1.

Ce sunt rețelele de calculatoare în raport cu rețelele de telecomunicații? // Что представляют собой компьютерные сети по отношению к телекоммуникационным сетям?

2.

Ce reprezintă o rețea de calculatoare? // Что такое компьютерная сеть?

3.

Care este scopul principal al interconectării echipamentelor într-o rețea de calculatoare?

4.

Ce reprezintă unitățile de bază ale comunicațiilor în rețea? // Каковы основные единицы сетевых коммуникаций?

5.

Cum se numește procesul prin care protocoalele de pe fiecare nivel comunică independent? // Как называется процесс, посредством которого протоколы на каждом уровне взаимодействуют независимо?

6.

Încapsularea adaugă informații specifice prin elaborarea unui / Инкапсуляция добавляет конкретную информацию путем разработки

7.

Încapsularea postambulul (*trailer*) conține / Инкапсуляция послесловия (трейлера) содержит

8.

Încapsularea antetul– conține / Заголовок инкапсуляции - содержит

9.

Cadru de date la transmisia Ethernet cîmpul CRC este destinat pentru / Поле CRC передачи кадра данных в Ethernet предназначено для

10.

Un semnal este / Сигнал это

11.

Mărimile folosite ca semnale sînt: / Размеры, используемые в качестве сигналов:

12.

Etapele conversiei Analog-Digital / Этапы аналого-цифрового преобразования

13.

Semnalele continuu în timp şi în valori se numesc / Сигналы непрерывно во времени и в значениях называются

9.

Dezavantajul major a semnalului reconstituit este / Основным недостатком восстановленного сигнала является

14.

Din punctul de vedere al conținutului informațional, semnalele se împart în două categorii: /С точки зрения информативности сигналы делятся на две категории:

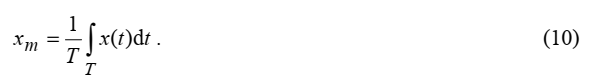
15.

Semnalele deterministe uzual se utilizează pentru / Детерминированные сигналы обычно используются для

16.

Ce reprezintă defazajul / Что такое фазовый сдвиг

17.

Formula / формула 

18.

Orice semnal periodic poate fi descompus într-o sumă de componente sinusoidaleaceastă operație se numește / Любой периодический сигнал может быть разложен на сумму синусоидальных составляющих, эта операция называется

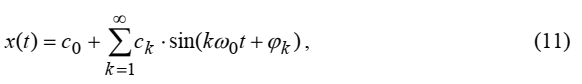
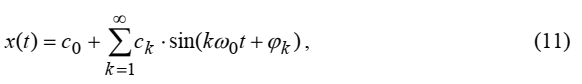
19.

Descompunerea Fourier Componenta de frecvență **f**0 se numeşte **/** Разложение Фурье Частотная составляющая **f0** называется

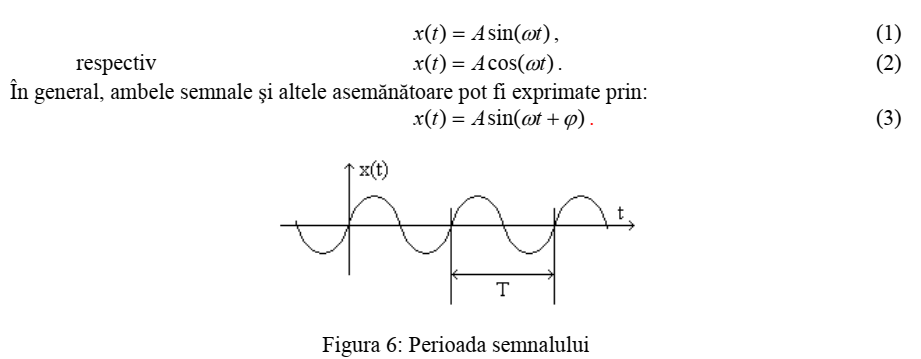
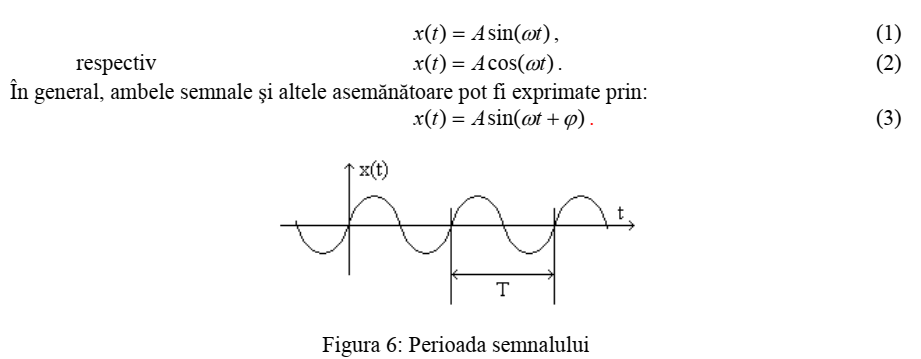
20.

Unul dintre motivele pentru care semnalul sinusoidal este folosit foarte frecvent ca semnal de test este / Одной из причин, почему синусоидальный сигнал используется очень часто в качестве тестового сигнала, является

21.

Modelul matematic al semnalului periodic descompus în componentele armonice, are forma: **** unde / где **φk** este / **/** Математическая модель периодического сигнала, разложенного на гармонические составляющие, имеет вид:  / где φk

22.

Semnalul descris de formula ****reprezintă un semnal / Сигнал описывается формулой  **** представляет сигнал

23.

Dacă două semnale sînt riguros de aceeaşi frecvență, se numesc semnale / Если два сигнала строго одинаковой частоты, они называются сигналами

24.

Media semnalului este calculată pe un număr de perioade / Среднее значение сигнала рассчитывается за несколько периодов

25.

Semnalele întîmplătoare sînt cele: / Случайные сигналы:

26.

Semnalul se consideră transmis în bandă de bază dacă / Сигнал считается переданным в основной полосе, если

27.

Avantajul transmiterii în bandă de bază este / Преимущество передачи в основной полосе

28.

Transmisia semnalului digital în bandă de bază înseamnă / Средства широкополосной передачи цифрового сигнала

29.

Transmiterea sincronă presupune ca / Синхронная передача предполагает, что

30.

Transmiterea asincronă presupune ca / Асинхронная передача предполагает, что

31.

Transmiterea asincronă se utilizează: / Асинхронная передача использует:

32.

Fiecare caracer transmis asincron este încadrat între un semnal de start si unul de stop este necesar ca: / Каждый символ, передаваемый асинхронно, помещается между сигналом запуска и сигналом остановки, необходимо, чтобы:

33.

Semnalul **o** DLE = 10H = ”Data Link Escape” delimitează / Сигнал **o** DLE = 10H = ”Data Link Escape” разграничевает

34.

Codul de linie fărăîntoarcere la zero se notează ca / Ненулевой код строки обозначается как

35.

La transmiterea asincronă ceasul receptorului trebuie să aibă perioada de cel puțin / При асинхронной передаче часы приемника должны иметь период не менее

36.

Pentru a se asigura la receptor tactul corect de recepţie. Tactul de transmisie se transmite de la emiţător la receptor printr-un fir special. Neajunsul acestui tip de transmitere / Для обеспечения правильного приема тактовой частоты к приемнику. Тактовая частота передается от передатчика к приемнику по специальному проводу. Недостаток трансмиссии этого типа

37.

Pentru a se asigura la receptor tactul corect de recepţie. Refacerea tactului din datele emise nu poate fi făcută dacă: / Для обеспечения правильного приема тактовой частота к приемнику. Восстановление такта из переданных данных невозможно, если:

38.

Bitul stuffing care reprezintă un bit adăugător într-o serie de biti de acelasi fel introdus pentru formarea tranzitiilor este necesar de introdus la transmiterea codata / Бит вставки, который представляет собой дополнительный бит в серии битов одного и того же типа, введенный для формирования переходов, необходимо вводить при кодированной передаче.

39.

La transmiterea serială. Transmiterea semnalului de tact pe un fir aparte, asigură viteză mare și distanțe / О последовательной передаче. Передача тактового сигнала по отдельному проводу обеспечивает высокую скорость и дальность

40.

La transmiterea serială. Emițătorul și receptorul au generatoare de impulsuri de tact independente și transmiterea are loc cu același tact standart. Distanța de transmitere este mare și viteza / О последовательной передаче. Передатчик и приемник имеют независимые генераторы тактовых импульсов, и передача осуществляется с помощью одних и тех же стандартных тактовых импульсов. Дальность передачи большая, а скорость

41.

La transmiterea serială. Transmiterea cu refacerea tactului din datele emise poate asigura distanțe mari și viteză / О последовательной передаче. Передача с тактом восстановления из полученных данных может обеспечить большие расстояния и скорость

42.

Circuitul care reface tactul din date se numeşte buclă PLLşi nu poate reface datele decât dacă există / Схема, которая восстанавливает тактовую частоту из данных, называется контуром PLL и не может восстановить данные, если нету

43.

Interfața USB permite transmiterea cu / Интерфейс USB позволяет передавать с

44.

Asocierea a unui caracter cu o configuraţie binară cel mai des se utilizează / Связывание символа с двоичной конфигурацией чаще всего используется

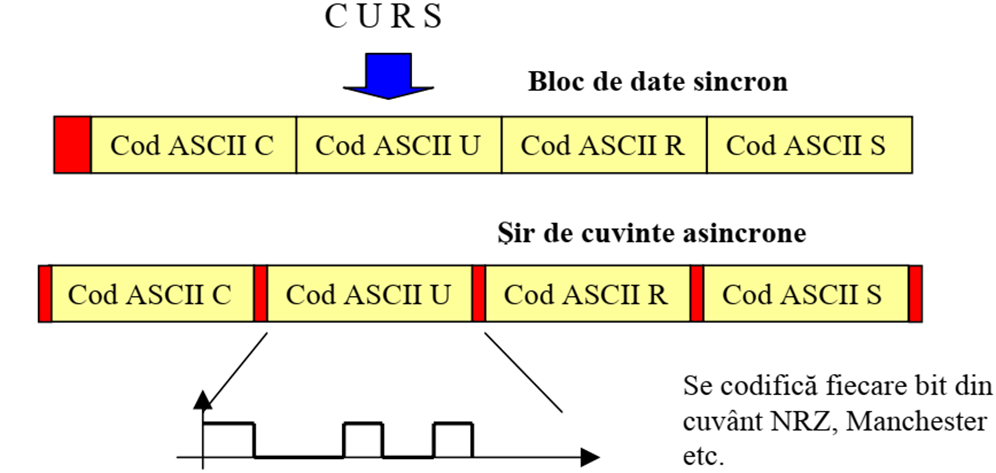
45.

ASCII fiecare caracter este codificat prin / ASCII каждый символ кодируется

46.

Transmisii seriale asincrone şi sincrone. Protocoalele seriale pot fi orientate pe cuvânt sau pe / Асинхронные и синхронные последовательные передачи. Последовательные протоколы могут быть на базе передачи слов или на базе передачи

47.



Structura unui cuvînt serial. Un cuvînt transmis ca bloc de date / Структура серийного слова. Слово, передаваемое в виде блока данных

48.

Un cadru de date este format din mai multe cuvinte transmise serial. Informaţia de sincronizareeste transmisă la / Кадр данных состоит из нескольких слов, передаваемых последовательно. Информация о синхронизации передается в

49.

La transmiterea cadrelor de date cîmpul CRC (Cyclic Redundancy Code) este necesar pentru / При передаче кадров данных, поле Cyclic Redundancy Code (CRC) требуется для

50.

Tensiunea care reprezintă unitatea (1 logic) logică pentru interfața serială standart RS-232 se cuprinde între / Напряжение, представляющее логическую единицу (1 логическая) для стандартного последовательного интерфейса RS-232, находится между

51.

O legãturã punct la punct conecteazã douã dispozitive, iar o legãturã multipunct conecteazã mai mult de douã dispositive. Dacã existã flux de date atât într-un sens cât şi în celãlalt, dar nu simultan, atunci transferul este Half Duplex (HDX). Dacã existã flux de date într-un sens şi în celãlalt în acelaşi timp, atunci transferul este Full Duplex (FDX). Interfaţa serială RS232 este o interfaţă / Двухточечное соединение соединяет два устройства, а многоточечное соединение - более двух устройств. Если поток данных идет в одном или другом направлении, но не одновременно, то передача является полудуплексной (HDX). Если есть поток данных в одном направлении и в другом одновременно, то передача является полнодуплексной (FDX). Последовательный интерфейс RS232 - это интерфейс

52.

Transmisia serială RS232 poate fi cu tact standard şi în acest caz cele două generatoare de tact generează un tact precizat în standard şi în foile de catalog a circuitelor. Dacă tactul este generat la un singur sistem şi este transmis prin linia de transmisie se obţine o transmisie serială cu transmiterea tactului, care poate asigura/ Последовательная передача RS232 может осуществляться со стандартными тактовыми импульсами, и в этом случае два генератора тактовых импульсов генерируют сигналы, указанные в стандарте и в листах каталога схем. Если тактовая частота генерируются в одной системе и передаются по линии передачи, получается последовательная передача с передачей тактовой частоты что гарантирует

53.

Interfața Serială RS232 poate implimenta protocolul software care se numeste / Последовательный интерфейс RS232 может реализовывать программный протокол который назвается

54.

Primul circuit programabil de interfață serială pentru RS232 conceput de firma intel a fost / Первая программируемая схема последовательного интерфейса для RS232, разработанная Intel, была

55.

circuitul Intel 8251 se numeşte circuit USART (Universal Syncronous Asyncronous Receiver Transmitter) pentru că // Схема Intel 8251 называется Universal Syncronous Asyncronous Receiver Transmitter (USART), потому что

56.

Circuitul Intel 8251 are ca funcție principală // Основная функция схемы Intel 8251 -

57.

Bucla de curent 20 mA o altă variantă a interfeţei RS 232C / Токовая петля 20 мА другой вариант интерфейса RS 232C

58.

RS 422/V.11o altă variantă a interfeţei RS 232 / RS 422 / V.11 другой вариант интерфейса RS 232

59.

Rolul interfeţelor paralele este ca să extindă numărul de linii de transfer paralel de date sau să / Роль параллельных интерфейсов - увеличить количество параллельных линий передачи данных или

Întrebări teoretice

1. Semnale și tipuri de semnale (Tipuri de semnal 1p, Convertirea semnalului analog în digital și invers 1p)
2. Transmiterea asincrona și sincronă, Coduri de linie (Notiunea de transmitere sincronă și asincronă 1p, codificarea avantajele și dezavantajele 1p)