



# TESTAREA CIRCUITELOR LOGICE SECVENȚIALE

# NOȚIUNI DE BAZĂ ȘI DEFINIȚII

- Modelul matematic al CLS reprezintă un automat cu stări finite și este definit de următorul 5-tuplu:

$\{X, Y, S, F, G\}$ , în care semnificația obiectelor matematice este următoarea:

$X$  – mulțimea variabilelor de intrare;

$Y$  – mulțimea variabilelor de ieșire;

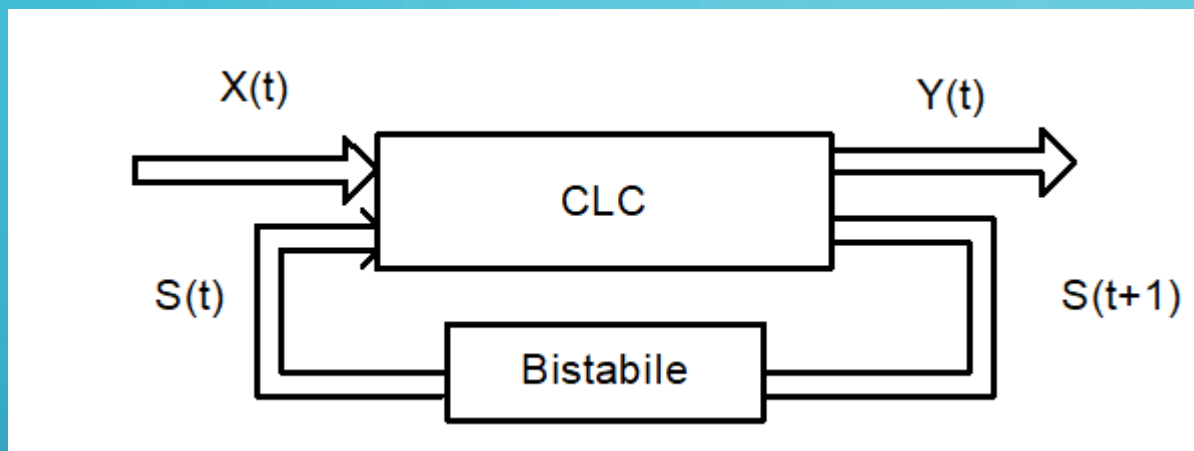
$S$  – mulțimea stărilor interne;

- $F$  – funcția de ieșire, care exprimă procesul de modificare a ieșirilor în dependență de variabilele de intrare și starea internă în momentul de timp curent:  $Y(t) = F[S(t), X(t)];$

- $G$  – funcția de tranziție a stărilor, care exprimă procesul de modificare a stărilor în următorul moment de timp în funcție de variabilele de intrare și de starea internă în momentul de timp curent:

$$S(t+1) = G[S(t), X(t)]$$

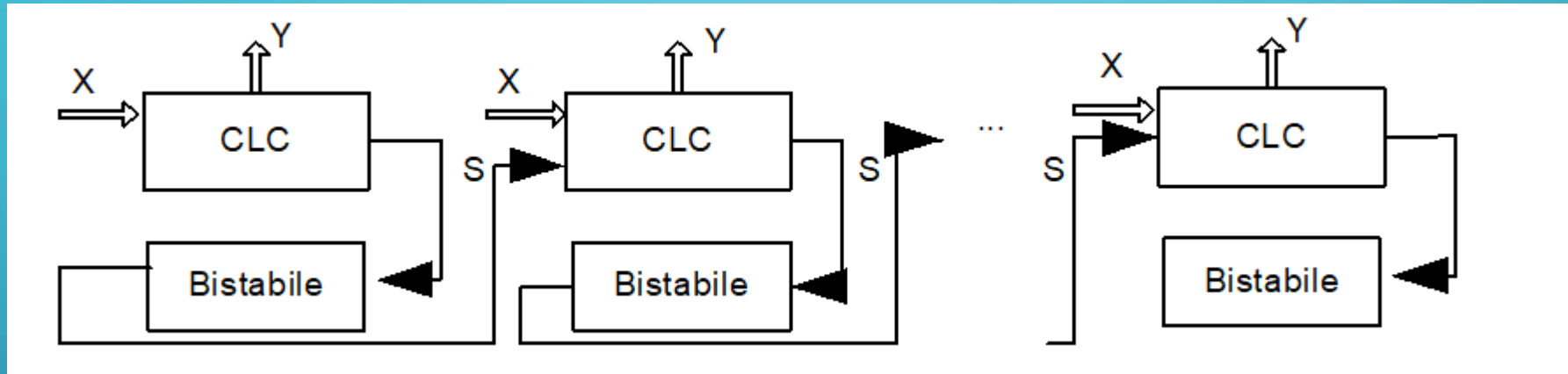
## MODELUL GENERAL AL UNUI CIRCUIT SECVENȚIAL



Partea combinațională a circuitului are două mulțimi de variabile de intrare: primare  $X(t)$  (aplicate din exterior) și secundare  $S(t)$  (aplicate de la ieșirile bistabilelor). Variabilele secundare de intrare se numesc *variabile de stare*, iar mulțimea variabilelor de stare la momentul de timp  $t$  formează *starea curentă* a circuitului  $S(t)$ .

Un circuit format din  $m$  bistabile va avea  $2^m$  stări curente. Ieșirile părții combinaționale ale circuitului sunt formate din două mulțimi. Ieșirile primare  $Y(t)$  accesibile exteriorului sunt utilizate pentru gestiunea operațiilor din circuit. Ieșirile secundare se folosesc pentru specificarea stării următoare a circuitului  $S(t+1)$ .

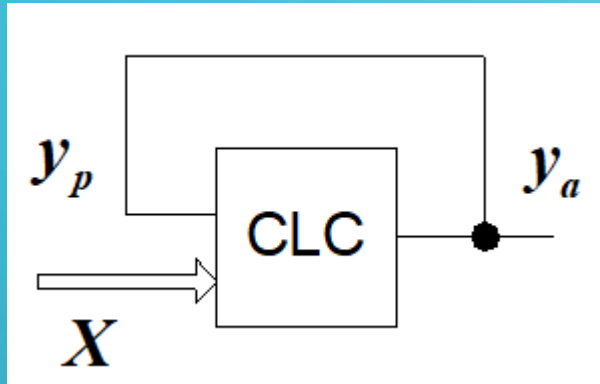
Modelul descris poate fi reprezentat în forma mai multor copii ale aceluiași CLS (figura 3.2), astfel încât starea primei copii să servească drept intrare secundară pentru copia a doua, starea celei de-a doua copii să servească drept intrare secundară pentru copia a treia, etc.



Modelul iterativ al CLS

În rezultatul acestei interpretări un CLS poate fi transformat în  $k$  CLC, unde  $k$  este numărul total de stări ( $k=2^m$ ). CLS, reprezentat astfel poate fi testat, utilizând metodele descrise pentru CLC. Dar, în acest caz, un defect singular va fi prezent în toate cele  $k$  copii și va deveni un defect  $k$ -multiplu. Astfel, odată cu creșterea complexității CLS, testarea devine practic imposibilă.

## TESTAREA CLS ASINCRONE CU O BUCLĂ DE REACȚIE



Pentru testare vom lua în considerație valorile variabilei de stare la începutul și la sfârșitul acestei bucle în momente succesive de timp:  $y_a$  – variabila de stare în momentul actual  
 $y_p$  – variabila de stare în momentul precedent

## ETAPELE DE ELABORARE A TESTELOR PENTRU CLS CU O BUCLĂ DE REACȚIE

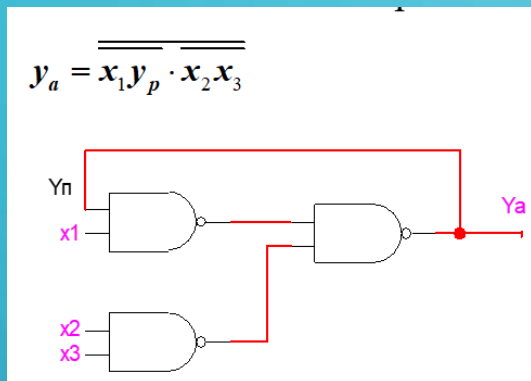
- 1) Reprezentarea expresiei logice care descrie funcționarea circuitului în forma disjunctivă normală (FDN).
- 2) Aplicarea setului inițial de instalare univocă a variabilei  $y_a$  în 0 sau 1 logic,  $y_p$  fiind necunoscut.
- 3) Analizând FDN, se caută un termen pentru care e posibilă instalarea tuturor variabilelor în 1 logic. În acelaș
- 4) Analizând FDN, se caută acei termeni pentru care e posibilă instalarea în 0 logic a unei singure variabile, în ceilalți termeni fiind prezente două sau mai multe variabile egale cu 0. i timp se asigură în ceilalți termeni cel puțin câte un 0 logic.



La elaborarea testelor se vor respecta următoarele reguli:

1. Valoarea  $y_p$  din testul curent va coincide cu valoarea  $y_a$  di testul precedent.
2. În cazul testării CLS este importantă ordinea aplicării testelor.
3. Pot fi prezente seturi de instalare a valorii  $y_a$  in 1 sau 0 logic, necesară pentru a genera teste

## EXEMPLU DE ELABORARE A TESTELOR PENTRU CLS CU O BUCLĂ DE REACȚIE



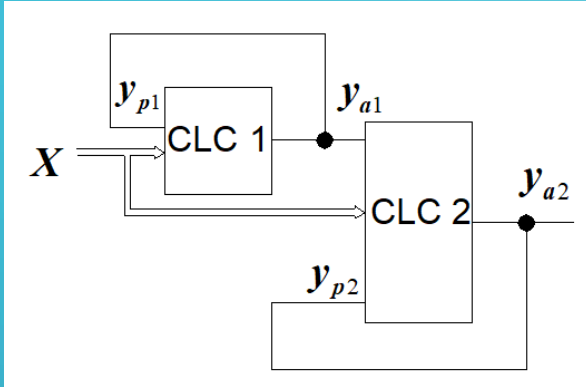
$y_a = \overline{x_1 y_p \cdot x_2 x_3} = x_1 y_p + x_2 x_3$

Nr	Teste					FDN					Defecte			
	x1	x2	x3	yp	ya	$x_1 y_p + x_2 x_3$					x1	x2	x3	yp
1	0	1	1	*	1	0	*		1	1		$\equiv 0$	$\equiv 0$	
2	1	0	*	1	1	1	1		0	*	$\equiv 0$			$\equiv 0$
3	0	0	1	1	0	0	1		0	1	$\equiv 1$	$\equiv 1$		
4	1	1	0	0	0	1	0		1	0			$\equiv 1$	$\equiv 1$

Nr	Teste					FDN					Defecte			
	x1	x2	x3	yp	ya	$x_1 y_p + x_2 x_3$					x1	x2	x3	yp
1												$\equiv 0$	$\equiv 0$	
2											$\equiv 0$			$\equiv 0$
3											$\equiv 1$	$\equiv 1$		
4													$\equiv 1$	$\equiv 1$



## TESTAREA CLS ASINCRONE CU MAI MULTE BUCLE DE REACȚIE



Etapele:

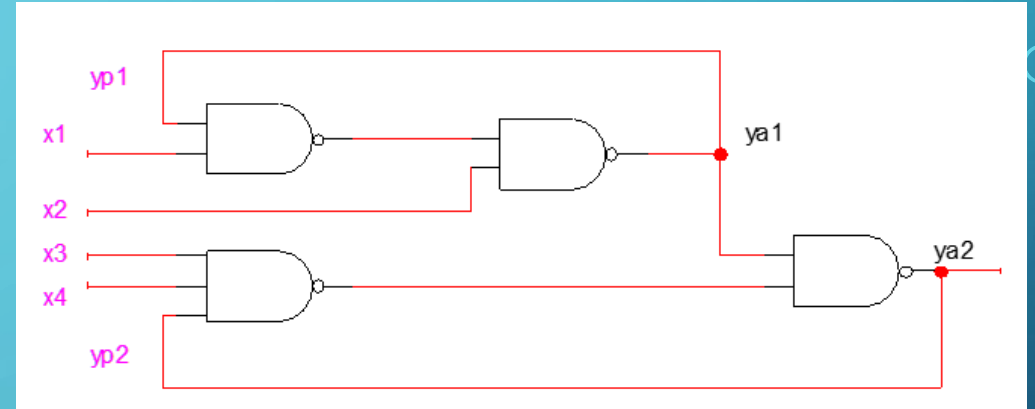
1. Se obține FDN a expresiei logice pentru variabila de stare externă  $y_{a2}$  și FDN pentru variabila de stare internă  $y_{a1}$ .
2. Se analizează condițiile instalării inițiale a circuitului, reieșind din faptul că semnalele  $y_{p1}$  și  $y_{p2}$  sunt nedefinite. Pentru început se examinează logica funcționării și posibilitatea instalării în 0 sau 1 logic a subcircuitului intern, apoi a celui extern.
3. Pentru detectarea defectelor de tip „blocaj la 0” și „blocaj la 1” a intrărilor circuitului se aplică aceeași logică ca și în cazul CLS cu o buclă de reacție.

## EXEMPLU DE ELABORARE A TESTELOR PENTRU CLS CU DOUĂ BUCLE DE REACȚIE

$$y_{a2} = \overline{\overline{x_1 y_{p1} \cdot x_2 \cdot \overline{x_3} x_4 y_{p2}}}$$

Evidențiem în această expresie bucla de reacție internă:

$$y_{a1} = \overline{\overline{x_1 y_{p1} \cdot x_2}}$$



$$\begin{aligned} y_{a2} &= \overline{\overline{x_1 y_{p1} \cdot x_2 \cdot \overline{x_3} x_4 y_{p2}}} = \overline{\overline{x_1 y_{p1} \cdot x_2} + \overline{x_3} x_4 y_{p2}} = \\ &= (\overline{x_1} + \overline{y_{p1}}) \overline{x_2} + \overline{x_3} x_4 y_{p2} = \overline{x_1} x_2 + x_2 \overline{y_{p1}} + \overline{x_3} x_4 y_{p2} \end{aligned}$$

$$y_{a1} = \overline{\overline{x_1 y_{p1} \cdot x_2}} = x_1 y_{p1} + \overline{x_2}$$

$$y_{a2} = \bar{x}_1 x_2 + x_2 \bar{y}_{p1} + \bar{x}_3 x_4 y_{p2}$$

$$\overline{y_{a1}} = \overline{x_1 y_{p1} \cdot x_2} = x_1 y_{p1} + \bar{x}_2$$

Teste								FDN								Defecte						
X1	X2	X3	X4	Yp 1	Ya 1	Yp 2	Ya 2	$\bar{x}_1 x_2 + x_2 \bar{y}_{p1} + \bar{x}_3 x_4 y_{p2}$								X1	X2	X3	X4	Yp1	Yp2	
*	0	1	*	*	1	*	0	*	0		0	*		0	*	*	y <sub>a2</sub> =0					
0	1	1	*	1	0	0	1	1	1		1	0		0	*	0	≡1	≡0				
1	1	1	*	0	0	1	1	0	1		1	1		0	*	1		≡0			≡1	
*	0	0	1	0	1	1	1	*	0		0	1		1	1	1			≡1	≡0		≡0
1	1	1	1	1	1	1	0	0	1		1	0		0	1	1	≡0		≡0		≡0	
0	0	0	1	1	1	0	0	1	0		0	0		1	1	0		≡1				≡1
0	1	*	*	1	0	0	1	1	1		1	0		*	*	0	y <sub>a2</sub> =1					
*	0	0	0	0	1	1	0	*	0		0	1		1	0	1					≡1	