**Chestionar pentru examen**

1, Crearea thread-urilor în Java. Concurenta thread-urilor.

1. Contextul thread-urilor şi memoria distribuită.
2. Thread-uri preemptive şi cooperative.
3. Executia paralela a thread-urilor.
4. Starile thread-urilor.
5. Clasa Thread, metodele şi proprietăţile ei.
6. Programare multithreading in Java.
7. Crearea unui Thread, crearea unui thread de executie.
8. Thread-uri daemon.
9. Grupurile de thread-uri оn Java.
10. Prioritatile thread-urilor.
11. Clasa ThreadGroup.
12. Constructorii grupelor de thread-uri.
13. Crearea firelor de execuţie în grupe.
14. Thread Grupuri.
15. Metodele de sincronizare.
16. Metode de sincronizare la nivel de sistemă.
17. Variabile binare.
18. Sincronizare. Așteptare de evenimente.
19. Bariere şi semafoare оn Java.
20. Monitoare.
21. Aşteptarea de evenimente.
22. Aşteptarea terminarii unui thread. Starvation.
23. Programarea soclurilor оn Java.
24. Definitie. Tipuri de socluri.
25. Implementarea unui program server cuncurent оn Java.
26. Structura generala a unui server bazat pe conexiuni.
27. Structura generala a unui server bazat pe datagrame.
28. Implementarea unui program client оn Java.
29. Structura generala a unui client pe datagrame.
30. Inregistrarea unui client оntr-un grup.
31. Structura generala a unui client pe conexiuni.
32. Implementarea unui program client-server оn Java.
33. Structura generala a unui server-client pe datagrame.
34. Structura generala a unui server-client pe conexiuni.
35. Probleme clasice de programare paralela şi concurenta.