



# Рекуррентные нейронные сети (RNN)





# Рекуррентные нейронные сети (RNN)

**RNN** – это тип нейронных сетей, предназначенный для обработки последовательных данных.

- В отличие от обычных нейросетей, RNN имеют **память** о предыдущих состояниях.
- Используются в обработке текста, речи, временных рядов и прогнозировании.



## Почему нужны RNN?

- ◆ Обычные нейронные сети (MLP, CNN) не работают с последовательностями.
  - ◆ RNN учитывают предшествующие данные, что важно для анализа последовательностей.
  - ◆ Используются там, где важно **контекстное понимание**:
- **Обработка текста** 📖 (перевод, генерация, анализ настроений)
- **Распознавание речи** 🗣️ (автоматические субтитры, голосовые помощники)
- **Прогнозирование временных рядов** 📈 (финансы, погода, медицина)

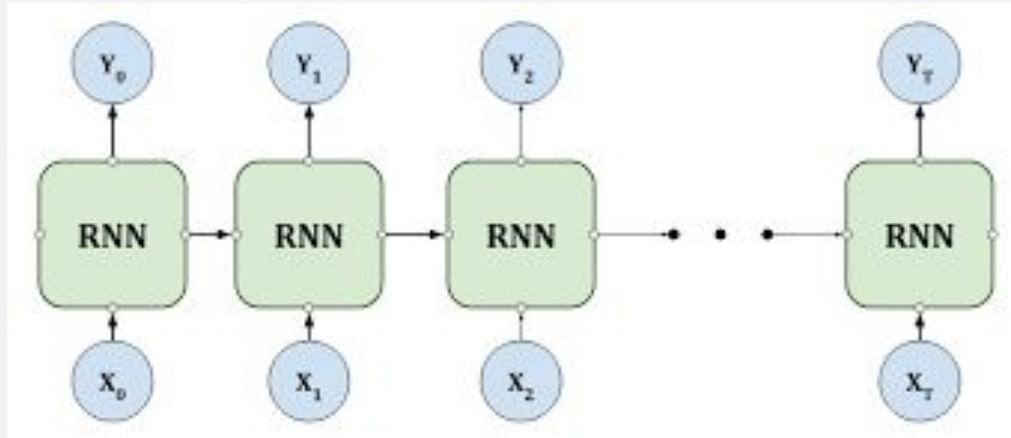


## Как работает RNN?

- ◆ RNN имеют **петлевую связь**: выход одного слоя передается обратно на вход следующего.
- ◆ В отличие от обычных нейронных сетей, у RNN есть **внутреннее состояние** (hidden state), которое обновляется на каждом шаге.
- ◆ Выход зависит не только от текущего входа, но и от **предыдущих состояний**.
- ◆ Основная идея – **обучение через время** (Backpropagation Through Time, BPTT).

## Основные типы связей RNN

- **Многие ко многим** (перевод текста)
- **Одно ко многим** (генерация текста, музыки)
- **Многие к одному** (анализ текста, классификация эмоций)





## Проблемы стандартных RNN

- ◆ **Ванишинг градиент (Vanishing Gradient)** – сложность обучения на длинных последовательностях.
- ◆ **Эксплодирующий градиент (Exploding Gradient)** – неустойчивость обучения.
- ◆ **Проблемы долгосрочной зависимости** – RNN плохо запоминают информацию на длинных последовательностях.
- ◆ **Ограниченная способность к обучению** – сложность обработки сложных структур данных.
- ◆ **Зависимость от порядка данных** – ошибки на ранних этапах обучения могут повлиять на весь процесс.



## **LSTM – решение проблем стандартных RNN**

**LSTM (Long Short-Term Memory)** – рекуррентная нейронная сеть, решающая проблему vanishing gradient.

### **Основные компоненты:**

- Входной, выходной и забывающий **гейты (gates)**.
- **Ячейка памяти (cell state)** – хранит долгосрочную информацию.

**Преимущества:** Удержание долгосрочных зависимостей. Контролируемое "забывание" ненужной информации. Более стабильное обучение.



## Структура ячейки LSTM

**LSTM** имеет три ключевых механизма, называемых **гейтами (gates)**:

- 1 **Забывающий гейт (Forget Gate)** – решает, какую часть информации удалить.
- 2 **Входной гейт (Input Gate)** – определяет, какую новую информацию добавить.
- 3 **Обновление состояния ячейки (Cell State)**
- 4 **Выходной гейт (Output Gate)** – управляет тем, что передается в следующий временной шаг.

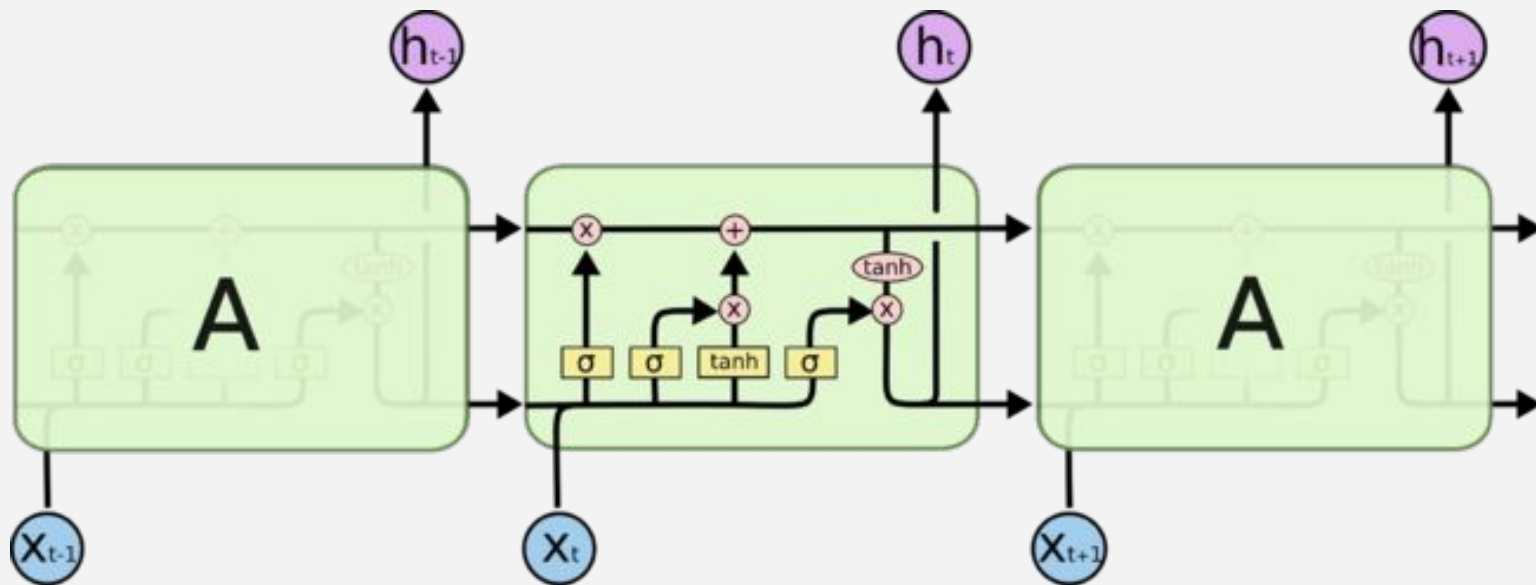




## Формулы гейтов

- $f_t = \sigma(W_f \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_f)$  – забывающий гейт
- $i_t = \sigma(W_i \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_i)$  – входной гейт
- $\tilde{C}_t = \tanh(W_C \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_C)$  – кандидат на обновление
- $C_t = f_t * C_{t-1} + i_t * \tilde{C}_t$  – обновление состояния
- $o_t = \sigma(W_o \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_o)$  – выходной гейт
- $h_t = o_t * \tanh(C_t)$  – новое скрытое состояние

# Графическая схема работы LSTM





## Пример работы LSTM на временных рядах

**Временные ряды** – это последовательность данных, зависящая от времени

**Пример:** прогнозирование цен на акции, температуры, спроса на продукцию.

**LSTM** помогает учитывать долгосрочные зависимости в данных.

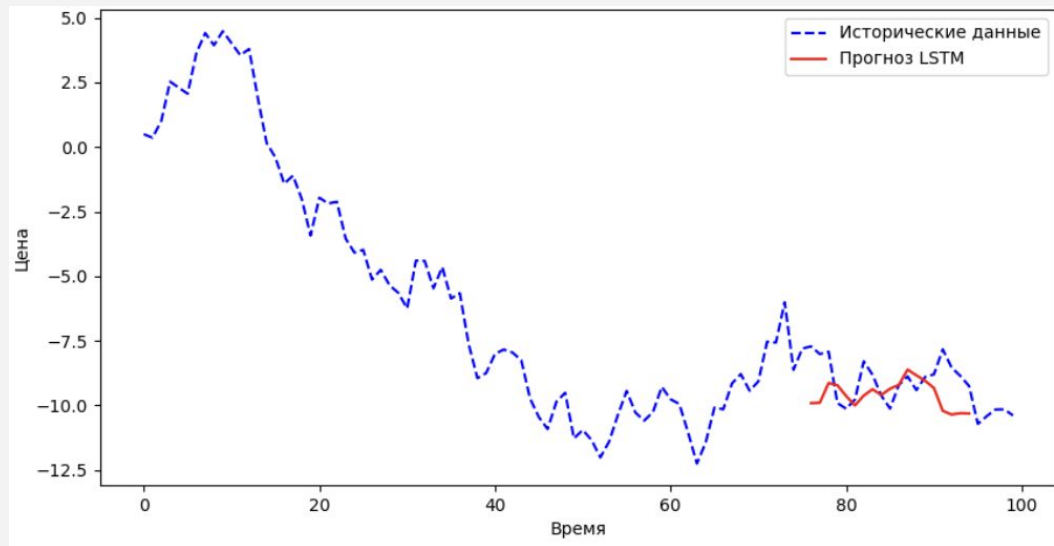


# Пример: прогнозирование цен на акции

**Входные данные:** исторические цены на акции

LSTM анализирует  
изменения цен и  
выявляет тренды

**Выход:** предсказание  
цены на следующий день

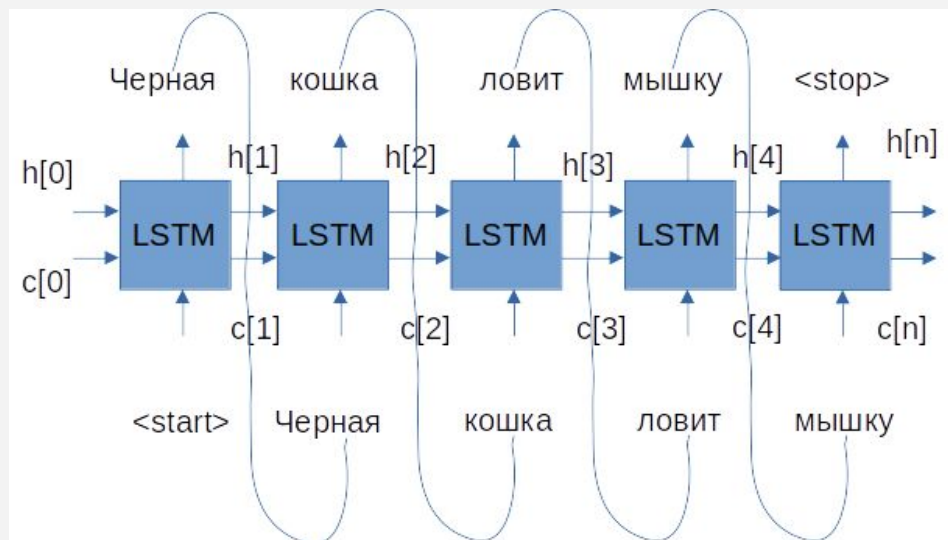




## Применение LSTM в обработке текста (NLP)

LSTM широко используется в задачах обработки естественного языка (NLP), таких как:

- Машинный перевод
- Генерация текста
- Анализ тональности
- Распознавание речи





## Как работает LSTM в NLP?

1. *Входные данные* – последовательность слов, представленных в виде векторов.
2. *LSTM* анализирует контекст слов, учитывая длинные зависимости.
3. *На выходе* – предсказанное слово, эмоция или переведенный текст.

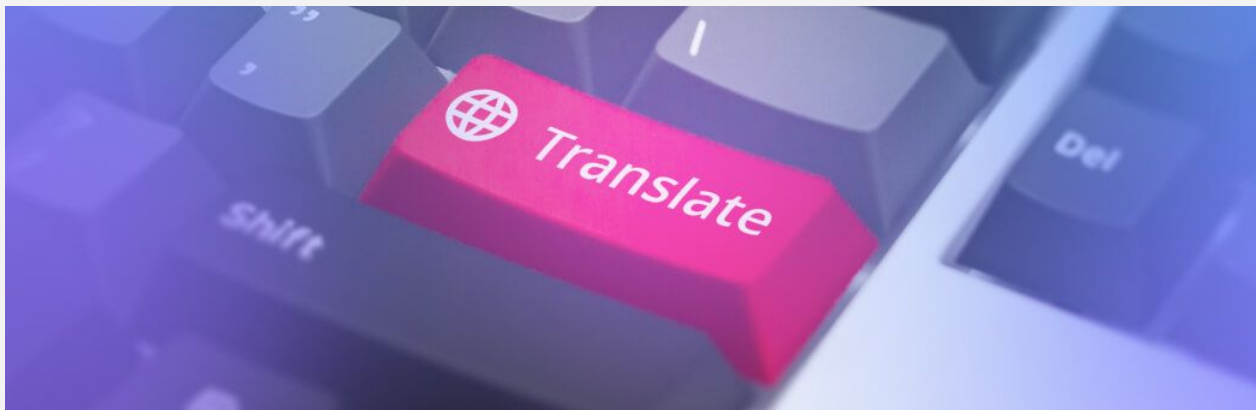


## Пример: Машинный перевод

**Вход:** "How are you?"

LSTM обрабатывает последовательность слов.

**Выход:** "Как дела?"





## Пример в Python (LSTM)

```
from tensorflow.keras.models import Sequential
from tensorflow.keras.layers import LSTM, Dense

model = Sequential([
    LSTM(50, return_sequences=True, input_shape=(100, 1)),
    LSTM(50),
    Dense(1)
])

model.compile(optimizer='adam', loss='mean_squared_error')
print(model.summary())
```





# Gated Recurrent Unit (GRU) – Альтернатива LSTM

## GRU – упрощенная версия LSTM

- Использует меньше параметров → быстрее обучается.
- Схожа по эффективности с LSTM, но требует меньше вычислений.
- Хорошо подходит для небольших датасетов.

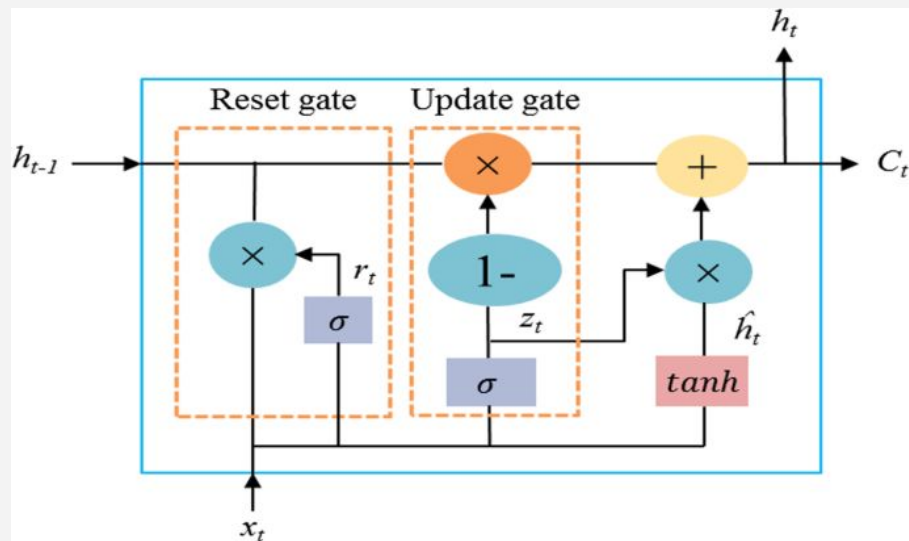




## Как работает?

В отличие от LSTM, в GRU всего **два** ворот:

- **Обновления** (Update Gate)  
– решает, какую информацию оставить.
- **Сброса** (Reset Gate) – определяет, что забыть.





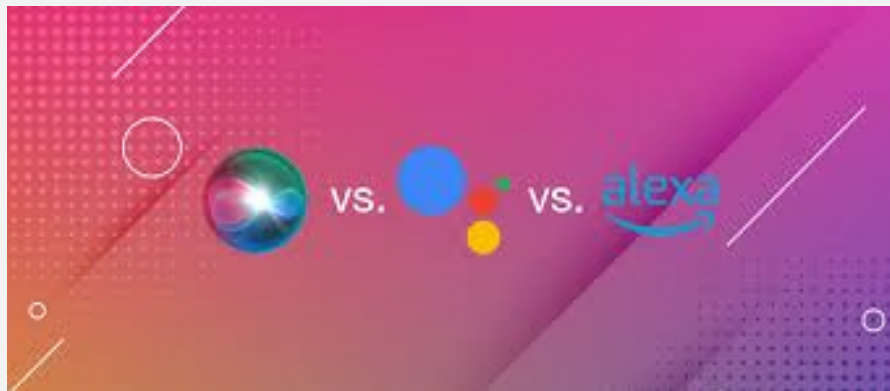
## Ключевые различия между GRU и LSTM

| Характеристика    | LSTM                                   | GRU   |
|-------------------|--|---|
| Количество ворот  | 3 (входные, забывания, выходные)       | 2 (обновления, сброса)                                  |
| Сложность         | Высокая                                | Ниже, чем у LSTM  |
| Скорость обучения | Медленнее                              | Быстрее   |
| Эффективность     | Хорошая на длинных последовательностях | Хорошая, но менее мощная на длинных последовательностях |



## Где используется GRU?

- Машинный перевод
- Голосовые помощники (Siri, Google Assistant)
- Генерация текста





## Где GRU работает лучше?

- В задачах, где важна **скорость обработки**. Например, голосовые ассистенты – чем быстрее сеть реагирует, тем лучше.
- В системах **перевода**, когда модели должны работать в реальном времени.

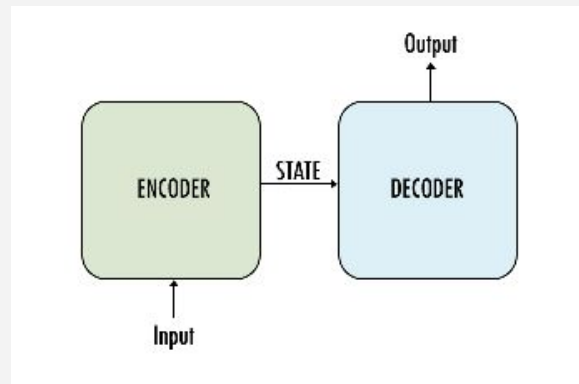
| <b>Характеристика</b>                                  | <b>RNN</b>             | <b>LSTM</b>                              | <b>GRU</b>                                   |
|--|------------------------|--|--|
| <i>Способность запоминать долгосрочные зависимости</i> | Плохо                  | Хорошо                                   | Хорошо                                       |
| <i>Количество ворот</i>                                | 1 (скрытое состояние)  | 3 (входные, забывания, выходные)         | 2 (обновления, сброса)                       |
| <i>Вычислительная сложность</i>                        | Низкая                 | Высокая                                  | Средняя                                      |
| <i>Скорость обучения</i>                               | Высокая                | Медленная                                | Быстрая                                      |
| <i>Подверженность исчезающему градиенту</i>            | ✓ Да                   | ✗ Нет                                    | ✗ Нет  |
| <i>Применение</i>                                      | Простые временные ряды | Долгосрочные зависимости, сложные задачи | Быстрая обработка, NLP, голосовые ассистенты |



# Применение RNN в NLP

## 1. Перевод текста:

- **Пример:** Перевод английского текста на французский.
- **Модель:** Seq2Seq на основе RNN или LSTM.





## Код для Seq2Seq модели

```
from tensorflow.keras.models import Model
from tensorflow.keras.layers import Input, LSTM, Dense

# Входы
encoder_inputs = Input(shape=(None, 100))
encoder = LSTM(128, return_state=True)
encoder_outputs, state_h, state_c =
encoder(encoder_inputs)
encoder_states = [state_h, state_c]
```





## Код для Seq2Seq модели

```
# Декодер
decoder_inputs = Input(shape=(None, 100))
decoder_lstm = LSTM(128, return_sequences=True,
return_state=True)
decoder_outputs, _, _ = decoder_lstm(decoder_inputs,
initial_state=encoder_states)
decoder_dense = Dense(100, activation='softmax')
decoder_outputs = decoder_dense(decoder_outputs)

model = Model([encoder_inputs, decoder_inputs], decoder_outputs)
model.compile(optimizer='adam', loss='categorical_crossentropy')
print(model.summary())
```



# Применение RNN в NLP

## 2. Генерация текста:

- **Пример:** Генерация текстов на основе обученного корпуса данных.
- **Применение:** Автокомплит в поисковиках.

```
Step    0
  input: 24 ('T')
  expected output: 9 ('E')
Step    1
  input: 9 ('E')
  expected output: 22 ('R')
Step    2
  input: 22 ('R')
  expected output: 1 (' ')
Step    3
  input: 1 (' ')
  expected output: 26 ('V')
Step    4
  input: 26 ('V')
  expected output: 13 ('I')
```



## Применение RNN в NLP

### 3. Анализ тональности текста:

- **Пример:** Определение, является ли отзыв положительным или отрицательным.
- **Применение:** Управление репутацией брендов.





## Код для анализа тональности

```
from sklearn.feature_extraction.text import CountVectorizer
from sklearn.linear_model import LogisticRegression
```

```
# Данные
```

```
texts = ["I love this product", "I hate this service"]
labels = [1, 0] # 1: положительный, 0: отрицательный
```

```
# Преобразование текста
```

```
vectorizer = CountVectorizer()
X = vectorizer.fit_transform(texts)
```



## Код для анализа тональности

```
# Модель
model = LogisticRegression()
model.fit(X, labels)
print(model.predict(vectorizer.transform(["This
product is amazing"])))
```





## Ограничения RNN

- 1. Ограничения в работе с длинными последовательностями:** Даже с LSTM и GRU модель может испытывать сложности при обработке очень длинных данных.
- 2. Высокие вычислительные затраты:** RNN требуют больше ресурсов для обучения по сравнению с традиционными алгоритмами.
- 3. Чувствительность к качеству данных:** Ошибки в данных могут значительно ухудшить точность модели.