

1. Crearea unui proiect **JAVA**.
2. Crearea a 2 clase definite după principiul încapsulari și crearea a câte un obiect de fiecare în main class și lucru cu ele(afișarea valori cu ajutorul la getter, modificarea unui atribut cu ajutorul la setter, afișarea tuturor atributelor cu ajutorul metodei toString()).
3. Exemplu de mostenire simpla (2 clase)
4. Exemplu de mostenire ierarhică (cel puțin 3 clase)
5. Adăugarea acestui proiect pe **GITHUB**
6. Crearea unui raport PDF și adăugarea pe <https://else.fcim.utm.md>