

# АННОТАЦИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ СТРУКТУРЫ ДАННЫХ И АЛГОРИТМЫ

#### 1. Сведения о дисциплине

Факультет	Вычислительной техники, Информатики и Микроэлектроники				
Департамент	Информатика и системная инженерия				
Цикл обучения	Цикл I, Вн	Цикл I, Высшее образование - бакалавриат			
Образовательная	Робототехника				
программа					
Год обучения	Семестр	Форма контроля	Формативная категория	Категория опциональности	Количество зачетных единиц
1-й год обучения очное/ заочное/ дуальное обучение	II	Е	F - фундаментальная дисциплина	О - обязательная дисциплина	5/4

## 2. Администрирование учебной дисциплины

		включая					
	аудиторные			самостоятельная работа			
Всего часов (по учебному плану)	Лекции	Семинары	Лабораторные занятия	Практические занятия	Проекты/ работы	Изучение теоретического материала	Практические упражнения
очное/ дуальное	30			30		50 / 35	40 / 25

## 3. Предварительные требования для изучения дисциплины

	Для достижения целей курса студенты должны обладать навыками		
	разработки алгоритмов и программ на языке С. Эти навыки формируются		
По учебному плану следующими разделами учебной программы: «Программирова			
	«Математический анализ», «Линейная алгебра и Аналитическая		
	геометрия».		

#### 4. Целевые компетенции

Компетенции	Результаты обучения в соответствии с уровнем НРК.			
Общие/Профессиональные	Выпускник/кандидат на получение квалификации может:			
CG 2. Работа с базовыми концепциями	3. использовать концепции информатики, вычислительной			
информатики, информационных	техники и их применение в электронике и автоматизации;			
технологий и коммуникаций.	4. решать задачи в области электроники и автоматизации			
	посредством комплексного проектирования аппаратно-			
	программных средств;			
СР 1. Решение задач, характерных для	10. разрабатывать алгоритмы расчета для процессов,			
области робототехники и мехатроники,	характерных для робототехнических и мехатронных			
с применением специализированных	изделий;			
технических знаний.				
СР 2. Проектирование аппаратных	12. разрабатывать программные компоненты системы,			
компонентов и программного	реализуя рабочие алгоритмы с использованием специальных			
обеспечения для робототехнических	языков программирования и технологий.			
систем и роботизированных				
производственных систем				

### 5. Содержание дисциплины

	Кол-во часов	
Тематика учебных занятий	Очное	дуальное
	обучение	обучение
Темы лекций		
T1. Введение в курс «Структуры данных и алгоритмы». Предмет изучения		
структур данных и алгоритмов. Абстрактные типы данных. Работа с	4	4
массивами с пользовательскими/абстрактными типами данных.		
Т2. Динамические структуры данных (ДСД): простой список, двусвязный		
список, стек, очередь. Методы интеграции и обработки динамических	2	2
структур данных.		
Т3. Манипулирование потоками данных на примере применения различных	2	2
пользовательских/абстрактных типов.	<u>-</u>	_
Т4. Деревья: динамическая структура данных. Типология деревьев		
(многопутевые, бинарные). Обход деревьев. Приложения с использованием	6	6
деревьев.		
Т5. Классификация алгоритмов и общие стратегии реализации.	4	4
Т6. Алгоритмы сортировки и поиска данных. Анализ производительности	4	4
алгоритмов.		
Т7. Методы и методы программирования. Алгоритмы и методы поиска	2	2
оптимальных решений.	20	20
Bcero:	30	30
Темы практических работ	0	0
LP1. Реализация абстрактного типа данных «Таблица структур» на языке С.	8	8
LP2. Реализация абстрактного типа данных «Простосвязный список» на	6	6
языке Си. Часть І.		
LP3. Реализация абстрактного типа данных «Простосвязный список» на языке Си. Часть II.	8	8
на LP4. Реализация абстрактного типа данных «Любое двоичное дерево» на		
языке Си. Итерационные алгоритмы.	6	6
LP5. Реализация абстрактного типа данных «Любое двоичное дерево» на		
языке Си. Рекурсивные алгоритмы.	6	6
LP6. Эмпирический анализ алгоритмов сортировки и поиска.	8	8
LP1. Оформление отчетов и сопровождение практических работ.		
LP2. Всего практических работ:	3	3
Всего:	45	45

## 6. Библиографические источники

1. German Gonzalez-Morris, Ivor Horton. Beginning C from beginner to pro. Editura:					
Apress, 2024. 726 pp. ISBN: 9798868801488.					
2. Slobodan Dmitrovic. Modern C for absolute beginners a friendly introduction to the c					
programming language. Editura: Apress, 2024. 372 pp. ISBN: 9798868802232.					
3. Chintea L., Bonchiş C., Cioată M., Lupsa N., Vlad M., Popa H. Aplicații de bază folosind					
C/C++. Elemente practice. Editura U.T.PRESS (Cluj-Napoca), 2023.					
4. Pr inz P., Crawford T. C in a Nutshell (2nd ed.). O'Reilly Media, 2016.					
5. Alan Donovan, Brian W. Kernighan. Go Programming Language. Editura: Pearson					
Education (US), 2015. 400 pp. ISBN: 9780134190440.					
6. Tudor Liviana. Bazele programării în C. Editura: Matrixrom. București, 2010.					
7. Doina Logofătu, Bazele programării în C. Aplicații. Polirom, București, 2006.					
8. Emanuela Cechez, Marinel Şerban Programarea în limbajul C/C++, POLIROM, 2005.					
Ștefan Buzurniuc, Inițiere în limbajul C. Evrica, Chișinău, 2004.					
1. Herbert Schildt. C++: The Complete Reference, 4th Edition. McGraw Hill Professional,					
2002. 1056 pp. ISBN-13: 978-0072226805.					
2. Kochan S.G. Programming in C (4th ed.). Addison-Wesley Professional, 2014.					
3. K. N. King, C Programming: A Modern Approach, Second Edition, 2008.					
4. Uscatu C.R., Popa M., Pocatilu L., Silvestru C. Programarea Calculatoarelor. Aplicații.					
Editura ASE, București, 2012.					

Cechez, Em., Şerban, M.. Programarea în limbajul C/C++. Editura : POLIROM. Bucureşti, 2005.
 Ştefănescu, D.. Programarea in limbajele C/C++. Noțiuni de bază. 400p. Bucureşti: Matrix Rom, 2002.

# 7. Оценивание обучения

Тип оценки	Порядок проведения, минимальный допустимый уровень	Доля в конечной оценке	Общая оценка
Текущая оценка	Активное участие в практических занятиях с посещаемостью не менее 50%; Выполнение и сопровождение индивидуальных заданий на практических занятиях; Активное участие в самостоятельной работе; Посещение лекций.	25%	
Самостоятельная работа	Презентация/выступление на тему: Обработка символов и строк в языке C/C++ (LP5); Презентация/выступление на тему: Обработка массивов структур в языке C/C++ (LP6).	25%	60%
Промежуточная аттестация			
ПА1	Тест на платформе Moodle (или письменный тест с вариантами ответов, состоящий из 3 заданий) и поддержка практических работ LP1 и LP2.	25%	
ПА2	Тест на платформе Moodle (или письменный тест с вариантами ответов, состоящий из 3 заданий) и поддержка практических работ LP3 и LP4.	25%	
Проекты/работы		-	-
Экзамен	Письменный тест с вариантами ответов, состоящий из 3 заданий	100%	40%