trebuie să fie legată de una sau mai multe instanțe ale celeilalte entități);
- relație opțională (relație posibilă - orice instanță a entității ar putea să fie legată de una sau mai multe instanțe ale celeilalte entități).

O relație opțională se exprimă prin cuvântul ***poate***, iar o relație obligatorie se exprimă prin cuvântul ***trebuie***.



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

☞ **Exemplu:**



Relații:

*Fiecare MAȘINĂ **poate** avea un LOC DE PARCARE.*

*Fiecare MAȘINĂ **trebuie** să aibă un LOC DE PARCARE.*

## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### *Tipuri de relații*

- relații unu-la-unu (one-to-one);
- relații unu-la-mai-mulți (one-to-many);
- relații (mai-mulți-la-mai-mulți) many-to-many.



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

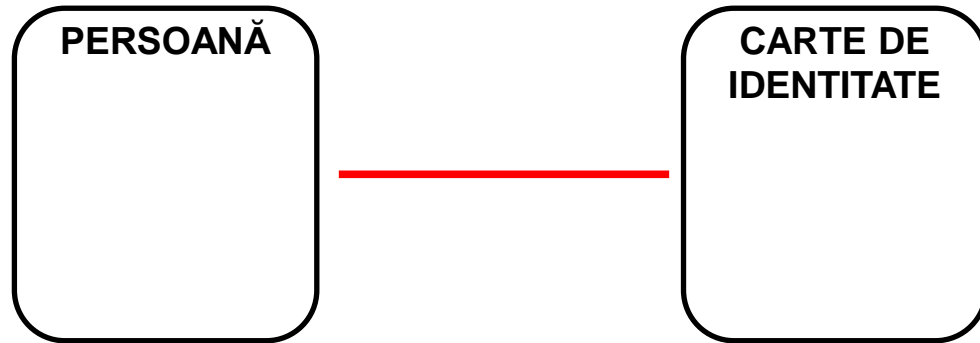
### *Relații unu-la-unu (one-to-one)*

- fiecărei instanțe a unei entități îi corespunde cel mult o instanță a altei entități
- se notează 1:1
- o relație 1:1 este cel mai puțin tip de relație întâlnit
- uneori o relație 1:1 poate fi modelată prin transformarea unei entități în atribut al altei entități



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

☞ **Exemplu:**



Relații:

*Fiecare PERSONĂ are o CARTE DE IDENTITATE și numai una.*

*Fiecare CARTE DE IDENTITATE aparține unei PERSONE și numai uneia.*

## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

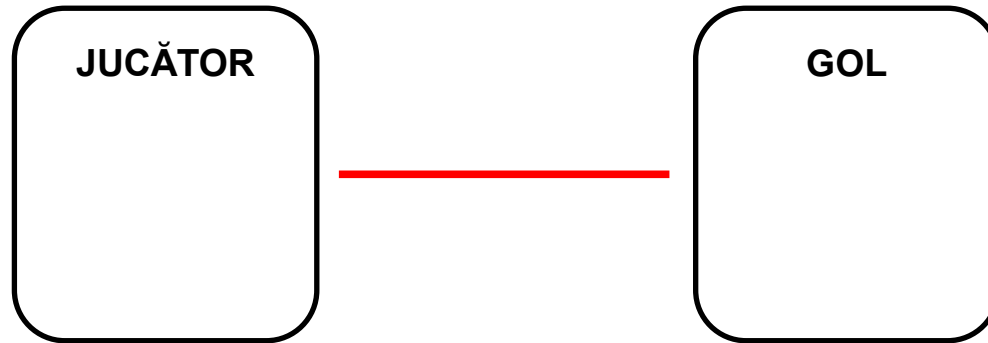
### ***Relații unu-la-mai-mulți (one-to-many)***

- fiecărei instanțe a unei entități îi corespunde una sau mai multe instanțe ale altei entități
- se notează 1:M sau M:1
- o relație 1:M este cel mai întâlnit tip de relație



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

☞ **Exemplu:**



Relație:

*Fiecare JUCĂTOR poate înscrie **unul sau mai multe GOLURI**.*

## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

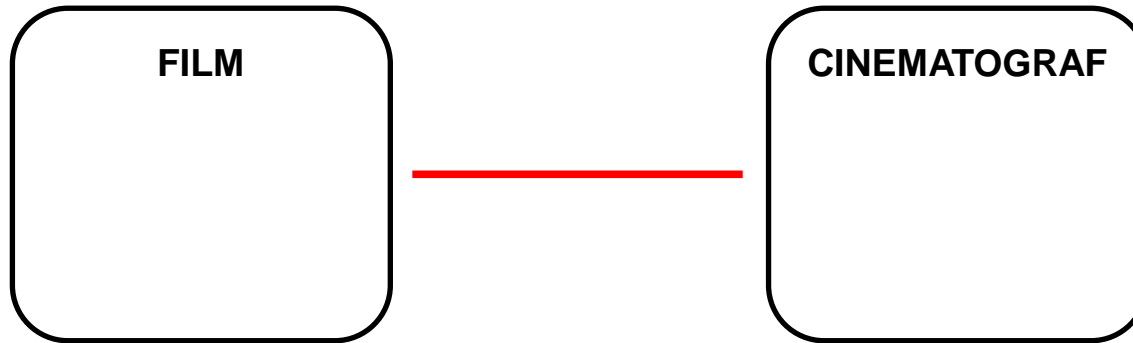
### ***Relații mail-mulți-la-mai-mulți (many-to-many)***

- mai multor instanțe ale unei entități le corespund una sau mai multe instanțe ale altei entități
- se notează M:M
- o relație M:M poate apărea în prima etapă a proiectării unei baze de date, însă trebuie ulterior eliminată



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

☞ **Exemplu:**



Relații:

*Fiecare FILM rulează într-**unul sau mai multe** CINEMATOGRAFE.  
Fiecare CINEMATOGRAF rulează **unul sau mai multe** FILME.*

## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### ***Convenții de reprezentare a relațiilor***

În diagrama entități-relații, o relație între două entități este reprezentată printr-un *segment* (linie) care le unește.

Numele relației se scrie în două moduri:

- deasupra liniei care desemnează relația pentru entitatea din stânga;
- sub linie pentru entitatea din dreapta.



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

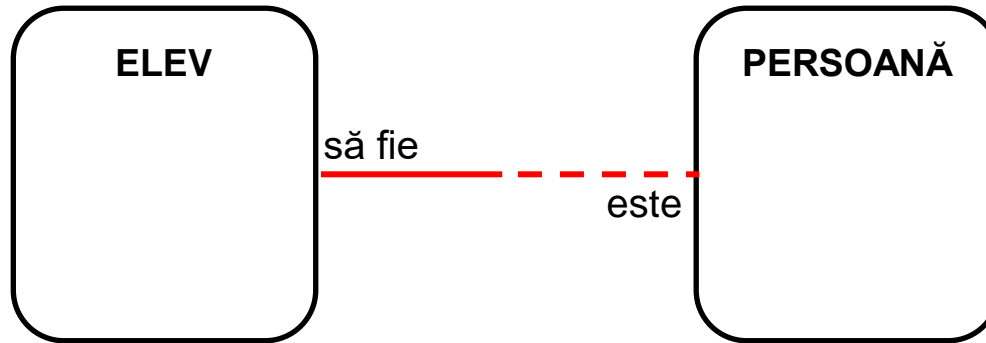
Pentru a exprima opționalitatea unei relații, segmentul poate fi desenat:

- cu linie punctată (dacă relația este opțională);
- cu linie continuă (dacă relația este obligatorie).



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

☞ **Exemplu:**



Relații:

*Fiecare ELEV **trebuie** să fie o PERSOANĂ și numai una.  
Fiecare PERSOANĂ **poate** fi un ELEV și numai unul.*

## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

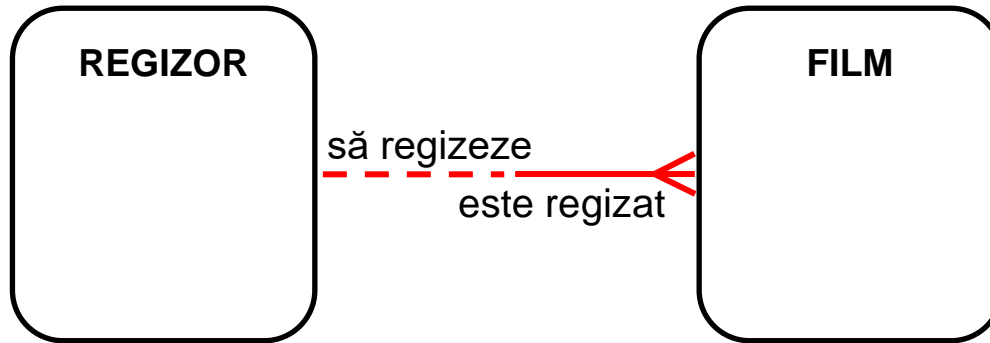
Pentru a exprima cardinalitatea unei relații, capătul segmentului poate fi desenat:

- cu linie simplă (o instanță a unei entități este conectată cu o instanță a altei entități);
- cu linie cu bifurcații (mai multe instanțe ale entității respective sunt în relație cu cealaltă entitate).



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

☞ **Exemplu:**



Relații:

*Fiecare REGIZOR poate să regizeze **unul sau mai multe** FILME.  
Fiecare FILM trebuie să fie regizat de **un REGIZOR și numai unul**.*

## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### ***Citirea relațiilor***

Citirea unei relații între două entități A și B se face astfel:

***Fiecare [entitate A] [opționalitate] [nume relație][cardinalitate][entitate B].***

***Fiecare [entitate B] [opționalitate] [nume relație][cardinalitate][entitate A].***

unde:

***entitate A*** – numele primei entități (din stânga relației)

***entitate B*** – numele celei de a doua entități (din dreapta relației)

***opționalitate*** – cuvântul poate sau cuvântul trebuie

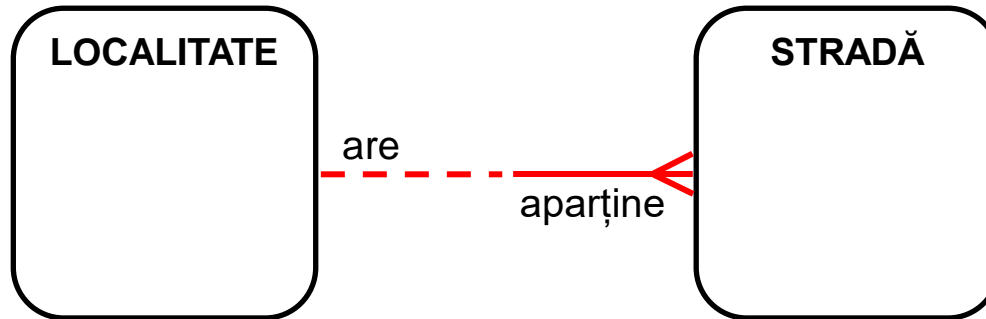
***nume relație*** – verbul sau expresia verbală care identifică relația

***cardinalitate*** – unul și numai unul sau unul sau mai mulți



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

☞ **Exemplu:**



Fiecare [**entitate A**] [**opționalitate**] [**nume relație**][**cardinalitate**][**entitate B**].

Relația:

Fiecare **LOCALITATE** poate avea una sau mai multe **STRĂZI**.

Fiecare [**entitate B**] [**opționalitate**] [**nume relație**][**cardinalitate**][**entitate A**].

Relația:

Fiecare **STRADĂ** trebuie să aparțină unei **LOCALITĂȚI** și numai **uneia**.

## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### **Exercițiu:**

Se dau entitățile ANGAJAT și DEPARTAMENT. Rezolvați următoarele sarcini:

- desenați diagrama entități relații, reprezentând grafic entitățile date și relațiile dintre cele două entități;
- enumerați pentru fiecare entitate câteva atributele specifice;
- indicați simbolul care trebuie să precedă fiecare atribut;
- scrieți relațiile dintre cele două entități și precizați tipul relațiilor.



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### ***Relații ierarhice și relații recursive***

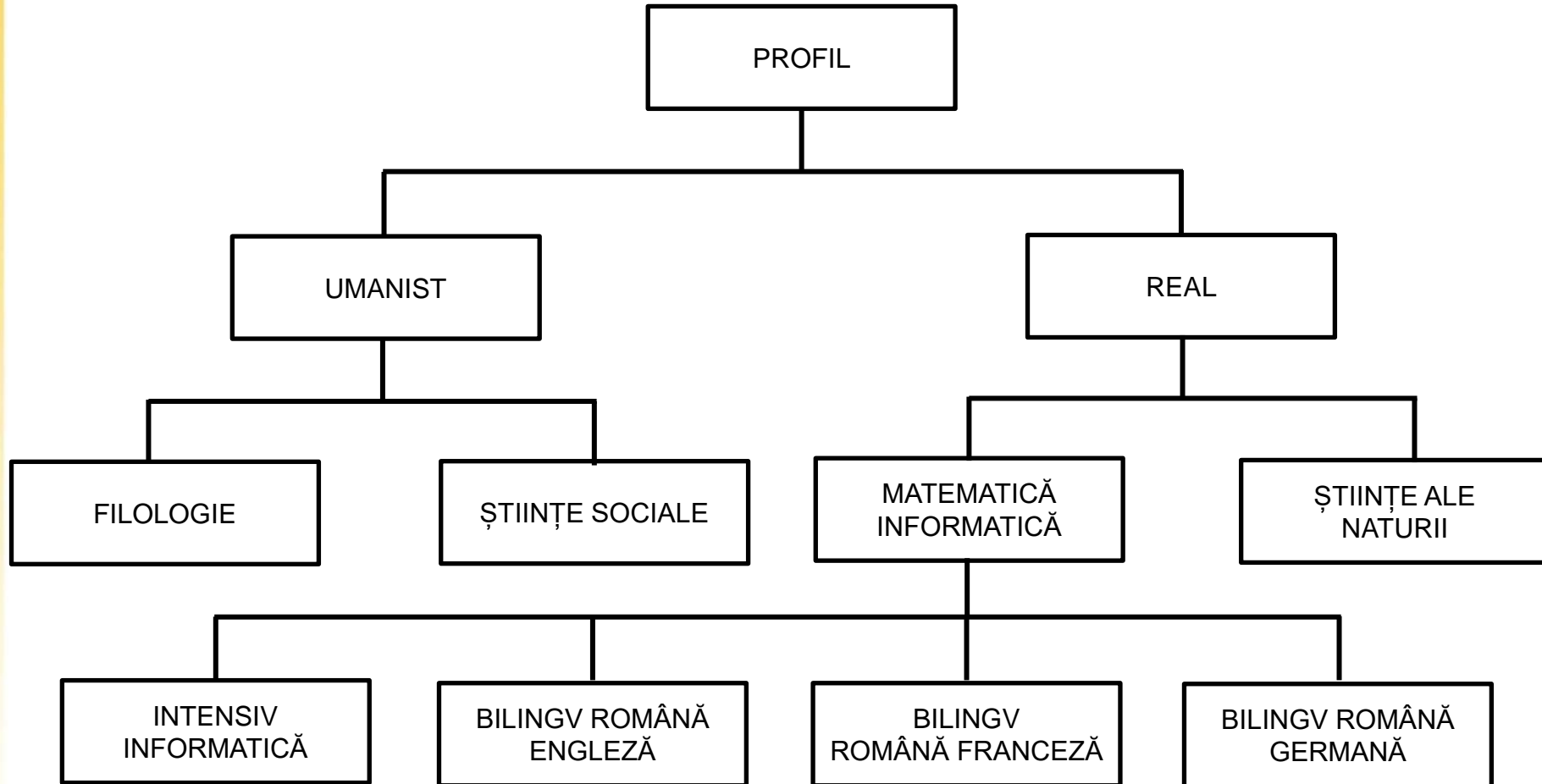
- în funcție de modul de subordonare, persoanele, instituțiile sau alte structuri pot fi ierarhizate
- folosirea relațiilor ierarhice este recomandată în cazul în care se modelează anumite ierarhii ale instanțelor unei entități



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### ☞ **Exemplu:**

Structura ierarhică a claselor unui colegiu



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

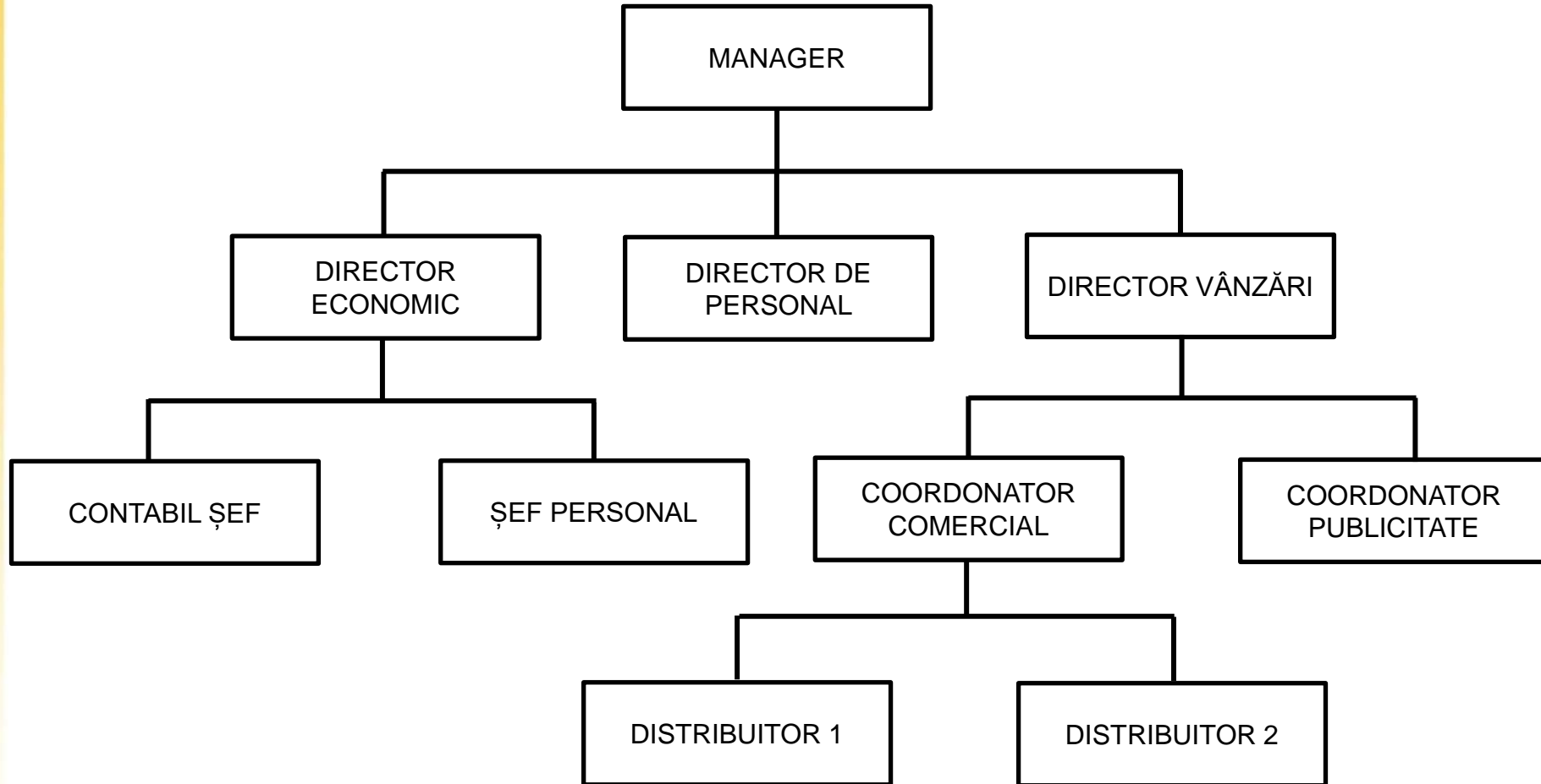
- fiecare nivel din cadrul unei structuri ierarhice poate fi reprezentat în diagrama entități-relații cu ajutorul unei entități
- entitățile care formează o ierarhie și care au attribute comune pot fi modelate cu ajutorul unei singure entități
- se poate forma astfel o relație de la acea entitate la entitatea însăși
- o relație recursivă (relație în buclă) este o relație de la o entitate la ea însăși
- relația recursivă se stabilește pe o entitate care poate avea mai multe roluri



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### 👉 **Exemplu:**

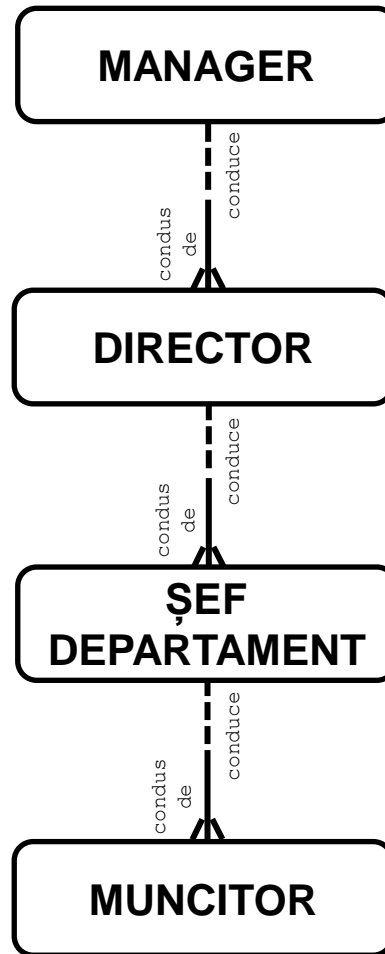
Structura ierarhică a personalului dintr-o instituție publică



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### ☞ **Exemplu:**

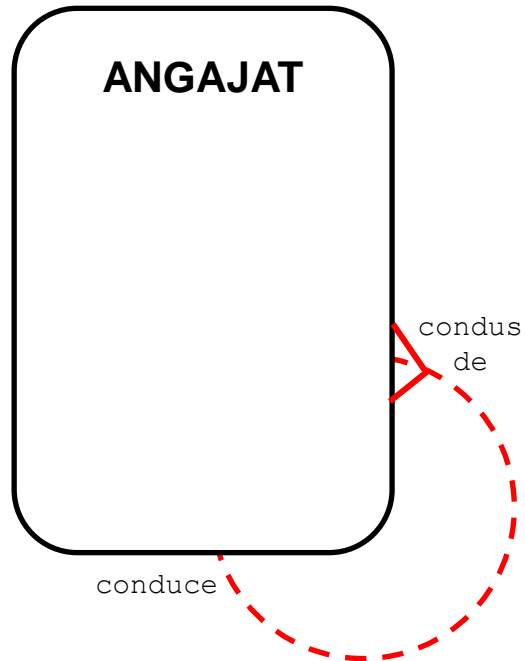
Reprezentarea în ERD a structurii ierarhice a personalului



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### ☞ **Exemplu:**

Modelarea ERD-ului folosind o singură entitate



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

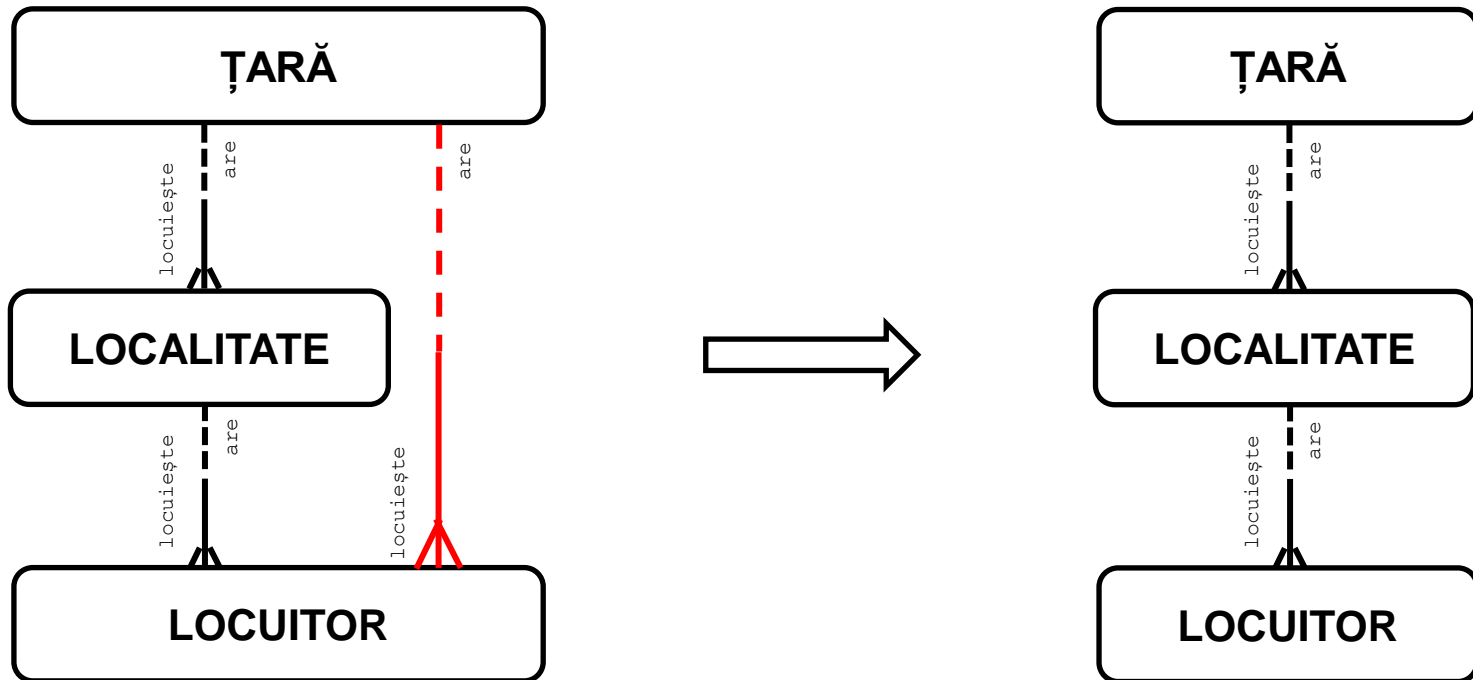
### ***Relații redundante***

- o relație redundantă este o relație care poate fi dedusă din alte relații deja existente în baza de date
- la realizarea diagramei entități-relații trebuie evitate cazurile în care apar relații redundante



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

👉 **Exemplu:**



### ***Relații exclusive / arce***

- relațiile exclusive sunt relațiile care se pot exclude reciproc (dintr-un grup de relații existente între entități, doar una singură poate avea loc la un moment dat)
- un grup de relații exclusive este reprezentat în diagrama entități-relații printr-un arc peste relațiile care fac parte din grupul respectiv
- toate relațiile care fac parte din grupul de relații exclusive trebuie să aibă aceeași opționalitate
- un arc aparține unei singure entități (include doar relații care pleacă de la o aceeași entitate)
- o entitate poate avea mai multe arce, dar o relație nu poate face parte decât dintr-un singur arc



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

Tipuri de relații exclusive:

- relații exclusive obligatorii
- relații exclusive opționale

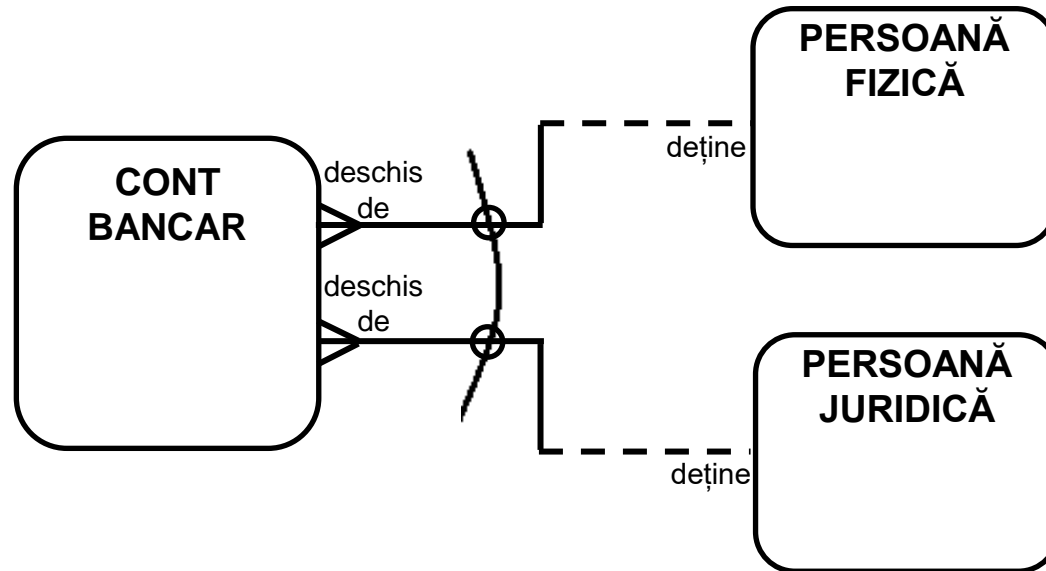


## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### Relații exclusive obligatorii

- toate relațiile care fac parte din arcul respectiv sunt obligatorii
- de fiecare dată, una dintre relații are obligatoriu loc

☞ **Exemplu:**



Relații:

*Fiecare CONT BANCAR trebuie să fie deschis de o PERSOANĂ FIZICĂ și numai una.*

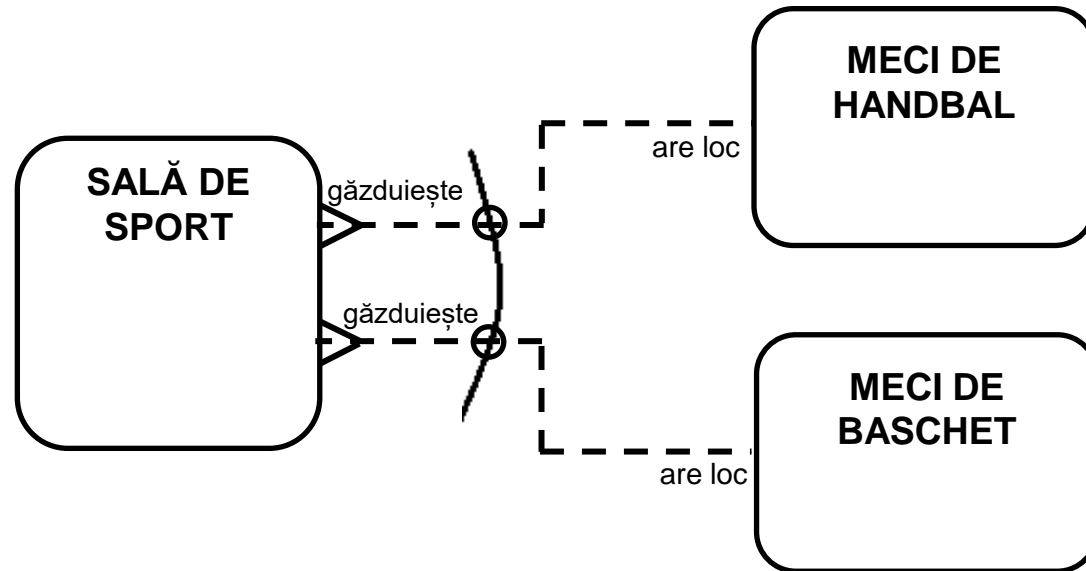
*Fiecare CONT BANCAR trebuie să fie deschis de o PERSOANĂ JURIDICĂ și numai una.*

## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### Relații exclusive opționale

- toate relațiile care fac parte din arc sunt opționale
- de fiecare dată, cel mult una dintre relații are loc

☞ **Exemplu:**



Relații:

*Fiecare SALĂ DE SPORT poate să găzduiască un MECI DE HANDBAL și numai unul.*

*Fiecare SALĂ DE SPORT poate să găzduiască un MECI DE BASCHET și numai unul.*

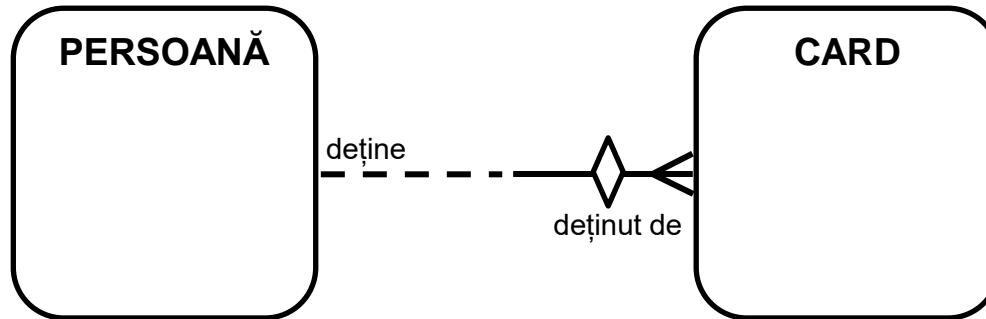
### ***Relații nontransferabile***

- o relație este nontransferabilă dacă o asociere între două instanțe ale celor două entități, odată stabilită, nu mai poate fi modificată
- stabilirea relațiilor nontransferabile se face în funcție de regulile speciale ale afacerii modelate
- condiția de nontransferabilitate a unei relații se asigură în etapa de programare, restricția urmând să apară în documentație
- în diagrama entități-relații, o relație nontransferabilă se notează cu un romb pe linia corespunzătoare relației obligatorii



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

☞ **Exemplu:**



*Relații:*

*Fiecare PERSONĂ poate deține unul sau mai multe CARDURI.  
Fiecare CARD trebuie să fie deținut de o PERSONĂ și numai una.*

## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### **Exercițiu:**

Dați câte un exemplu de ERD și scrieți relațiile obținute, pentru fiecare dintre următoarele tipuri de relații:

- relații recursive;
- relații redundante;
- relații nontransferabile.



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### Rezolvarea relațiilor many-to-many

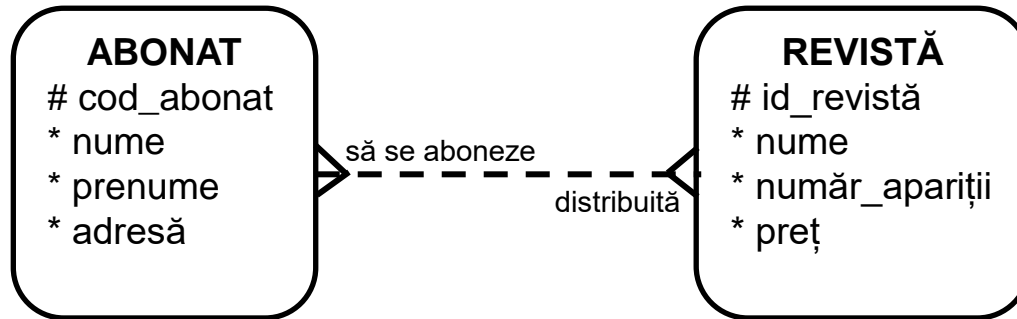
Relațiile de tipul *mai-mulți-la-mai-mulți* (M:M) pot să apară în diagrama entități-relații în prima etapă a proiectării bazei de date, însă aceste relații trebuie eliminate din ERD-ul final.

O relație *mai-mulți-la-mai-mulți* trebuie înlocuită cu două relații de tipul *unu-la-mai-mulți*.



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### ☞ **Exemplu:**



### *Relații:*

*Fiecare ABONAT poate să se aboneze la una sau mai multe REVISTE.*

*Fiecare REVISTĂ poate fi distribuită unuia sau mai multor ABONAȚI.*

### *Observație:*

Relația M:M nu specifică exact care instanță din prima entitate este în legătură cu care instanță din a doua entitate.

## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

Rezolvarea unei relații *mai-mulți-la-mai-mulți* presupune introducerea între cele două entități, unite prin acest tip de relație, a unei noi entități numită *entitate de intersecție*.

Entitatea de intersecție va fi legată de cele două entități originale prin câte o relație de tipul *unu-la-mai-mulți*.



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

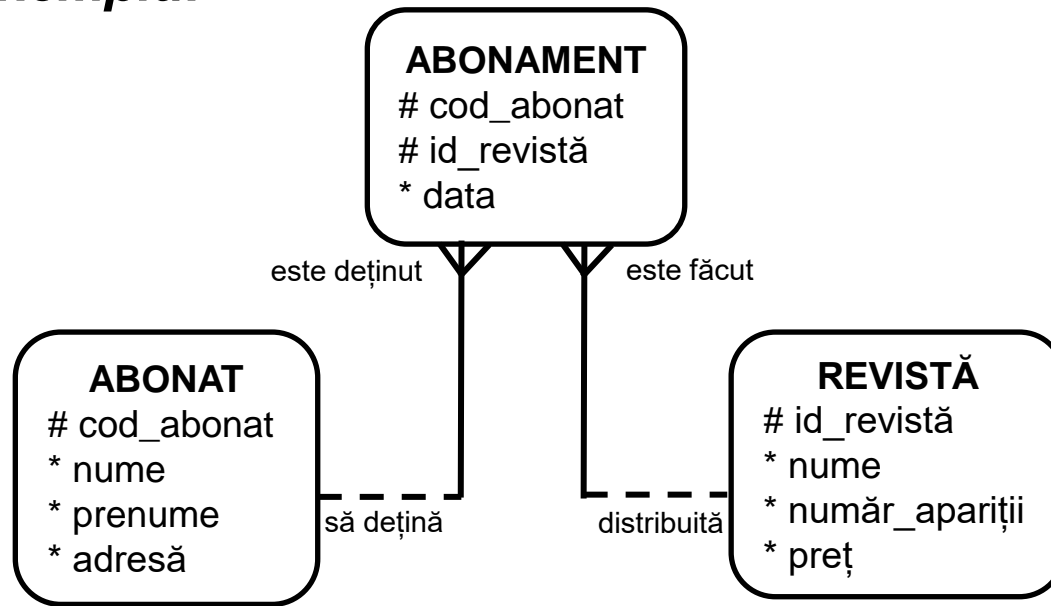
Metoda de rezolvare a unei relații *mai-mulți-la-mai-mulți*:

1. se identifică identificatorul unic pentru fiecare din cele două entități originale
2. se definește o nouă entitate (entitatea de intersecție), descrisă prin atributele UID din entitățile originale și eventual alte atribute proprii
3. se stabilesc două relații de tip *unu-la-mai-mulți*, între entitățile originale și entitatea de intersecție



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

☞ **Exemplu:**



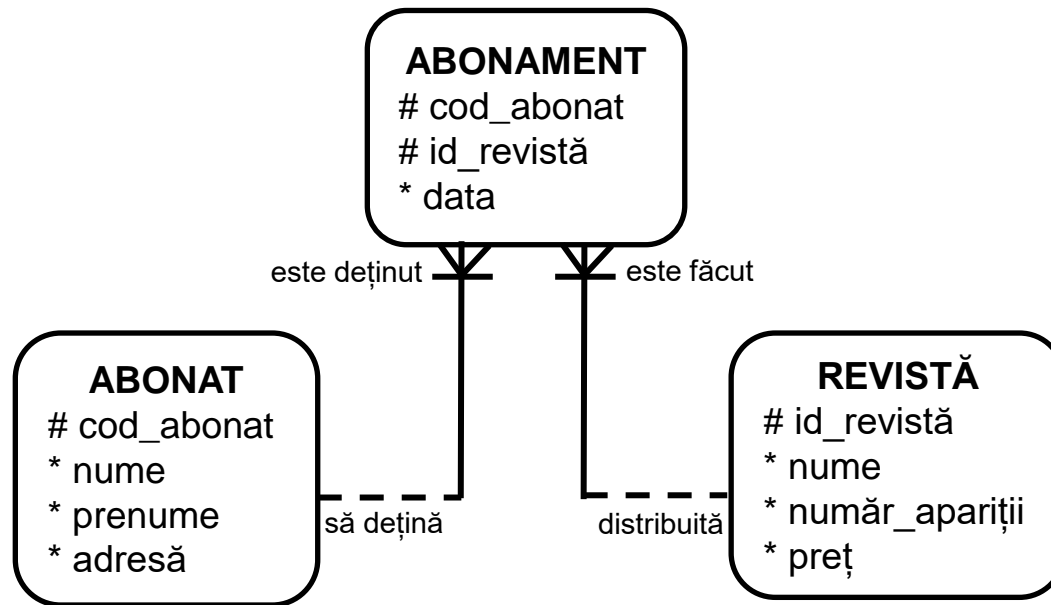
Observații:

- relațiile introduse sunt de tip 1:M
- relațiile care pleacă din entitatea de intersecție vor fi întotdeauna obligatorii în această parte
- partea cu bifurcație a relațiilor introduse va fi întotdeauna înspre entitatea de intersecție

## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

Pentru a indica faptul că a fost introdusă o entitate de intersecție și că identificatorul unic al acesteia preia identificatorul unic din altă entitate cu care este legată, relația este barată înspre entitatea de intersecție.

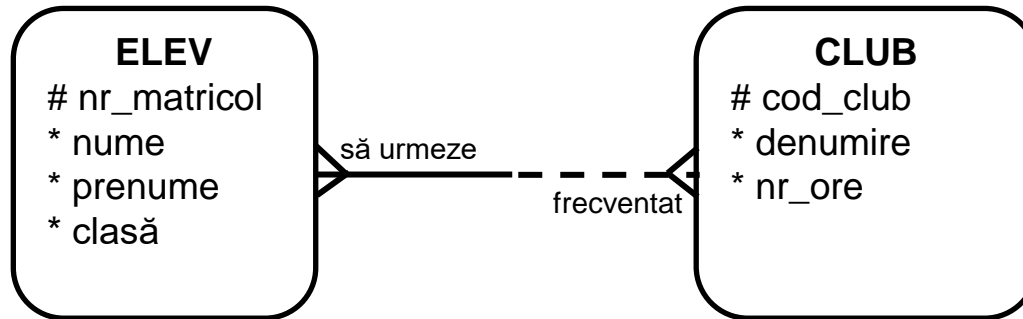
☞ **Exemplu:**



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### **Exercițiu:**

Modificați ERD-ul de mai jos, eliminând relația M:M dintre entități.



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### Normalizarea datelor

Modelul conceptual al unei baze de date trebuie optimizat pentru a elimina anumite aspecte nedorite, astfel încât să nu mai apară erori în procesul de utilizare a bazei de date (selecție date, actualizare datelor, etc.).

Aspectele nedorite țin de anomalii și inconsistențe ale datelor:

- aceleași informații să se regăsească în locuri diferite ale bazei de date (redundanța datelor);
- memorarea în baza de date a unor informații care pot fi deduse din alte informații deja existente în baza de date.



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

Procesul de optimizare a modelului conceptual al unei baze de date se numește **normalizare**.

### **Normalizarea:**

- este o tehnică de proiectare a bazelor de date prin care se elimină anumite anomalii și inconsistențe a datelor
- implică descompunerea unei entități în două sau mai multe entități, prin compunerea cărora se obțin aceleași informații ca și în entitatea inițială
- este ultima etapă în procesul de proiectare a unei baze de date și precede etapa de implementare a acesteia.



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

Conceptul de normalizare a unei baze de date a fost inițiat de Edgar Frank Codd.

Procesul de normalizare se realizează în mai multe etape, numite **forme de normalizare (forme normale)**.

O **formă normală** presupune anumite condiții sau reguli de corectitudine pe care trebuie să le îndeplinească valorile.

Dacă o bază de date nu este normalizată, ea nu poate fi utilizată cu maximă eficiență.



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

E.F. Codd a definit primele trei forme normale 1NF, 2NF și 3NF. Ulterior s-au mai definit formele normale 4NF, 5NF, 6NF care însă sunt rar folosite în proiectarea bazelor de date. Raymond Boyce a introdus, împreună cu E.F. Codd forma normală Boyce-Codd (BCNF), ca o definiție mai completă a celei de a treia forme normale.

Este foarte importantă cunoașterea și utilizarea primei forme normale, celelalte de multe ori fiind opționale. Se recomandă însă normalizarea până la forma a treia formă normală.



### Prima formă normală (1NF - First Normal Form)

O entitate se află în prima formă normală dacă:

- nu există attribute cu valori multiple;
- nu există attribute sau grupuri de attribute care se repetă.



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

Prima formă normală prevede ca fiecare instanță să dețină o valoare atomică pentru fiecare atribut al entității și să nu existe grupe de date repetitive.

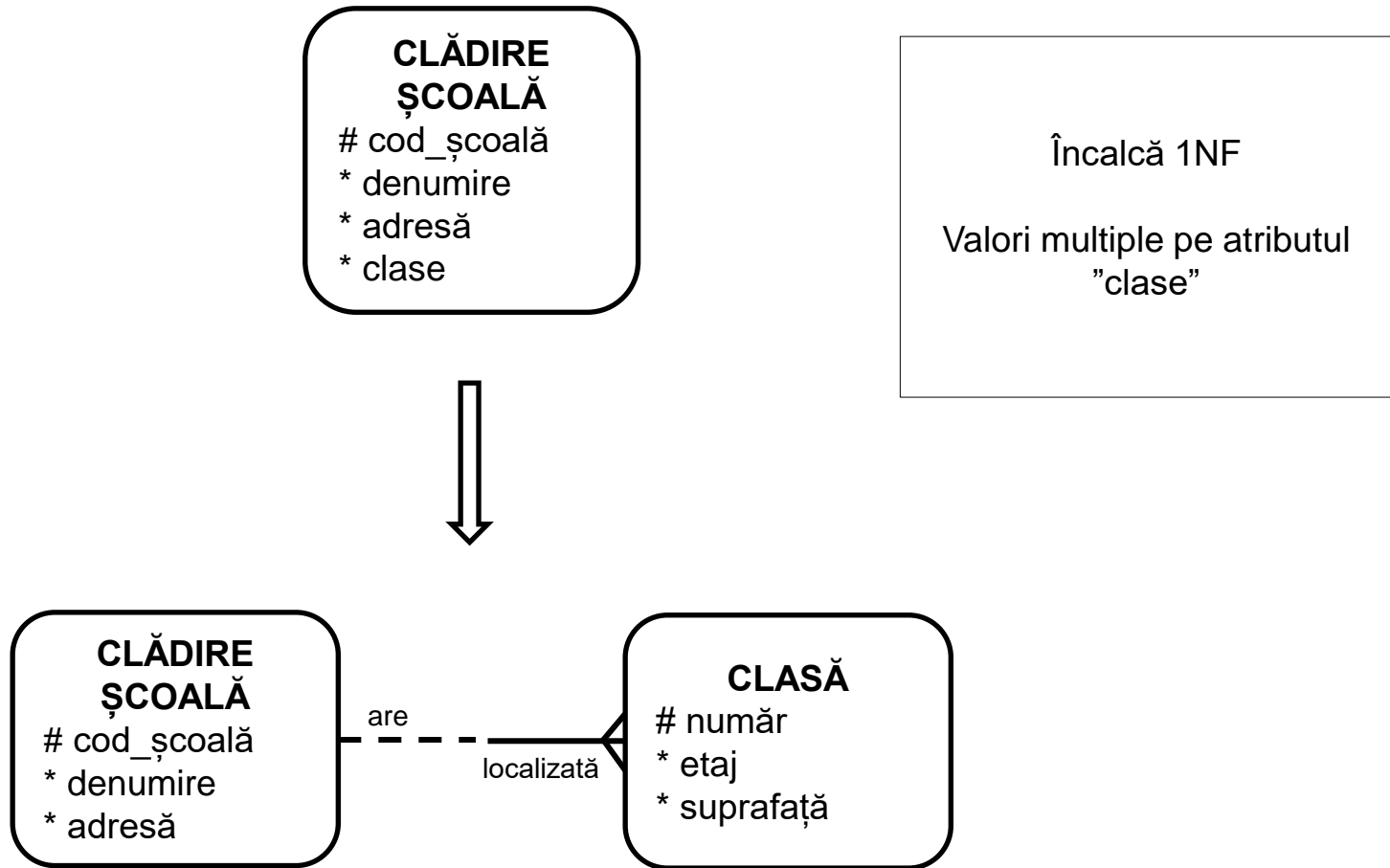
O valoare este atomică dacă este elementară, indivizibilă (nu poate fi descompusă) și dacă este folosită ca un întreg, nu porțiuni ale sale.

Eliminarea valorilor multiple sau a grupurilor repetitive se face prin adăugarea unei noi entități care preia unele dintre attributele entității inițiale. Această nouă entitate va fi relaționată de entitatea originală printr-o relație 1:M.



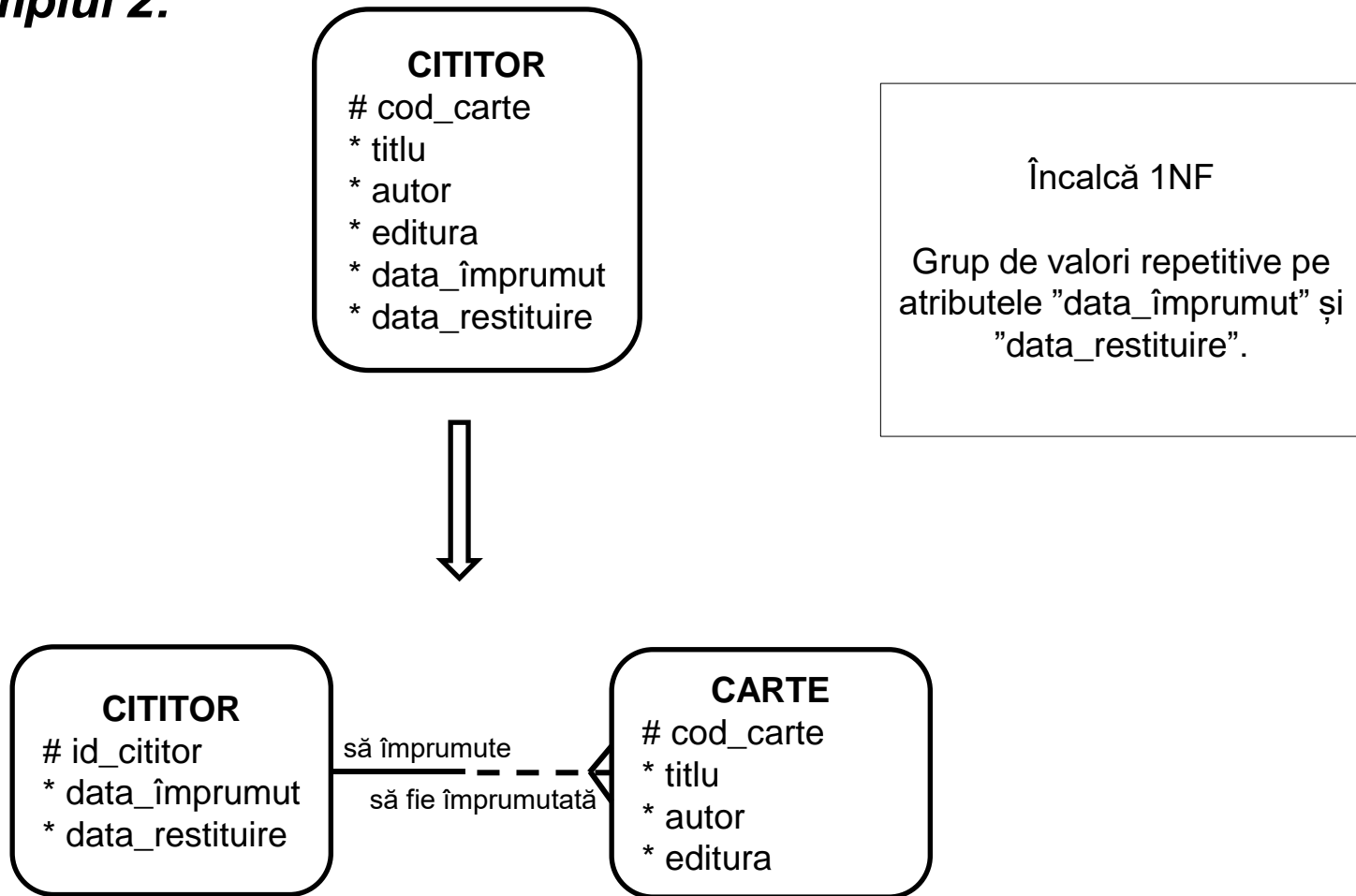
## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### ➔ Exemplul 1:



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### ➔ Exemplul 2:



### A doua formă normală (2NF – Second Normal Form)

O entitate se află în a doua formă normală dacă:

- se află în 1NF;
- orice atribut care nu este identificator unic (UID) depinde de întreg UID-ul nu numai de o parte a acestuia.



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

A doua formă normală prevede ca orice atribut care nu este identificator unic al entității să fie dependent de întregul identificator unic.

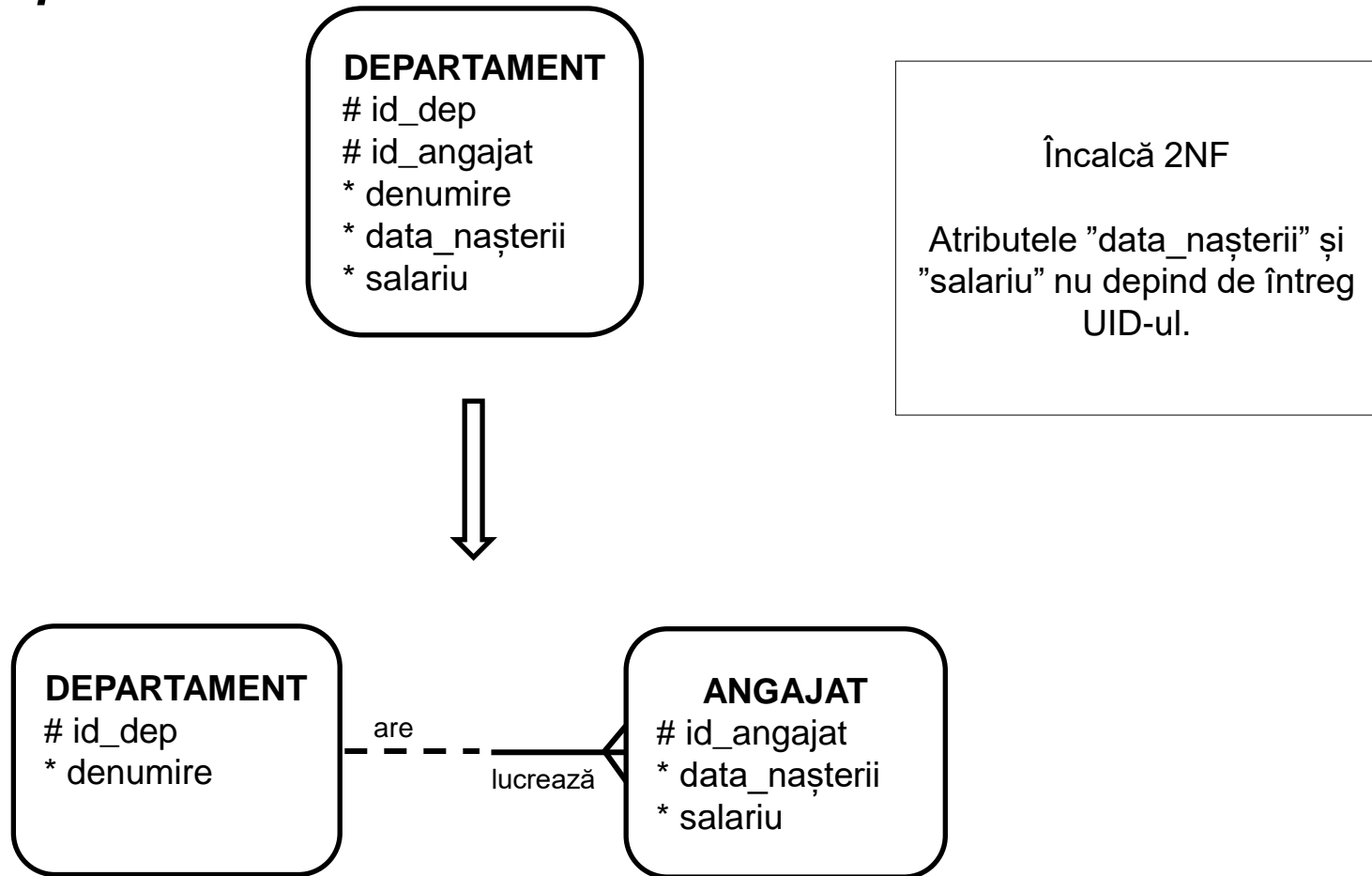
Această situație se pune doar în cazul în care identificatorul unic este compus (este format din mai multe atribute) sau este o combinație de atribut și o relație (relație barată).

Toate atributele unei entități sunt dependente funcțional de UID, cu excepția atributelor care o formează. Normalizarea în a doua formă se face prin identificarea și eliminarea tuturor dependențelor funcționale parțiale.



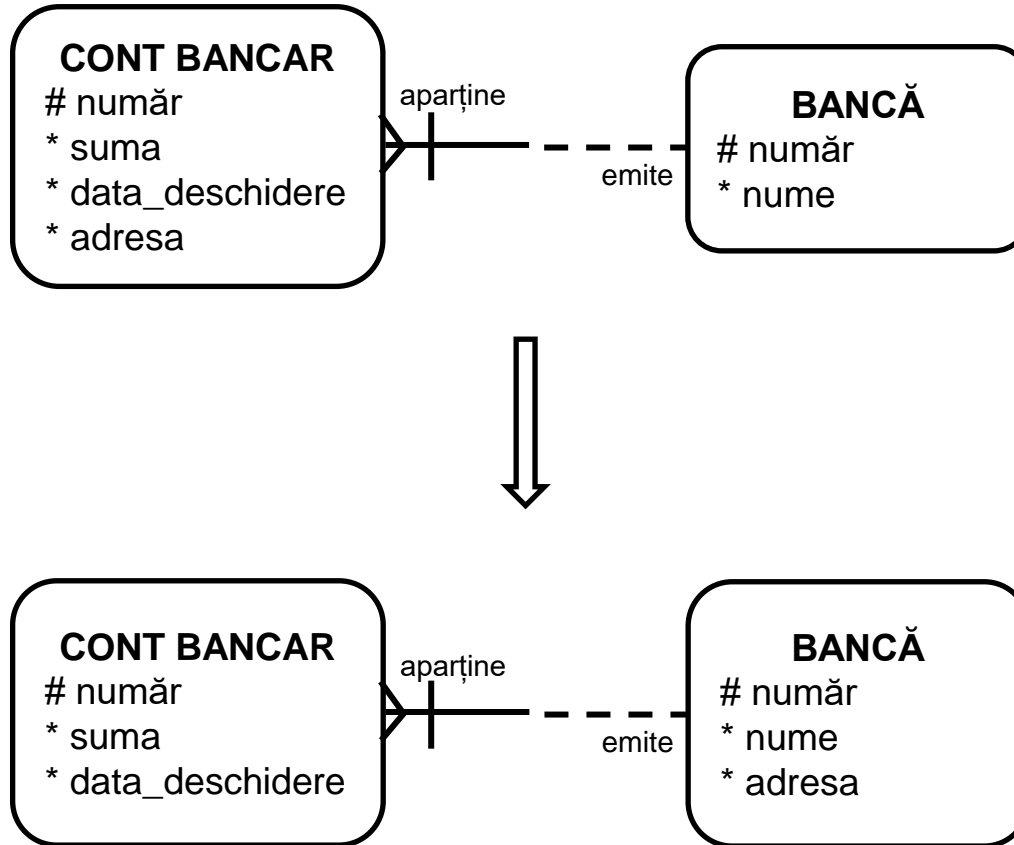
## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### ☞ Exemplul 1:



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### 👉 Exemplul 2:



Încalcă 2NF

UID-ul entității CONT BANCAR este compus, iar atributul "adresa" depinde parțial funcțional de acesta.

### A treia formă normală (3NF – Third Normal Form)

O entitate se află în a treia formă normală dacă:

- se află în 2NF;
- niciun atribut care nu este parte a identificatorului unic (UID) nu depinde de un alt atribut care nu este UID.



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

A doua formă normală prevede ca orice atribut care nu este identificator unic al entității să nu fie dependent de un alt atribut care nu face parte din identificator unic.

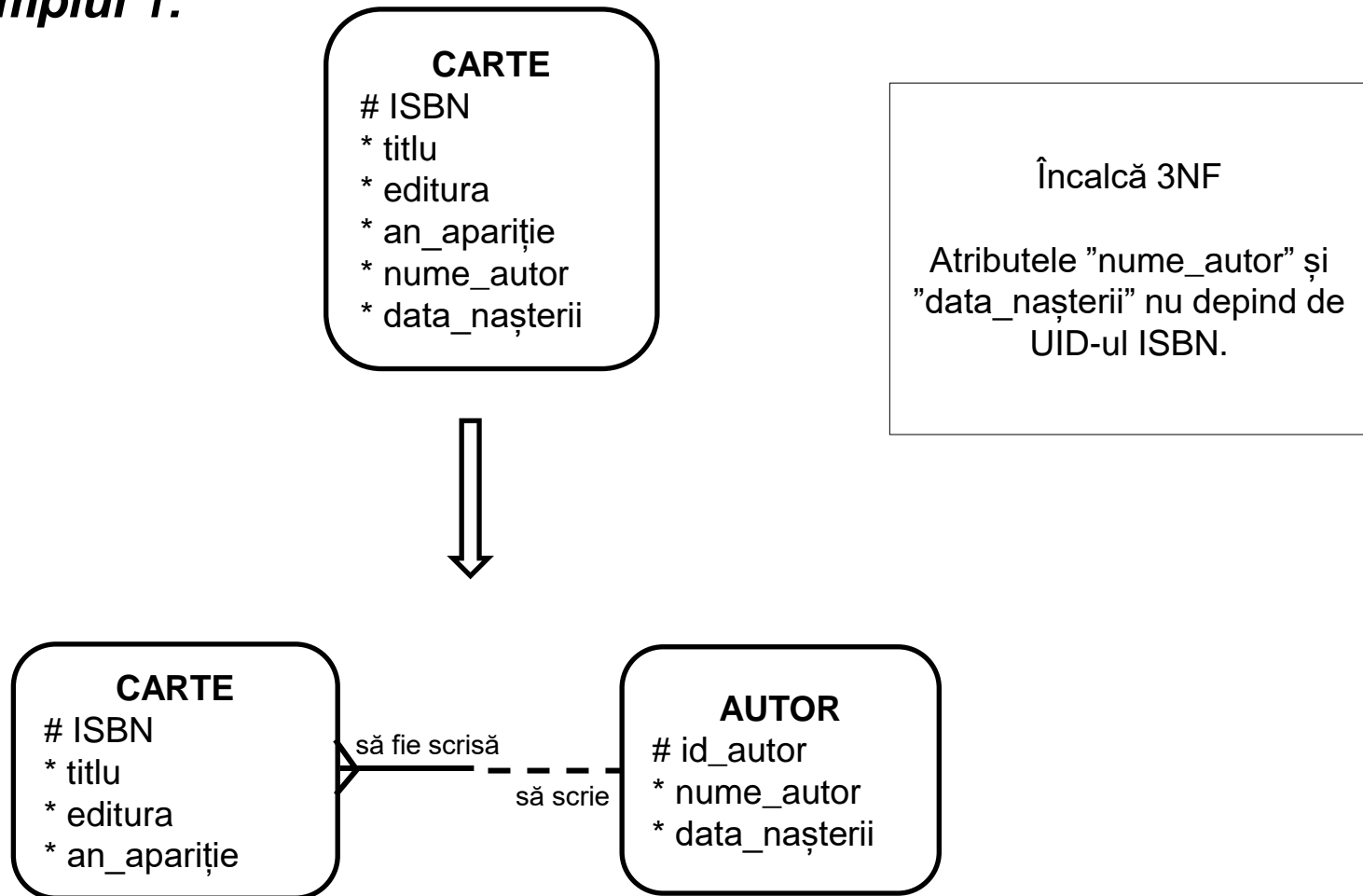
Toate atributele care formează entitatea trebuie să depindă direct de identificatorul unic al acesteia.

Pentru ca o entitate să fie în 3NF trebuie făcută o împărțire a entității în două entități, fiecare preluând atributele specifice astfel încât toate atributele să depindă numai de identificatorul unic.



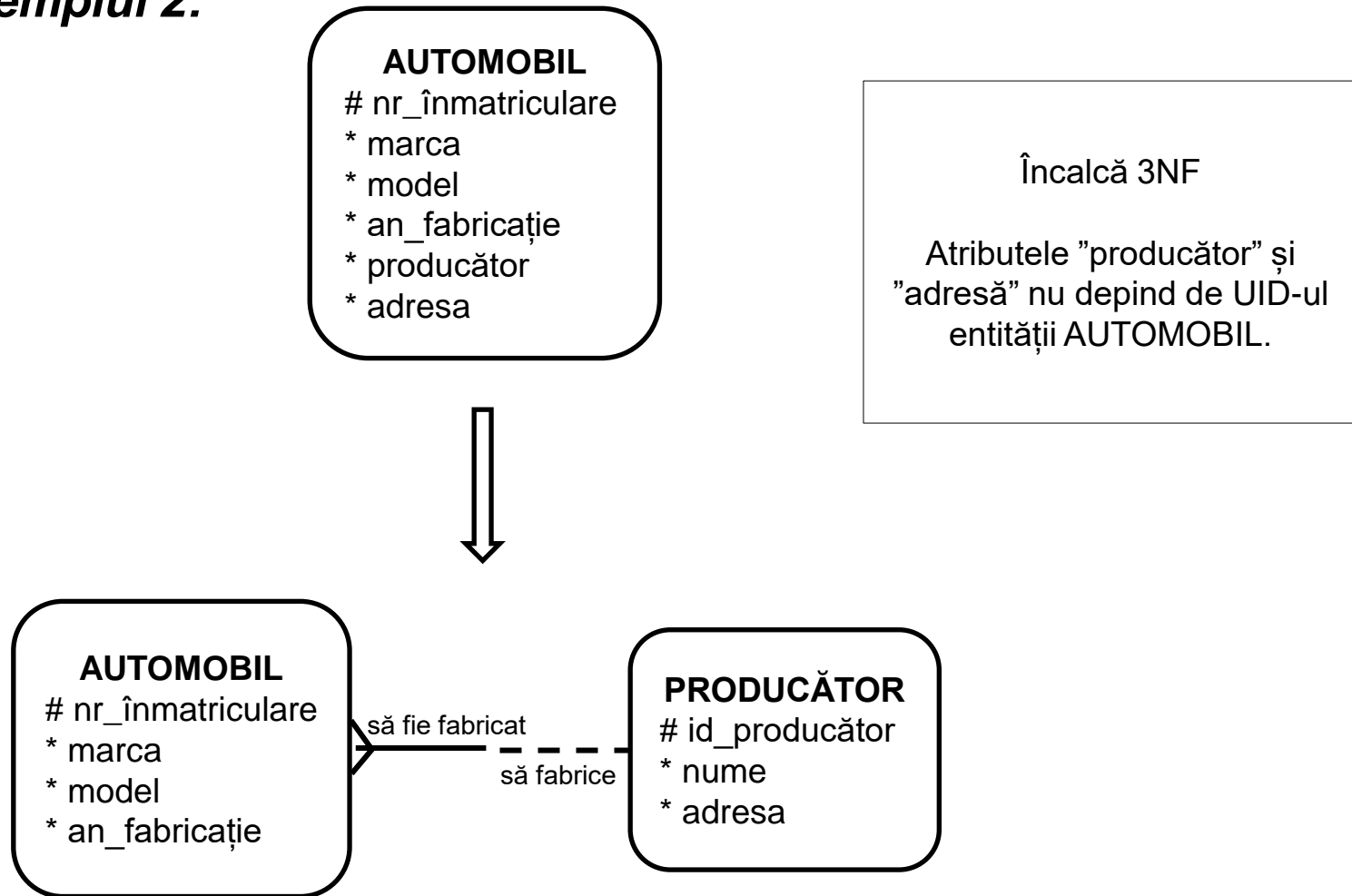
## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### ☞ Exemplul 1:



## 2. Modelul conceptual al unei probleme de gestiune

### Exemplul 2:



### Tabele

- Crearea structurii tabelelor
- Conținutul unui tabel
- Operații specifice prelucrării datelor



### Crearea structurii tabelelor

Crearea unei tabele constă în stabilirea:

- numelui tabelei;
- coloanelor care compun tabela;
- tipurilor de date pe care le au coloanele tabelei;
- restricțiilor (constrângerilor) care asigură integritatea și coerența informațiilor din baza de date.



Tabelă = o structură utilizată pentru stocarea și organizarea datelor

- tabelele sunt formate din linii (rânduri) și coloane
- liniile unei tabele se numesc înregistrări
- coloanele unei tabele se numesc câmpuri

Nume_coloană 1	Nume_coloană 2	Nume_coloană 3

inregistrare

câmp

Coloanele unei tabele rețin date de un anumit tip. Fiecare coloană a unei tabele va memora date de același tip.

Tip de dată = o mulțime de valori predefinită în sistem sau definită de utilizator

În funcție de aplicația utilizată pentru implementarea bazelor de date, pot fi acceptate diferite tipuri de date.

Tipuri de date Oracle:

- number
- varchar2
- char
- date
- long
- row
- row long
- bfile



## 1. Tipul NUMBER

- utilizat pentru memorarea numerelor în virgulă fixă și virgulă mobilă

Sintaxa:

**nume\_câmp NUMBER (precizie, scala)**

unde: "precizie" reprezintă numărul total de cifre ale numărului

"scala" reprezintă numărul de zecimale

### **Exemple:**

preț NUMBER

preț NUMBER (3)

preț NUMBER (3,2)



## 2. Tipul VARCHAR2

- utilizat pentru definirea datelor șir de caractere de lungime variabilă

Sintaxa:

**nume\_câmp VARCHAR2(număr\_octeți)**

- lungimea șirului de caractere este cuprinsă în intervalul 1 – 4000 octeți
- pentru un șir mai scurt decât numărul de octeți setați, șirul nu se completează cu spații

☞ **Exemplu:**

autor VARCHAR2(30)



### 3. Tipul CHAR

- utilizat pentru definirea datelor șir de caractere de lungime fixă

Sintaxa:

**nume\_câmp CHAR(număr octeți)**

- pentru un șir mai scurt decât numărul de octeți setați, se adaugă spații la sfârșitul șirului până la atingerea lungimii specificate la definire

☞ **Exemplu:**

titlu CHAR(50)



## 4. Tipul DATE

- utilizat pentru definirea datelor de tip dată calendaristică

Sintaxa:

**nume\_câmp DATE**

- formatul intern:

- pentru dată: DD-Mon-RR  
(exp. 15-Sep-10)
- pentru oră: HH:MM:SS  
(exp. 11:05:40)

👉 **Exemplu:**

data\_apariției DATE



Alte tipuri de date:

- **tipul LONG** (utilizat pentru definirea datelor șir de caractere cu lungime variabilă de cel mult 2GB)
- **tipul ROW** (utilizat pentru stocarea datelor binare sau șiruri de octeți, similar cu tipul VARCHAR2)
- **tipul BFILE** (utilizat pentru stocarea obiectelor binare cu dimensiune mare de până la 4GB, în afara bazei de date, în fișierele sistemului de operare)



## Conținutul unei tabele

O tabelă poate fi văzută ca un tablou bidimensional dispus pe linii și coloane.

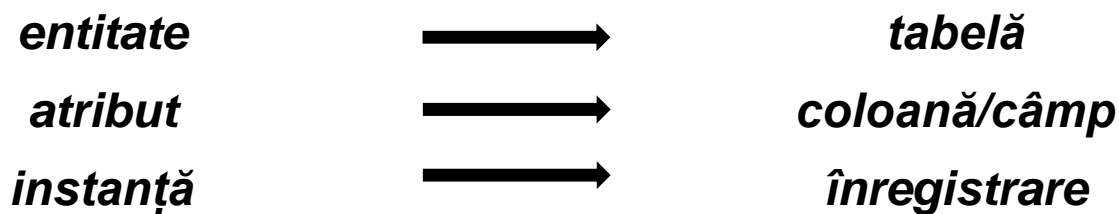
👉 **Exemplu:**

Tabela ELEVI

Număr matricol	Nume	Prenume	Data nașterii	Media	Telefon

Tabela este implementarea practică a unei entități din modelul conceptual care are rolul de a memora informații omogene relative la o entitate.

Atributele unei entități reprezintă coloane într-o tabelă, iar instanțele entității reprezintă liniile tabelului.



👉 **Exemplu:**

## **Entitatea CARTE**



## **Tabela CĂRȚI**

<b>ISBN</b>	<b>Titlu</b>	<b>Editura</b>	<b>An apariție</b>	<b>Nume autor</b>	<b>Data nașterii</b>

Câmpurile se caracterizează prin:

- nume (identificatorul coloanei)
- domeniul de valori (mulțimea valorilor acceptate)

Domeniul de valori este determinat de tipul atributului și de eventualele restricții stabilite în funcție de caracteristicile modelului conceptual modelat.

Dacă o instanță a tabelii nu are valori pentru toate câmpurile, acele câmpuri vor memora valoarea specială NULL.

NULL este o metavaloare care indică faptul că valoarea este necunoscută, neatribuită sau lipsește.

Această metavaloare este diferită de 0 (zero), spațiu sau șirul vid.



👉 **Exemplu:**

## **Entitatea ANGAJAT**



## **Tabela ANGAJAȚI**

<b>Id angajat</b>	<b>Nume</b>	<b>Prenume</b>	<b>Data angajării</b>	<b>Salariul</b>	<b>Telefon</b>
106	Pop	Ana	10 Feb 02	2800	014 228
289	Avram	Ion	01 Apr 10	2500	
149	David	Mara	15 Ian 90	3000	

NULL



### Operații specifice prelucrării tabelelor

După ce a fost definită structura fiecărei tabele ce formează baza de date, se trece la etapa de introducere propriu-zisă a datelor în tabele, încheind astfel operația de creare a bazei de date.

Crearea unei tabele se realizează în două etape:

- stabilirea structurii tabelei;
- introducerea datelor în tabelă.



Operații specifice prelucrării tabelelor:

- actualizarea datelor din tabele
- validarea datelor
- vizualizarea conținutului tablei bazei de date
- sortarea tabelelor de date



### ***Actualizarea datelor din tabele***

- adăugarea/introducerea de noi înregistrări
- ștergerea unei înregistrări
- modificarea valorii câmpurilor dintr-o înregistrare



## ***Validarea datelor***

Orice bază de date trebuie să respecte regulile de integritate care să garanteze că datele introduse în baza de date sunt corecte și valide.

Regulile unei afaceri sunt de două tipuri:

- reguli structurale;
- reguli procedurale.

*Regulile structurale* indică ce tipuri de informații sunt memorate într-o tabelă și cum sunt relaționate elementele informaționale. Aceste reguli pot fi reprezentate întotdeauna în ERD.

*Regulile procedurale* descriu procesul afacerii. Aceste reguli nu pot fi reprezentate în ERD și trebuie să fie cuprinse în documentație pentru a fi implementate cu ajutorul operațiilor de validare.



### ***Vizualizarea conținutului tabelii bazei de date***

- integral, pentru toate înregistrările
- selectiv sau prin interogare, pentru înregistrările care respectă anumite proprietăți



### ***Sortarea tabelelor de date***

- afișarea informațiilor din tabele după un criteriu de ordine crescător sau descrescător



### Baze de date

- Modele de baze de date
- Relaționare, cheie primară, chei externe
- Reguli de integritate
- Programe de validare, de acțiune
- Operații specifice prelucrării bazelor de date (interogări, rapoarte)



## Modele de baze de date

Bazele de date permit stocarea volumelor mari de date între care pot fi stabilite anumite relații.

Descrierea datelor dintr-o bază de date și a relațiilor dintre acestea se face cu ajutorul unei scheme a bazei de date (a unui model de bază de date).



Un **model** reprezintă o structură (abstractizare) ce simbolizează toate entitățile specifice unui scenariu de afacere.

Un **model de dată** reprezintă o colecție de concepte necesare descrierii datelor, a relațiilor dintre ele, precum și o serie de constrângeri aplicate datelor.

Un model de date descrie:

- schema bazei de date;
- structura datelor;
- legăturile dintre date;
- constrângerile impuse.



Modelele de date utilizate pentru gestionarea bazelor de date sunt:

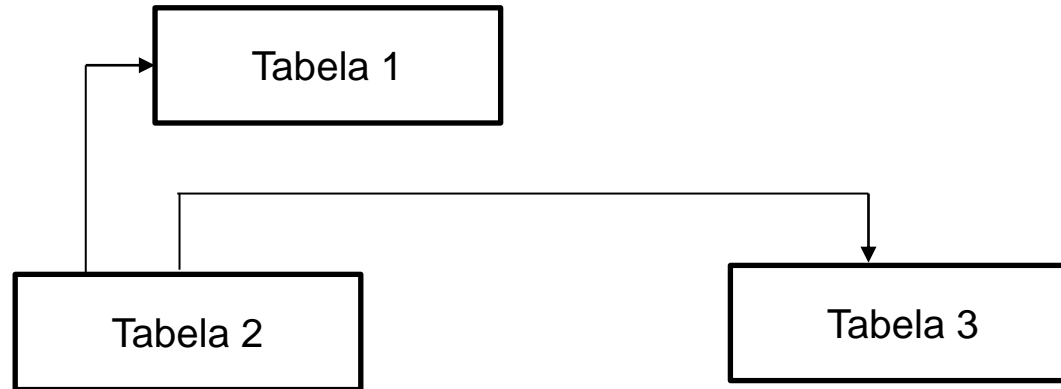
- modelul relațional
- modelul ierarhic
- model rețea



## 1. Modelul relațional

- este principalul model de date, fiind propus de E.F. Codd în anul 1970
- are la bază conceptul matematic de **relație**, reprezentată fizic sub forma unei **tabele**
- baza de date este reprezentată de un grup de tabele corelate
- datele sunt structurate logic sub formă de tabele formate din linii și coloane
- liniile reprezintă înregistrări individuale (tuple)
- coloanele reprezintă attribute (câmpuri)



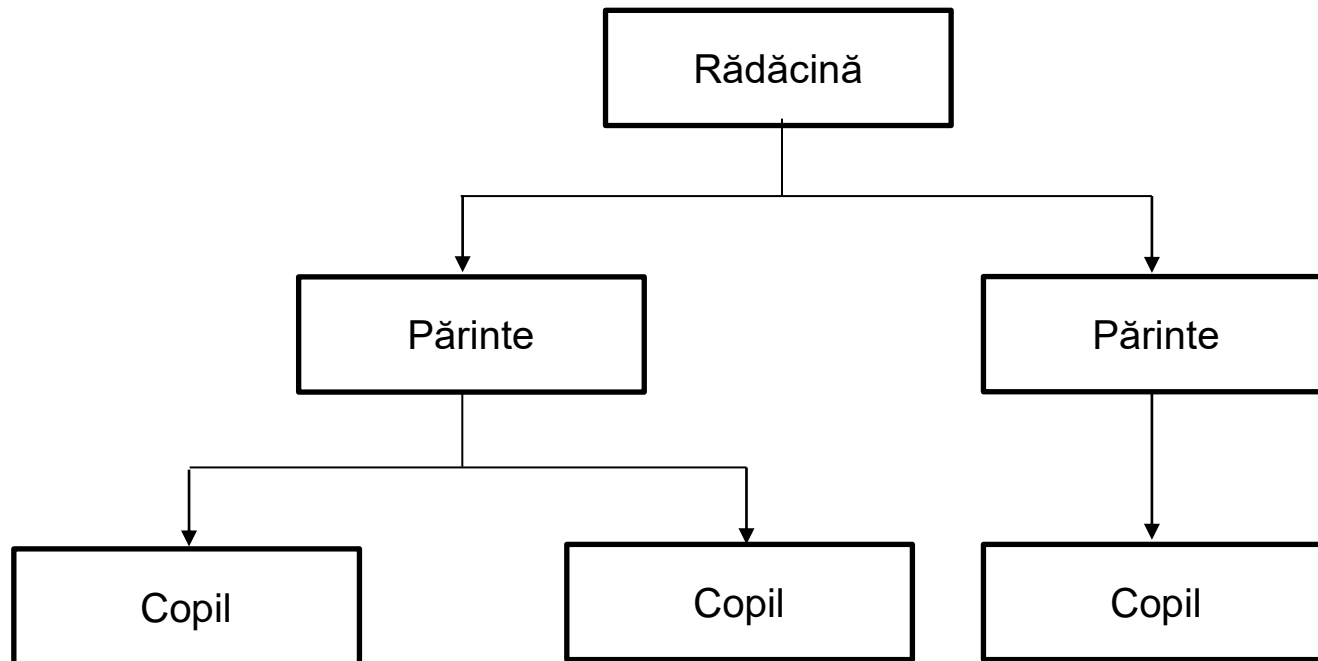


*Modelul relațional al bazei de date*

## 2. Modelul ierarhic

- este primul model de date, fiind dezvoltat de firma IBM
- datele sunt organizate sub forma unor structuri arborescente formate din noduri și arce
- nodurile structurii arborescente reprezintă clase de obiecte
- arcele structurii reprezintă legăturile dintre clasele de obiecte
- există o rădăcină cu mai mulți descendenți, care poate avea, la rândul lor, alți descendenți



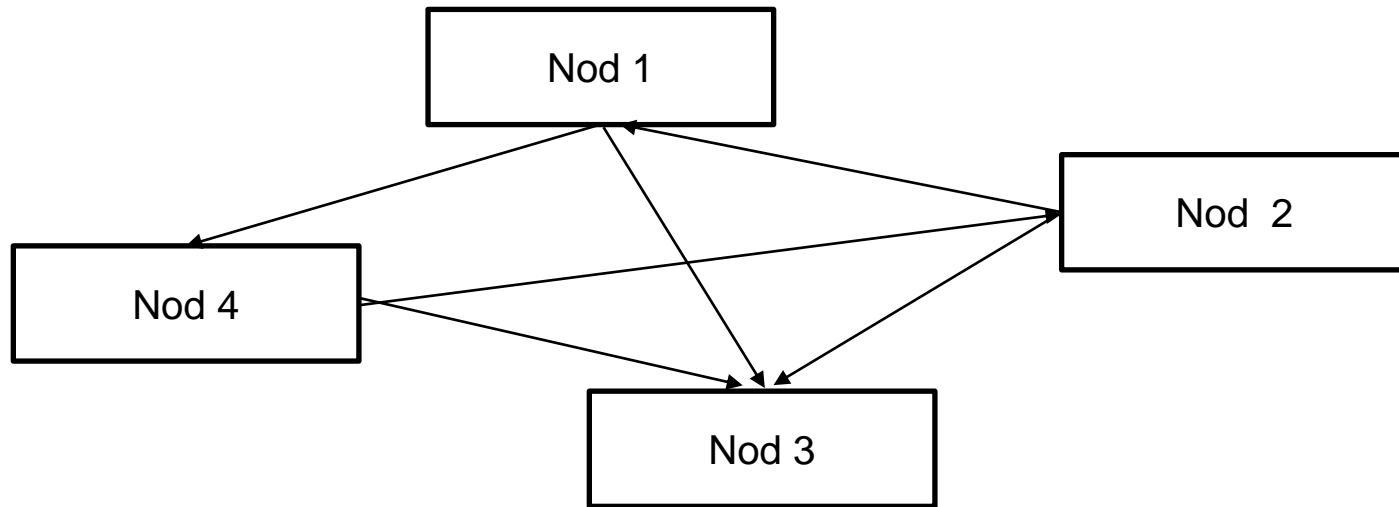


*Modelul ierarhic al bazei de date*

### 3. Modelul rețea

- este creat ca o încercare de a rezolva unele dintre problemele modelului ierarhic
- este format dintr-o colecție de noduri și seturi (legături)
- un nod reprezintă o colecție de înregistrări
- legăturile reprezintă relațiile din cadrul bazei de date
- o bază de date de tip rețea poate fi reprezentată grafic sub forma unui graf orientat
- vârfurile grafului reprezintă entitățile (nodurile)
- relațiile suntr reprezentate prin săgețile dintre vârfuri





*Modelul rețea al bazei de date*

Alte modelele de date utilizate pentru gestionarea bazelor de date:

- modelul tabelar  
(toate datele sunt reprezentate sub forma unui singur tabel)
- modelul obiectual  
(suportă modele de obiecte complexe)
- model hibrid  
(reprezintă o îmbinare de alte modele)



## Relaționare, cheie primară, chei externe

Modelul relațional se bazează pe conceptul matematic de **relație**, prezentat fizic sub formă de **tabelă**.

Crearea tabelelor bazei de date reprezintă prima etapă a procesului de transformare din model conceptual în model fizic.

Procesul de transformare a modelului conceptual (diagrama entități-relații) în model fizic (model relațional) se numește **mapare**.



O **bază de date relațională** reprezintă un ansamblu de relații (tabele), prin care se reprezintă datele și legăturile dintre ele.

Conceptele specifice modelului relațional sunt:

- relație (tabelă care conține date)
- atribut (coloană a tablei)
- domeniu (mulțimea de valori permise pentru un atribut)
- tuplu (rând în tabelă)
- schema relației (denumirea relației, set de perechi de attribute și denumiri de domenii)



## Mapare

Model conceptual	Model fizic
entitate	tabelă
atribut	câmp
instanță	înregistrare
identificator unic	cheie primară
relație	cheie străină
regulile afacerii	constrângeri



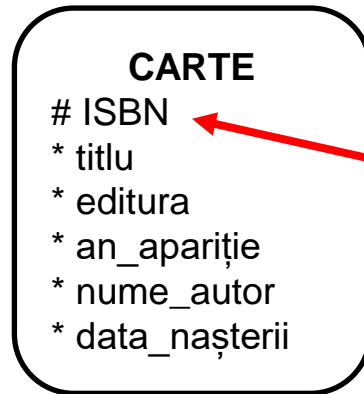
## Cheie primară

- conform teoriei relaționale, o tabelă nu poate să conțină două sau mai multe rânduri (tupluri) identice
- fiecare rând al unei tabele trebuie să poată fi identificat într-o manieră clară, prin intermediul unui singur atribut sau a unui grup de atribute ce aparțin tablei
- o **cheie primară** este un atribut sau set de atribute pentru identificarea unică a înregistrărilor într-o tabelă a bazei de date
- o cheie primară formată din mai multe atribute se numește **cheie compusă**
- cheia primară trebuie să conțină valori unice și nu admite valori nule, iar în cazul cheilor compuse, nici un atribut parte din cheie nu poate avea valori nule



👉 **Exemplu:**

### **Entitatea CARTE**



identificator unic

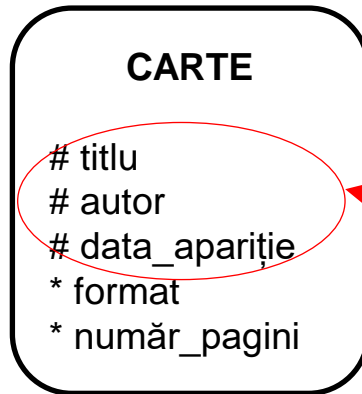
### **Tabela CĂRȚI**

ISBN	Titlu	Editura	An apariție	Nume autor	Data nașterii

cheie primară

👉 **Exemplu:**

**Entitatea CARTE**



identificator unic compus

**Tabela CĂRȚI**

Titlu	Autor	Data apariției	Format	Număr pagini

cheie compusă

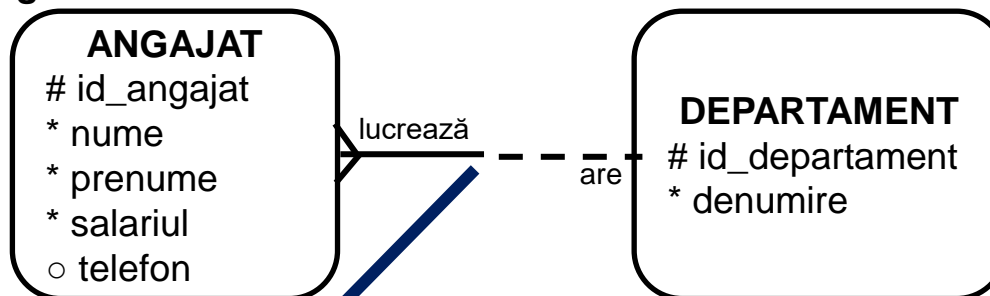
## Cheie străină

- un atribut care este cheie într-un tabel dar apare și în alt tabel, pentru a face legătura dintre cele două tabele, se numește **cheie externă (străină)**
- o cheie externă este un câmp al tabelului care face referire la o cheie primară a altei tabele
- în procesul de mapare relația existentă între două entități din ERD se mapează într-un câmp de cheie străină în tabela corespunzătoare entității cu relația bifurcată



👉 **Exemplu:**

**Diagrama ER**



**Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Id departament	Nume	Prenume	Salariul	Telefon
106	D1	Pop	Ana	2800	014 228
289	D2	Avram	Ion	2500	
149	D1	David	Mara	3000	

cheie primară

cheie externă

**Tabela DEPARTAMENTE**

Id departament	Denumire
D1	Comercial
D2	Economic

cheie primară



## Reguli de integritate

O bază de date este realizabilă și poate fi în realitate utilă dacă datele pe care le conține sunt corecte.

Regulile de integritate garantează că datele introduse în baza de date sunt corecte și valide.

În Oracle, regulile de integritate se definesc la crearea tabelelor folosind **constrângerile**. O constrângere este o regulă aplicată bazei de date.



Tipuri de reguli de integritate:

- integritatea entităților
- integritatea de domeniu
- integritatea referențială



#### ***Integritatea entităților***

- nicio coloană ce face parte din cheia primară nu poate avea valoare NULL (lipsă valoare)
- pentru fiecare înregistrare din tabelă, cheia primară trebuie să fie unică



👉 **Exemplu:**

**Entitatea ANGAJAT**



**Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Nume	Prenume	Salariul	Telefon
106	Pop	Ana	2800	014 228
289	Avram	Ion	2500	
149	David	Mara	3000	017 548
394	Adam	Dana	2200	012 656
126	Zota	Ema	4500	
405	Micu	Dinu	3200	014 352
331	Niță	Leo	4100	016 551

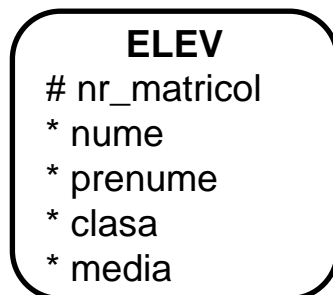
#### ***Integritatea de domeniu***

- valorile introduse într-un câmp al tabelii trebuie să aparțină unui domeniu stabilit



👉 **Exemplu:**

**Entitatea ELEV**



**Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Nume	Prenume	Profil	Media
11	Popescu	Vasile	real	9.50
42	Adam	Angela	umanist	10
91	Gheorghe	Dana	real	8.50
45	Enache	Mircea	real	8.50
77	David	Adrian	real	9.00
62	Coca	Emil	umanist	10
21	Radu	Sandu	umanist	9.50

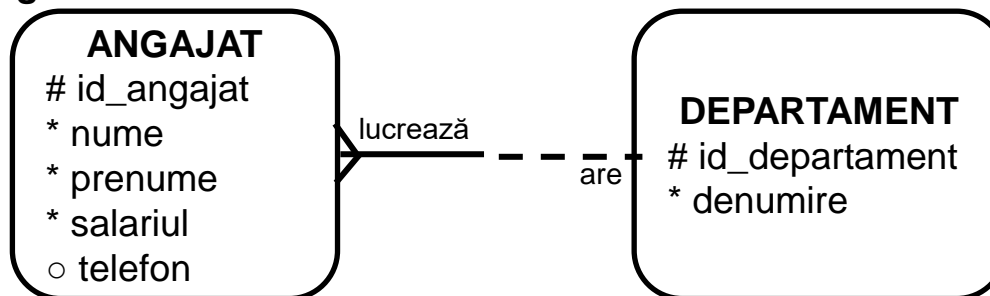
#### ***Integritatea referențială***

- fiecare valoare a cheii străine trebuie să corespundă unei valori a cheii primare din tabela referită



👉 **Exemplu:**

**Diagrama ER**



**Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Id departament	Nume	Prenume	Salariul	Telefon
106	D1	Pop	Ana	2800	014 228
289	D2	Avram	Ion	2500	
149	D2	David	Mara	3000	

**Tabela DEPARTAMENTE**

Id departament	Denumire
D1	Comercial
D2	Economic



## Programe de validare și de acțiune

Întocmirea diagramei entități-relații se face ținând cont de unele aspecte precum:

- modul de funcționare a afacerii modelate;
- natura datelor care trebuie memorate în baza de date;
- modul în care datele sunt relaționate;
- etc.

Aceste aspecte pot fi implementate prin regulile afacerii modelate.



Regulile simple ale afacerii se pot implementa prin intermediul relațiilor dintre entități și se numesc **reguli structurale**.

Regulile care se referă la procesul afacerii se pot implementa prin anumite funcții sau proceduri și poartă denumirea de **reguli procedurale**.



Într-o bază de date se pot include funcții sau programe care se rulează automat în cazul efectuării unor operații (adăugare, modificare, ștergere, etc.) asupra datelor unei tabele.

Aceste funcții sau programe stocate în baza de date au rolul de a păstra integritatea referențială a bazei de date și se numesc **programe de validare** sau **programe de acțiune**.

În Oracle aceste programe de validare se numesc **declanșatoare** (**triggere**) și se scri folosind limbajul PL/SQL.



## Operații specifice prelucrării bazelor de date

Proiectarea unei baze de date presupune:

- întocmirea scenariului afacerii modelate;
- analiza cerințelor informaționale și definirea datelor;
- definirea tabelor, a structurii acestora și a relațiilor dintre tabele.

După etapa de proiectare a bazei de date urmează prelucrarea bazei de date. Prelucrarea unei baze de date se face prin două operații specifice:

- interogarea bazei de date;
- crearea rapoartelor.



### *Interogarea bazelor de date*

- interogarea bazei de date reprezintă unul din scopurile principale ale organizării datelor în tabele;
- interogarea (cererea) presupune extragerea datelor din tabelele bazei de date în funcție de anumite criterii, fără ca datele să fie șterse sau eliminate din baza de date;



#### ***Crearea rapoartelor***

- rapoartele permit extragerea datelor din baza de date și prezentarea lor într-un anumit format;
- un raport aranjează datele extrase din baza de date într-un format prestabilit și poate fi vizualizat sau listat la imprimantă;



## 4. Introducere în SQL. Structura comenzilor SQL

### Introducere în SQL

### Structura comenzilor SQL

- Crearea și modificarea structurii tabelor
- Inserarea, modificarea, ștergerea datelor în tabele
- Selecție și proiecție
- Interogări simple



### Introducere în SQL

Pentru interacțiunile utilizatorilor cu baza de date este necesar un limbaj prietenos, cu o sintaxă simplă, numit limbaj de interogare (QL - Query Language).

Un limbaj de interogare a bazelor de date include facilități pentru:

- crearea și definirea structurii bazei de date;
- inserarea, ștergerea și modificarea datelor din baza de date.

Printre aceste limbaje se numără limbajul standard de interogare SQL.



### Limbajul SQL

Limbajul SQL (Structured Query Language - limbaj de interogare structurat) este un limbaj de programare utilizat în prelucrarea bazelor de date structurate conform modelului relațional.

Unul din motivele popularității de care se bucură acest limbaj este faptul că el a fost standardizat de American National Standards Institute (ANSI).

SQL a fost inițial dezvoltat și comercializat de compania IBM în anul 1974. Compania Relational Software Inc. (în prezent Oracle Corporation) a introdus în anul 1979 prima implementare comercială disponibilă de SQL, Oracle.



### Crearea și modificarea structurii tabelor

#### Crearea tabelor

Crearea unei tabele a bazei de date presupune:

- stabilirea numelui tabelei;
- stabilirea coloanelor tabelei;
- stabilirea tipului de dată pe care îl au coloanele tabelei;
- declararea restricțiilor (constrângerilor) care asigură integritatea datelor.

Crearea unei tabele a bazei de date se face folosind comanda CREATE TABLE.



### Comanda CREATE TABLE

Sintaxa:

```
CREATE TABLE nume_tabelă  
(  
    coloana1 tip1 [tip_constrângere],  
    coloana2 tip2 [tip_constrângere],  
    ...  
    coloanan tipn [tip_constrângere]  
);
```

unde:

- **nume\_tabelă** este identificatorul tabelii
- **coloana<sub>1</sub>, coloana<sub>2</sub>, ..., coloana<sub>n</sub>** reprezintă numele coloanelor
- **tip<sub>1</sub>, tip<sub>2</sub>, ..., tip<sub>n</sub>** reprezintă tipul datelor memorate în coloane
- **tip\_constrângere** reprezintă regulile de integritate care asigură că datele introduse sunt corecte și valide



Regulile de integritate se definesc la crearea tablei folosind ***constrângerile***.

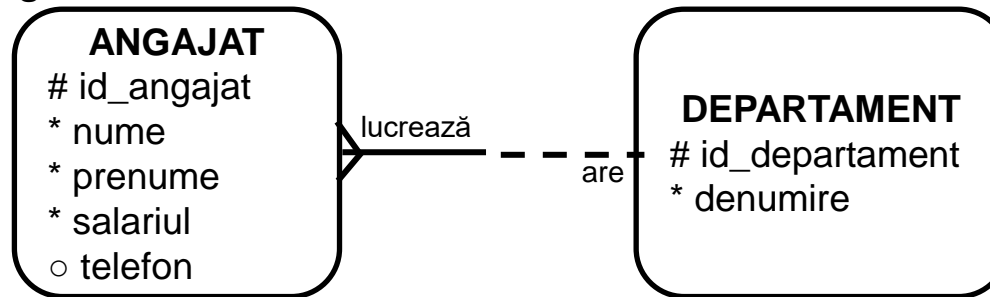
Constrângeri:

- NOT NULL – valoarea din coloană trebuie obligatoriu completată
- PRIMARY KEY – coloana/coloanele identifică în mod unic înregistrările din tabelă
- UNIQUE – valorile coloanei trebuie să fie unice pentru toate liniile tablei
- FOREIGN KEY – stabilește o relație de cheie străina între coloana tablei care se creează și coloana tablei de referință
- CHECK – stabilește o condiție ce trebuie să fie îndeplinită la introducerea datelor în coloana respectivă



👉 **Exemplu:**

**Diagrama ER**



**Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Id departament	Nume	Prenume	Salariul	Telefon
106	D1	Pop	Ana	2800	014 228
289	D2	Avram	Ion	2500	
149	D1	David	Mara	3000	

**Tabela DEPARTAMENTE**

Id departament	Denumire
D1	Comercial
D2	Economic



## 4. Introducere în SQL. Structura comenzilor SQL

<b>Id angajat</b>	<b>Id departament</b>	<b>Nume</b>	<b>Prenume</b>	<b>Salariul</b>	<b>Telefon</b>
106	D1	Pop	Ana	2800	014 228
289	D2	Avram	Ion	2500	
149	D1	David	Mara	3000	

<b>Id departament</b>	<b>Denumire</b>
D1	Comercial
D2	Economic

### **Crearea tabelii DEPARTAMENTE**

```
CREATE TABLE departamente  
( id_departament VARCHAR2(3) PRIMARY KEY,  
  denumire VARCHAR2(25) NOT NULL  
);
```



## 4. Introducere în SQL. Structura comenzilor SQL

Id angajat	Id departament	Nume	Prenume	Salariul	Telefon
106	D1	Pop	Ana	2800	014 228
289	D2	Avram	Ion	2500	
149	D1	David	Mara	3000	

Id departament	Denumire
D1	Comercial
D2	Economic

### **Crearea tabelii ANGAJAȚI**

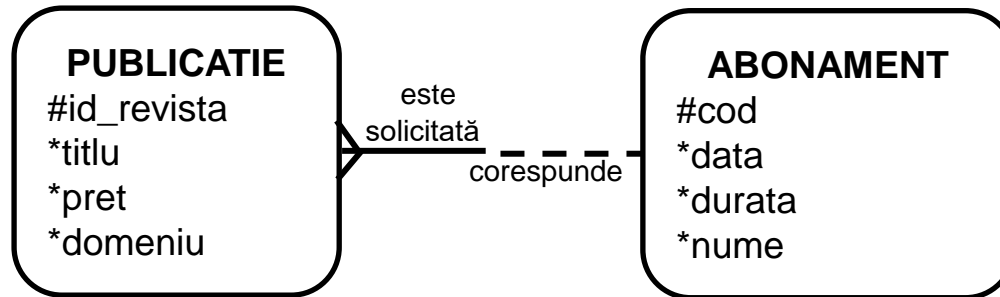
```
CREATE TABLE angajați  
( id_angajat NUMBER(5) PRIMARY KEY,  
  id_departament VARCHAR2(3) REFERENCES  
    departamente(id_departament),  
  nume VARCHAR2(20) NOT NULL,  
  prenume VARCHAR2(20) NOT NULL,  
  salariul NUMBER(6) NOT NULL,  
  telefon VARCHAR2(10) );
```



## 4. Introducere în SQL. Structura comenzilor SQL

### *✍* **Exercițiu:**

Scrieți declarațiile SQL pentru crearea tabelelor din diagrama entități-relații de mai jos.



### Modificarea structurii tabelor

Modificarea structurii unei tabele presupune:

- adăugarea de coloane;
- ștergerea de coloane;
- modificarea definiției unei coloane;
- crearea unei noi constrângeri;
- ștergerea unor constrângeri existente.

Modificarea structurii unei tabele a bazei de date se face folosind comanda ALTER TABLE.



### Adăugarea unei noi coloane

Se utilizează clauza ADD a comenzii ALTER TABLE.

Sintaxa:

```
ALTER TABLE nume_tabelă  
ADD coloană tip_data tip_constrângere
```

unde:

- **nume\_tabelă** este identificatorul tabelii
- **coloana** reprezintă numele coloanelor
- **tip\_data** reprezintă tipul datelor memorate în coloane
- **tip\_constrângere** reprezintă regulile de integritate care asigură că datele introduse sunt corecte și valide



👉 **Exemplu:**

**Entitatea ANGAJAT**



**Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Nume	Prenume	Salariul	Telefon

Adăugarea câmpului obligatoriu **data\_angajării** de tip dată calendaristică.

```
ALTER TABLE angajați  
ADD data_angajării DATE NOT NULL
```

**Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Nume	Prenume	Salariul	Telefon	Data angajării

### Ștergerea unei coloane

Se utilizează clauza DROP COLUMN a comenzii ALTER TABLE.

Sintaxa:

```
ALTER TABLE nume_tabelă  
DROP COLUMN coloană
```

unde:

- **nume\_tabelă** este identificatorul tabelii
- **coloana** reprezintă numele coloanelor



👉 **Exemplu:**

**Entitatea ANGAJAT****Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Nume	Prenume	Salariul	Telefon	Data angajării

Ștergerea câmpului obligatoriu **data\_angajării** de tip dată calendaristică.

**ALTER TABLE angajați**  
**DROP COLUMN data\_angajării**

**Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Nume	Prenume	Salariul	Telefon

### Modificarea unei coloane

Se utilizează clauza MODIFY a comenzii ALTER TABLE.

Sintaxa:

```
ALTER TABLE nume_tabelă  
MODIFY coloană tip_dată
```

unde:

- **nume\_tabelă** este identificatorul tabelii
- **coloana** reprezintă numele coloanelor
- **tip\_data** reprezintă tipul datelor memorate în coloane



👉 **Exemplu:**

**Entitatea ANGAJAT**



Modificarea câmpului opțional **telefon** din tipul VARCHAR2 în tipul NUMBER.

```
ALTER TABLE angajați
MODIFY telefon NUMBER(9)
```

**Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Nume	Prenume	Salariul	Telefon

### Adăugarea unei constrângeri

Se utilizează clauza ADD CONSTRAINT a comenzii ALTER TABLE.

Sintaxa:

```
ALTER TABLE nume_tabelă  
ADD CONSTRAINT nume_constrângere  
tip_constrângere
```

unde:

- **nume\_tabelă** este identificatorul tabelii
- **nume\_constrângere** reprezintă identificatorul constrângerii
- **tip\_constrângere** reprezintă regula de integritate care asigură că datele introduse sunt corecte și valide



👉 **Exemplu:**

**Entitatea ANGAJAT**



Adăugarea constrângerii PRIMARY KEY câmpului *id\_angajat*, modificându-l în câmp de cheie primară.

```
ALTER TABLE angajați
ADD CONSTRAINT cheie_primară
PRIMARY KEY (id_angajat)
```

**Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Nume	Prenume	Salariul	Telefon

### Ștergerea unei constrângeri

Se utilizează clauza DROP CONSTRAINT a comenzii ALTER TABLE.

Sintaxa:

```
ALTER TABLE nume_tabelă  
DROP CONSTRAINT nume_constrângere
```

unde:

- **nume\_tabelă** este identificatorul tabelii
- **nume\_constrângere** reprezintă identificatorul constrângerii



👉 **Exemplu:**

**Entitatea ANGAJAT**



Eliminarea constrângerii PRIMARY KEY a câmpului *id\_angajat*.

**ALTER TABLE angajați**  
**DROP CONSTRAINT cheie\_primară**

**Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Nume	Prenume	Salariul	Telefon

### Inserarea, ștergerea și modificarea datelor

#### Inserarea datelor în tabele

Inserarea sau adăugarea datelor în tabelele bazei de date presupune popularea tabelor cu date.

Inserarea datelor în tabelele bazei de date se face folosind comanda INSERT.



### Comanda INSERT

Sintaxa:

```
INSERT INTO (lista_coloane)  
VALUES (lista_valori)
```

unde:

- `lista_coloane` precizează coloanele care vor primi date
- `lista_valori` specifică valorile pe care le vor lua, pe rând, coloanele din lista de coloane



👉 **Exemplu:**

```
INSERT INTO angajați (id_angajat, nume, prenume,
salariu, telefon, data_nașterii)
VALUES (140, 'Pop', 'Ana', 1900, '0415222', '11.03.2000')
```

**sau**

```
INSERT INTO angajați
VALUES (141, 'Alexa', 'Dan', 1800, null, '15.05.2005')
```

***Tabela ANGAJAȚI***

Id angajat	Nume	Prenume	Salariul	Telefon	Data angajării
140	Pop	Ana	1900	041 52 22	11.03.2000
141	Alexa	Dan	1800		15.05.2005



### Ștergerea datelor din tabele

Ștergerea datelor din tabelele bazei de date se face folosind comanda DELETE.



### Comanda DELETE

Sintaxa:

```
DELETE FROM nume_tabelă  
WHERE condiție
```

unde:

- `nume_tabelă` este identificatorul tabelii
- `condiție` precizează criteriul de selecție a liniilor din tabelă ce vor fi șterse

Observație:

Dacă lipsește clauza `WHERE` vor fi șterse toate liniile tabelii.

```
DELETE FROM nume_tabelă
```



👉 **Exemplu:**

**Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Nume	Prenume	Salariul	Telefon	Data angajării
140	Pop	Ana	1900	041 52 22	11.03.2000
141	Alexa	Dan	1800		15.05.2005

**DELETE FROM angajați**  
**WHERE id\_angajat = 141**

**Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Nume	Prenume	Salariul	Telefon	Data angajării
140	Pop	Ana	1900	041 52 22	11.03.2000

### Modificarea datelor dintr-o tabelă

Modificarea înregistrărilor (liniilor) din tabelele bazei de date se face folosind comanda UPDATE.



### Comanda UPDATE

Sintaxa:

```
UPDATE nume_tabelă  
SET coloană1 = valoare1, coloană2 = valoare2, ...  
WHERE condiție
```

unde:

- **nume\_tabelă** este identificatorul tabelii
- **coloană<sub>1</sub>, coloană<sub>2</sub>, ...** reprezintă identificatorul coloanei
- **valoare<sub>1</sub>, valoare<sub>2</sub>, ...** reprezintă noua valoare a coloanei
- **condiție** precizează criteriul de selecție a liniilor din tabelă ce vor fi actualizate



👉 **Exemplu:**

**Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Nume	Prenume	Salariul	Telefon	Data angajării
140	Pop	Ana	1900	041 52 22	11.03.2000
141	Alexa	Dan	1800		15.05.2005

```
UPDATE angajați
SET prenume = 'Marian'
WHERE id_angajat = 141
```

**Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Nume	Prenume	Salariul	Telefon	Data angajării
140	Pop	Ana	1900	041 52 22	11.03.2000
141	Alexa	Marian	1800		15.05.2005



### Selecție și proiecție

#### Interogarea bazelor de date

Interogarea (query), este operația prin care se obțin datele dorite dintr-o bază de date, selectate conform unui anumit criteriu (condiție).

Pentru interogarea bazelor de date se utilizează comanda SELECT.

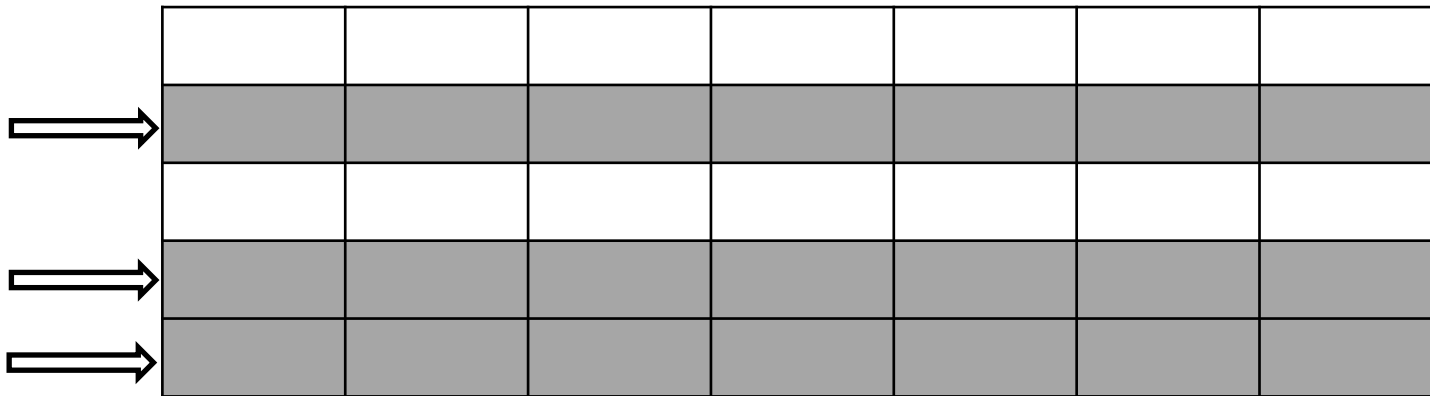
Comanda SELECT realizează trei tipuri de operații:

- selecție (selection);
- proiecție (projection);
- joncțiune (join).



### 1. Selecția

- filtrează liniile care vor fi afișate
- utilizează clauză WHERE pentru a stabili criteriul de filtrare

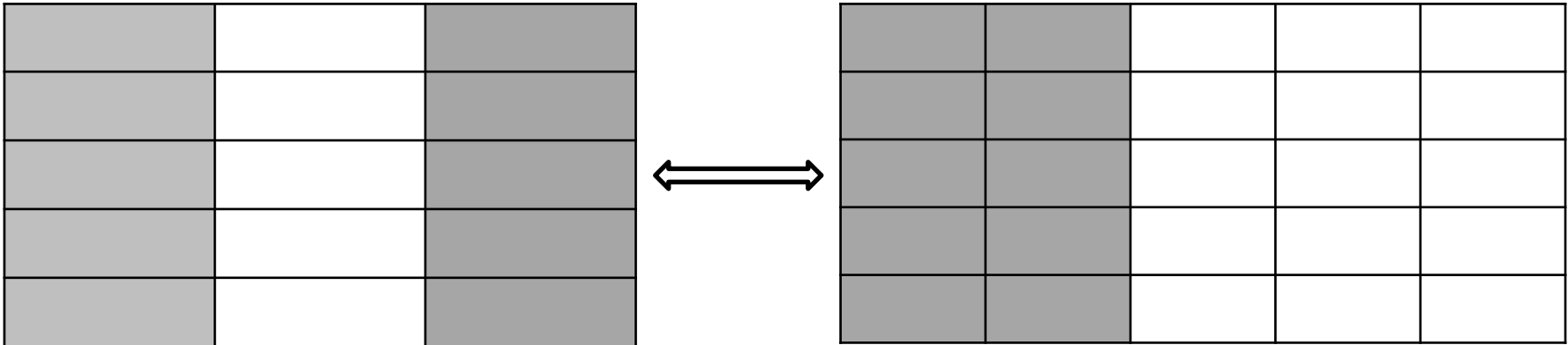



### 2. Proiecția

- filtrează coloanelor care vor fi afișate
- se realizează în clauza SELECT


### 3. Join

- îmbină date din două sau mai multe tabele, care vor fi afișate într-un singur raport
- utilizează operațiile join



### Interogări simple

Operația de interogare are ca scop obținerea de informații din două sau mai multe tabele.

Interogările sunt de două tipuri:

- interogări simple;
- interogări multiple.

O **interogare simplă** (selecție și sau proiecție) filtrează și afișează date dintr-o singură tabelă a bazei de date.

O **interogare multiplă** (join) combină date din două sau mai multe tabele și le afișează într-un singur raport.

Interogarea bazelor de date se face utilizând comanda SELECT.



### Comanda SELECT

Sintaxa:

```
SELECT coloana1, coloana2, ...  
FROM nume_tabelă;
```

unde:

- coloana<sub>1</sub>, coloana<sub>2</sub>, ... precizează coloanele care vor fi afișate
- **SELECT** este clauza care precizează lista coloanelor sau expresiilor ce se vor afișa
- **FROM** este clauza care precizează tabela din care se vor extrage coloanele ce vor fi afișate



👉 **Exemplu:**

**Tabela ANGAJAȚI**

<b>Id angajat</b>	<b>Nume</b>	<b>Prenume</b>	<b>Salariul</b>	<b>Telefon</b>
106	Pop	Ana	2800	014 228
289	Avram	Ion	2500	
149	David	Mara	3000	017 548
394	Adam	Dana	2200	012 656

```
SELECT id_angajat, nume, salariu  
FROM angajați;
```

**Proiecția tablei ANGAJAȚI**

<b>Id angajat</b>	<b>Nume</b>	<b>Salariul</b>
106	Pop	2800
289	Avram	2500
149	David	3000
394	Adam	2200

### Filtrarea liniilor

O tabelă a unei baze de date poate avea foarte multe înregistrări (linii). Pentru a selecta anumite linii ale unei table se adaugă clauza WHERE la comanda SELECT.

Clauza WHERE realizează operația de selecție.



### Clauza WHERE

Sintaxa:

```
SELECT coloana1, coloana2, ...  
FROM nume_tabelă  
WHERE condiție;
```

unde:

- **coloana<sub>1</sub>**, **coloana<sub>2</sub>**, ... precizează coloanele care vor fi afișate
- **nume\_tabelă** reprezintă tabela din care vor fi preluate coloanele
- **SELECT** este clauza care precizează lista coloanelor sau expresiilor ce se vor afișa
- **FROM** este clauza care precizează tabela din care se vor extrage coloanele ce vor fi afișate
- **WHERE** este clauza care specifică condiția/condițiile (**condiție**) care trebuie îndeplinite de întregirările tabelii pentru a fi afișate



👉 **Exemplu:**

**Tabela ANGAJAȚI**

<b>Id angajat</b>	<b>Nume</b>	<b>Prenume</b>	<b>Salariul</b>	<b>Telefon</b>
106	Pop	Ana	2800	014 228
289	Avram	Ion	2500	
149	David	Mara	3000	017 548
394	Adam	Dana	2200	012 656

```
SELECT *
FROM angajați
WHERE salariul > 2600;
```

**Selecția tablei ANGAJAȚI**

<b>Id angajat</b>	<b>Nume</b>	<b>Prenume</b>	<b>Salariul</b>	<b>Telefon</b>
106	Pop	Ana	2800	014 228
149	David	Mara	3000	017 548

### Aliasul unei coloane

Când se afișează rezultatul unei interogări, SQL folosește în mod normal numele coloanei selectate ca header de coloană.

Pentru a schimba numele coloanei în raportul afișat se utilizează un alias pentru coloana respectivă.

Aliasul se adaugă în clauza SELECT în lista de coloene, după numele coloanei, folosind cuvântul cheie AS. Dacă alias-ul conține spații sau caractere speciale (cum ar fi # sau \$), trebuie scris între semne de citare (" ").

Sintaxa:

```
SELECT   coloana1 AS "nume nou",  
          coloana2 AS "nume nou",  
          ...
```



👉 **Exemplu:**

**Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Nume	Prenume	Salariul	Telefon
106	Pop	Ana	2800	014 228
289	Avram	Ion	2500	
149	David	Mara	3000	017 548
394	Adam	Dana	2200	012 656

```
SELECT  nume, salariul,
        salariul*10 AS "Salariul mărit"
FROM    angajați;
```

**Selecția tablei ANGAJAȚI**

Nume	Salariul	Salariul mărit
Pop	2800	28000
David	3000	30000

### Operatorul de concatenare

Coloanele unei tabele pot fi legate cu alte coloane, expresii aritmetice, sau valori constante pentru a crea o expresie de caractere, folosind operatorul de concatenare (||).

Coloanele din stânga sau dreapta operatorului sunt combinate pentru a forma o singură coloană de ieșire.

Sintaxa:

```
SELECT   coloana1 || coloana2 || ...
```



👉 **Exemplu:**

**Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Nume	Prenume	Salariul	Telefon
106	Pop	Ana	2800	014 228
289	Avram	Ion	2500	
149	David	Mara	3000	017 548
394	Adam	Dana	2200	012 656

```
SELECT  nume || ' ' || prenume ||
        ' are salariul egal cu ' ||
        salariul AS "Informații salariale"
FROM    angajați WHERE salariul > 2600;
```

Informații salariale
Pop Ana are salariul egal cu 2800
David Mara are salariul egal cu 3000

### Eliminarea liniilor duplicate

Dacă nu este indicat altfel, SQL afișează rezultatele unei cereri fără a elimina rândurile duplicat.

Pentru a elimina rândurile duplicat, trebuie inclus cuvântul cheie **DISTINCT** în clauza **SELECT** imediat după cuvântul cheie **SELECT**.

Sintaxa:

```
SELECT DISTINCT coloana
```



👉 **Exemplu:**

**Tabela ANGAJAȚI**

<b>Id angajat</b>	<b>Nume</b>	<b>Prenume</b>	<b>Salariul</b>	<b>Telefon</b>
106	Pop	Ana	2800	014 228
289	Avram	Ion	2500	
149	David	Mara	3000	017 548
394	Adam	Dana	2800	012 656

```
SELECT DISTINCT salariul  
FROM angajați;
```

<b>Salariul</b>
2800
2500
3000

### Programare SQL

- Funcții
- Gruparea datelor
- Sortarea datelor
- Subinterogări
- Interogări multiple



### Funcții

**Funcțiile de grup** sunt funcții care returnează o singură valoare pentru un grup sau set de linii dintr-o tabelă a bazei de date.

Principalele funcții de grup sunt:

- COUNT
- MIN
- MAX
- SUM
- AVG



### 1. Funcția COUNT

- returnează numărul de linii
- dacă argumentul este \* se numără și valorile NULL, altfel se numără doar valorile nenule
- argumentul poate lua tipul CHAR, VARCHAR2, NUMBER, DATE.

Sintaxa:

COUNT (expresie)



👉 **Exemplu:**

**Tabela ANGAJAȚI**

<b>Id angajat</b>	<b>Nume</b>	<b>Prenume</b>	<b>Salariul</b>	<b>Telefon</b>
106	Pop	Ana	2800	014 228
289	Avram	Ion	2500	
149	David	Mara	3000	017 548
394	Adam	Dana	2200	012 656

```
SELECT COUNT (id_angajat)  
FROM angajați;
```

### 2. Funcția MIN

- returnează valoare minimă
- argumentul poate lua tipul CHAR, VARCHAR2, NUMBER, DATE

Sintaxa:

MIN (nume\_coloană)



👉 **Exemplu:**

**Tabela ANGAJAȚI**

<b>Id angajat</b>	<b>Nume</b>	<b>Prenume</b>	<b>Salariul</b>	<b>Telefon</b>
106	Pop	Ana	2800	014 228
289	Avram	Ion	2500	
149	David	Mara	3000	017 548
394	Adam	Dana	2200	012 656

```
SELECT MIN (salariul)  
FROM angajați;
```

### 3. Funcția MAX

- returnează valoare maximă
- argumentul poate lua tipul CHAR, VARCHAR2, NUMBER, DATE

Sintaxa:

MAX (nume\_coloană)



👉 **Exemplu:**

**Tabela ANGAJAȚI**

<b>Id angajat</b>	<b>Nume</b>	<b>Prenume</b>	<b>Salariul</b>	<b>Telefon</b>
106	Pop	Ana	2800	014 228
289	Avram	Ion	2500	
149	David	Mara	3000	017 548
394	Adam	Dana	2200	012 656

```
SELECT MAX (salariul)  
FROM angajați;
```



### 4. Funcția SUM

- returnează suma valorilor
- argumentul trebuie să fie numeric.

Sintaxa:

SUM (nume\_coloană)



👉 **Exemplu:**

**Tabela ANGAJAȚI**

<b>Id angajat</b>	<b>Nume</b>	<b>Prenume</b>	<b>Salariul</b>	<b>Telefon</b>
106	Pop	Ana	2800	014 228
289	Avram	Ion	2500	
149	David	Mara	3000	017 548
394	Adam	Dana	2200	012 656

```
SELECT SUM (salariul)  
FROM angajați;
```

### 5. Funcția AVG

- returnează media valorilor
- argumentul trebuie să fie numeric.

Sintaxa:

AVG (nume\_coloană)



👉 **Exemplu:**

**Tabela ANGAJAȚI**

<b>Id angajat</b>	<b>Nume</b>	<b>Prenume</b>	<b>Salariul</b>	<b>Telefon</b>
106	Pop	Ana	2800	014 228
289	Avram	Ion	2500	
149	David	Mara	3000	017 548
394	Adam	Dana	2200	012 656

```
SELECT AVG (salariul)  
FROM angajați;
```

### Gruparea datelor

Gruparea liniilor unei tabele permite obținerea de informații despre grupurile respective. Gruparea datelor se poate face folosind clauza GROUP BY.

Clauza GROUP BY este utilizată pentru a diviza liniile unui tabel în grupuri. Pentru a returna informația corespunzătoare fiecărui astfel de grup, pot fi utilizate funcțiile de grup.

Clauza GROUP BY poate fi utilizată și fără funcții de grup, caz în care liniile tablei vor fi afișate după un anumit criteriu.



👉 **Exemplul 1:**

**Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Id departament	Nume	Prenume	Salariul	Telefon
106	D1	Pop	Ana	2800	014 228
289	D2	Avram	Ion	2500	
149	D1	David	Mara	3000	

**Tabela DEPARTAMENTE**

Id departament	Denumire
D1	Comercial
D2	Economic

```
SELECT AVG (salariul)
FROM angajați
GROUP BY id_departament;
```

👉 **Exemplul 2:**

**Tabela ANGAJAȚI**

Id angajat	Id departament	Nume	Prenume	Salariul	Telefon
106	D1	Pop	Ana	2800	014 228
289	D2	Avram	Ion	2500	
149	D1	David	Mara	3000	

**Tabela DEPARTAMENTE**

Id departament	Denumire
D1	Comercial
D2	Economic

```
SELECT id_angajat, nume, prenume, salariul
FROM angajați
GROUP BY id_departament;
```

### Sortarea datelor

Sortarea liniilor unei tabele permite afișarea (la execuția unei comenzi SELECT) datelor unei tebele în ordine crescătoare sau descrescătoare. Sortarea datelor se poater face folosind clauza ORDER BY.

Clauza ORDER BY trebuie să fie ultima clauză într-o comandă SELECT.

Pentru sortarea crescătoare a datelor se poate utiliza opțiunea ASC, însă aceasta este opțională deoarece implicit datele sunt sortate crescător. Pentru sortarea descrescătoare a datelor se utilizează opțiunea DESC.



👉 **Exemplu:**

**Tabela ANGAJAȚI**

<b>Id angajat</b>	<b>Nume</b>	<b>Prenume</b>	<b>Salariul</b>	<b>Telefon</b>
106	Pop	Ana	2800	014 228
289	Avram	Ion	2500	
149	David	Mara	3000	017 548
394	Adam	Dana	2200	012 656

```
SELECT nume, prenume, salariul  
FROM angajați  
ORDER BY nume, prenume;
```

```
SELECT nume, prenume, salariul  
FROM angajați  
ORDER BY salariul DESC;
```

