



# Искусственные нейронные сети (ANN)





# Искусственные нейронные сети (Artificial Neural Networks, ANN)

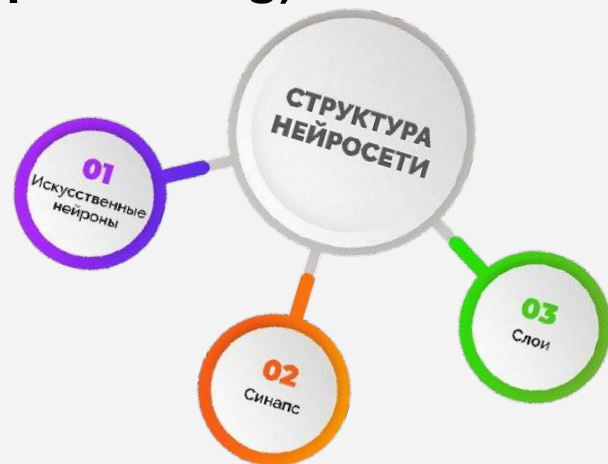
**Искусственные нейронные сети (ANN) – это математические модели, вдохновлённые биологическими нейронами.**

- ◆ Они используются для решения **сложных задач**, таких как **распознавание образов, обработка естественного языка и прогнозирование.**
- ◆ Основной принцип работы – **обучение на примерах**, изменение весов связей между нейронами и постепенное улучшение точности.



## Ключевые особенности нейросетей

- ✓ Могут **извлекать скрытые закономерности** из данных.
- ✓ Обучаются на **примерах** без явного программирования.
- ✓ Используются в **глубоком обучении (Deep Learning)**.

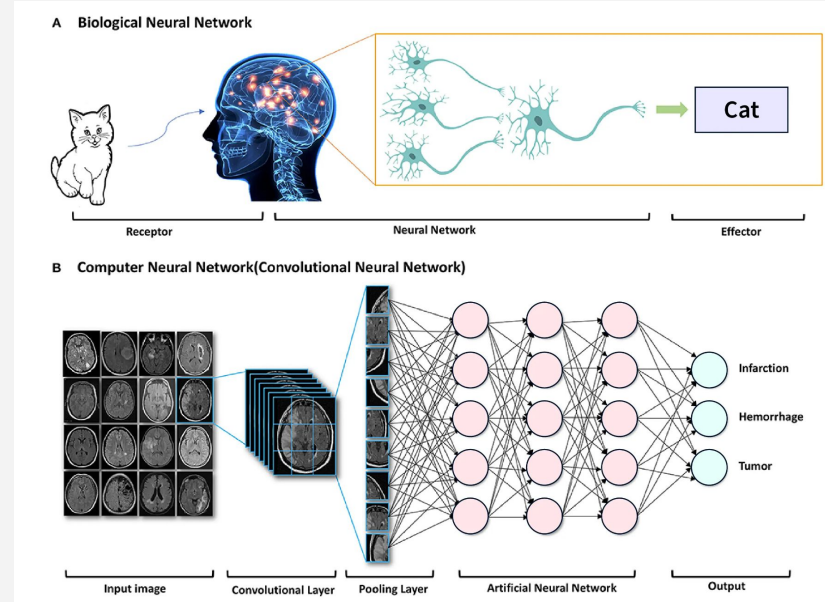
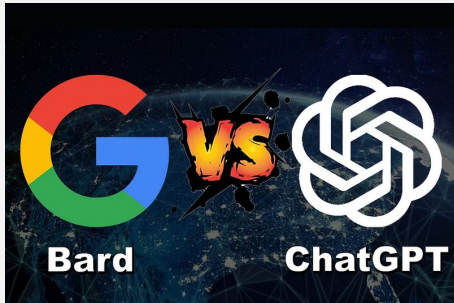


# Примеры использования

**В медицине** – распознавание опухолей на снимках.

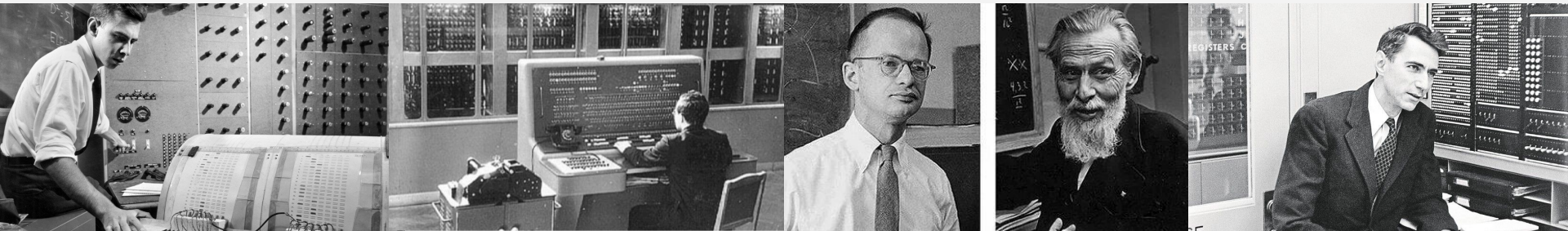
**В автомобилях** – автопилоты Tesla Waymo.

**В чат-ботах** – ChatGPT, Google Bard.



# История и развитие нейронных сетей

- ◆ Развитие **искусственных нейронных сетей (ANN)** прошло несколько этапов – от первых теоретических моделей до современных **глубоких нейросетей (Deep Learning)**.
- ◆ Первые модели ANN были вдохновлены **работой биологических нейронов**.





## Ключевые этапы развития нейронных сетей

### 1 1943 – Перцептрон МакКаллока-Питтса

- Первая математическая модель нейрона, работающая по бинарному принципу (0 или 1).

### 2 1957 – Перцептрон Розенблатта

- Первая нейросеть, способная **обучаться** и распознавать простые паттерны.



## Ключевые этапы развития нейронных сетей

### 3) 1970-е – Многослойные сети и метод обратного распространения ошибки

- Решена проблема простого перцептрона: теперь сеть может обучаться на сложных задачах.

### 4) 1990-е – Прорыв в машинном обучении

- Нейросети начинают активно применяться в реальных задачах, таких как **распознавание рукописного текста**.



## Ключевые этапы развития нейронных сетей

### 5) 2010-е – Эра глубокого обучения (Deep Learning)

- Развитие глубоких нейросетей (DNN, CNN, RNN) благодаря ускорителям (GPU), большим данным и новым алгоритмам.
- Нейросети достигают человеческого уровня в распознавании изображений и речи.





## Примеры успеха нейросетей

**2012** – нейросети впервые побеждают в ImageNet (конкурс компьютерного зрения).

**2016** – AlphaGo побеждает чемпиона мира в игре го.

**2023** – GPT-4 и другие языковые модели достигают человеческого уровня понимания текста.



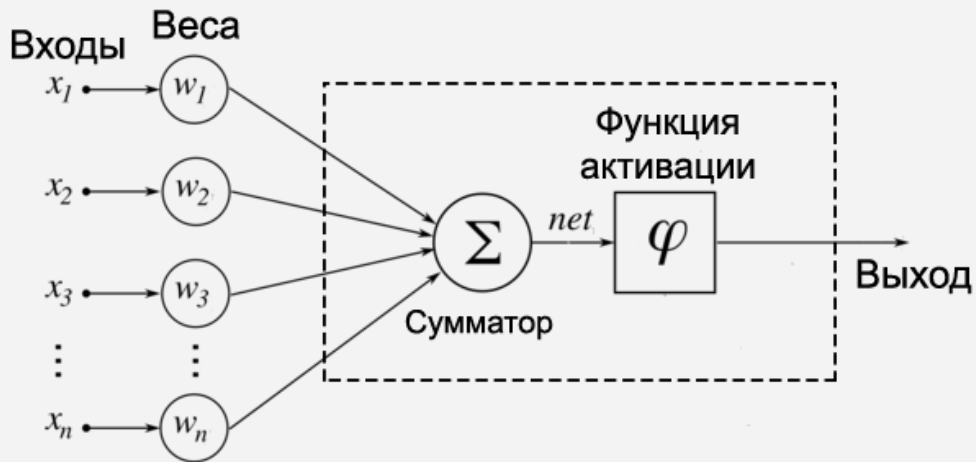
## Как устроен искусственный нейрон?

- ◆ **Искусственный нейрон** – это математическая модель, вдохновлённая работой биологического нейрона.
- ◆ Каждый нейрон принимает **входные данные**, умножает их на **веса (коэффициенты важности)**, суммирует и передаёт результат через **функцию активации**.



# Основные компоненты нейрона

1. **Входы (Inputs)**
2. **Весовые коэффициенты (Weights,  $w$ )**
3. **Сумматор (Summation Function)**
4. **Функция активации (Activation Function,  $f(S)$ )**  
ReLU (Rectified Linear Unit),  
Sigmoid, Tanh.
5. **Выход (Output)**





## Входы (Inputs)

**Входные данные** — это информация, поступающая в нейрон. Они представляют собой числовые значения (например, пиксели изображения, параметры датчиков, признаки объекта).

- Количество входов зависит от задачи (например, изображение 28x28 пикселей = 784 входа).
- Входные данные могут быть нормализованы (например, значения в диапазоне  $[0, 1]$  или  $[-1, 1]$ ).
-



## Весовые коэффициенты (Weights, $w$ )

Каждый вход связан с весом, который определяет значимость этого входа для результата. Весовые коэффициенты изменяются во время обучения сети.

- **Вес  $w$**  определяет, насколько важен соответствующий вход.
- **Инициализация весов** — случайная или с помощью специальных стратегий (например, He или Xavier).
- Обновляются с помощью алгоритмов оптимизации (например, градиентный спуск).



## Сумматор (Summation Function)

**Сумматор** объединяет все входные данные с учетом их весов, вычисляя сумму:

$$S = \sum_{i=1}^n w_i x_i + b$$

где **b** — смещение (bias), которое помогает сети лучше обучаться.



## Функции активации

**Функция активации** добавляет **нелинейность** в работу нейрона, позволяя модели **учиться сложным зависимостям**.

- ◆ Без функции активации нейросеть была бы **обычным линейным классификатором**, неспособным решать сложные задачи.

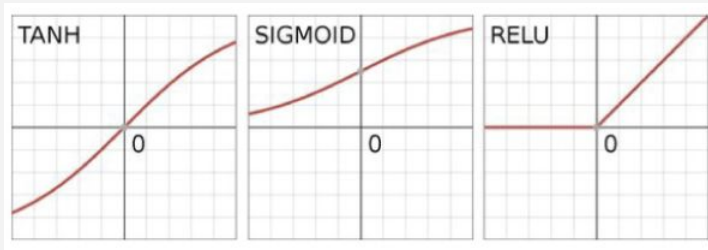
- ◆ Разные функции активации используются в **разных слоях** нейросети в зависимости от задачи.



# Основные функции активации

1 Sigmoid ( $\sigma$ )

$$\sigma(x) = \frac{1}{1+e^{-x}}$$



2 Tanh (гиперболический тангенс)

$$\tanh(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}}$$

3 ReLU (Rectified Linear Unit)

$$ReLU(x) = \max(0, x)$$





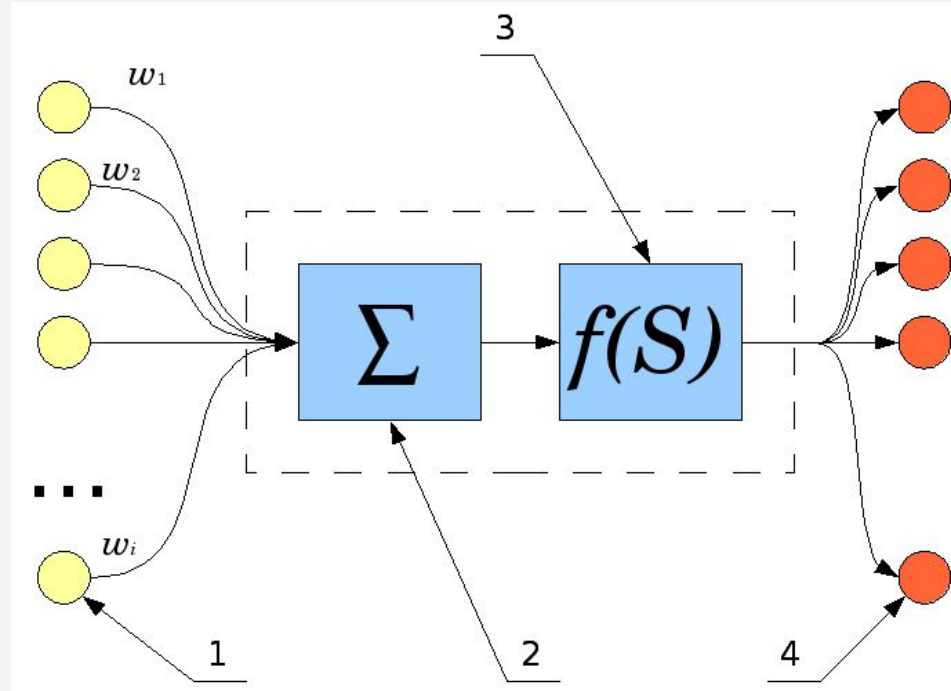
## Выход (Output)

**Выход нейрона** — это значение, передаваемое дальше в сеть (следующему слою) или на финальный результат.

- В многослойных сетях выход одного слоя является входом для следующего.
- В последнем слое выход может быть интерпретирован как:
  - **Классификация:** вероятность класса (например, softmax).
  - **Регрессия:** непрерывное значение.
  - **Бинарное решение:** 0 или 1 (например, с помощью сигмоиды).

# Математическая модель нейрона

$$y = f \left( \sum_{i=1}^n w_i x_i + b \right)$$





## Как работает искусственный нейрон?

- 1 **Получает входные данные** (например, изображение пикселей).
- 2 **Умножает их на веса** (учитывает значимость каждого признака).
- 3 **Добавляет смещение  $b$**  ( $b$  bias корректирует модель).
- 4 **Пропускает через функцию активации** (чтобы учесть сложные зависимости).
- 5 **Передаёт результат дальше по сети.**



## Примеры

- В обработке изображений нейрон может **реагировать на края объектов.**
- В распознавании текста **разные нейроны активируются на буквы и слова.**
- В прогнозировании цен **учитываются экономические факторы.**



## Пример работы искусственного нейрона

```
import numpy as np
```

```
inputs = np.array([0.5, 0.3, 0.2])
```

```
weights = np.array([0.8, -0.6, 0.4])
```

```
bias = 0.1
```

```
output = np.dot(inputs, weights) + bias
```

```
activation = max(0, output)
```

```
print("Выход нейрона:", activation)
```

Выход нейрона: 0.4

# Архитектура нейронных сетей (Multilayer Perceptron - MLP)

## 1. Входной слой (Input Layer)

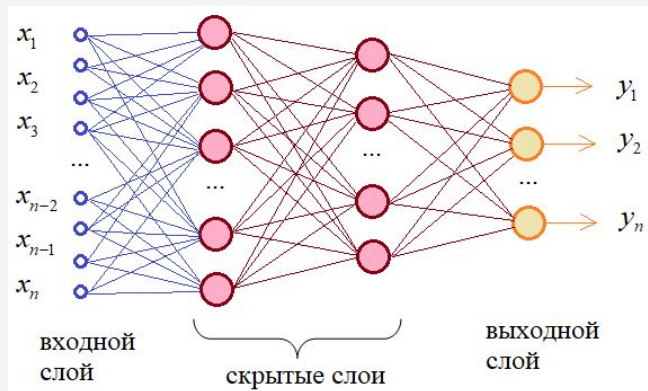
- Принимает данные.
- **Пример:** пиксели изображения.

## 2. Скрытые слои (Hidden Layers)

- Выполняют преобразования и извлекают признаки.
- Слои могут быть глубокими (глубокое обучение).

## 3. Выходной слой (Output Layer)

- Возвращает результат.
- **Пример:** вероятность того, что изображение содержит кошку.





## Соединения между слоями

1. Полносвязные (Fully Connected, Dense)
2. Разреженные (Sparse Connections)
3. Связи с повторным использованием (Shared Weights)
4. Прямые (Feedforward) соединения
5. Обратные (Recurrent) соединения



## Полносвязные (Fully Connected, Dense)

- ◆ Каждый нейрон **соединен со всеми нейронами** следующего слоя.
- ◆ Используется в **классических многослойных перцептронах (MLP)**.
- ◆ Весовые коэффициенты определяют важность входных данных.

**Плюсы:** простота реализации, хорошо работает с небольшими наборами данных.

**Минусы:** требует большого количества параметров, что увеличивает вычислительную сложность, плохо масштабируется на большие сети.





## Разреженные (Sparse Connections)

- ◆ Только часть нейронов **соединена** со следующими слоями.
- ◆ Используется в **нейросетях с весовыми ограничениями**, например, в **сверточных сетях (CNN)**.

### Плюсы:

- ✓ Снижает вычислительную сложность.
- ✓ Улучшает обобщающую способность модели.

**Минусы:** может потерять полезную информацию при недостаточном количестве соединений.



## Связи с повторным использованием (Shared Weights)

- ◆ Один и тот же набор весов применяется к нескольким нейронам.
- ◆ Используется в **сверточных нейронных сетях (CNN)**.

### Плюсы:

- ✓ Снижает число параметров.
- ✓ Улучшает обобщающую способность модели.

### Минусы:

- ✗ Менее гибкий, чем полносвязные сети.



## Прямые (Feedforward) соединения

- ◆ Данные передаются **только в одном направлении: от входного слоя к выходному.**
- ◆ Используется в **стандартных MLP.**

### Плюсы:

- ✓ Простая архитектура.
- ✓ Легко обучается с использованием обратного распространения ошибки.

**Минусы:** не учитывает последовательность входных данных (плохо для временных рядов).



## Обратные (Recurrent) соединения

- ◆ Нейроны могут **передавать информацию назад**, формируя **петли**.
- ◆ Используется в **рекуррентных нейронных сетях (RNN, LSTM, GRU)**.

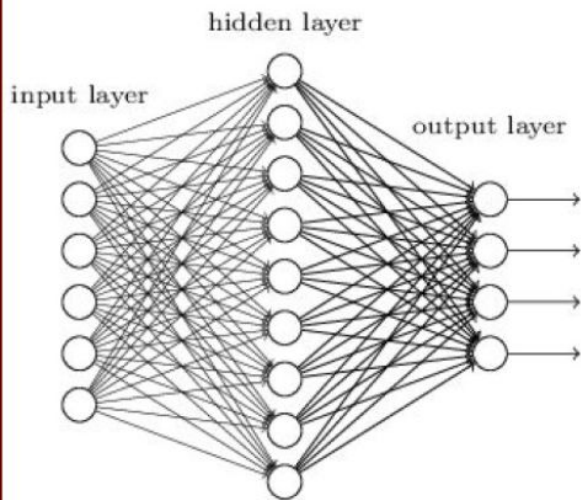
**Плюсы:** учитывает зависимость во времени (используется для временных рядов, NLP).

**Минусы:** может страдать от затухания градиента, сложнее обучать по сравнению с обычными нейросетями.

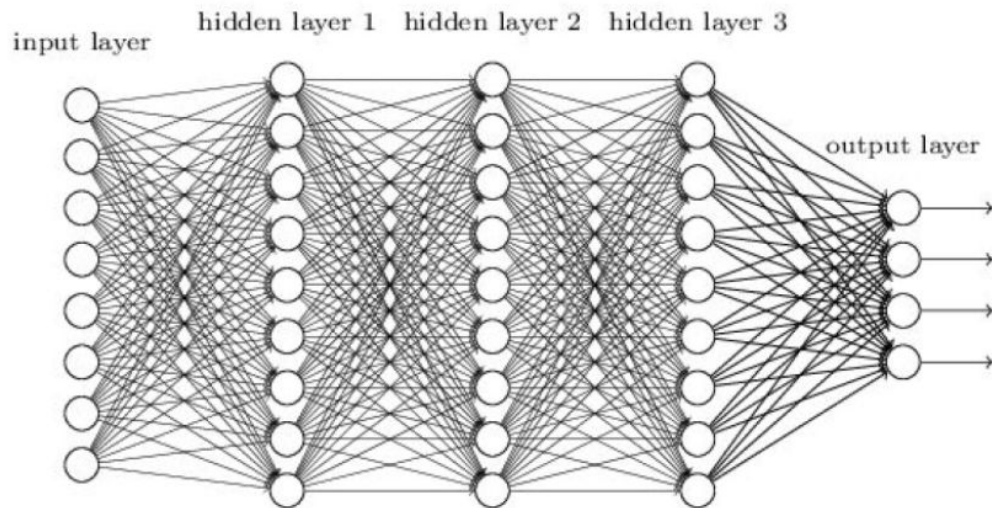


# Искусственная нейросеть

"Non-deep" feedforward neural network



Deep neural network





## Код в Python (Keras)

```
from tensorflow.keras.models import Sequential
from tensorflow.keras.layers import Dense

model = Sequential([
    Dense(128, activation='relu', input_shape=(784,)),
    Dense(10, activation='softmax')
])

model.compile(optimizer='adam',
              loss='categorical_crossentropy', metrics=['accuracy'])
print(model.summary())
```



## Типы нейронных сетей

- 1) **Полносвязные нейронные сети** (Dense, FCNN - Fully Connected Neural Networks)
- 2) **Свёрточные нейронные сети** (CNN - Convolutional Neural Networks)
- 3) **Рекуррентные нейронные сети** (RNN - Recurrent Neural Networks)
- 4) **Автокодировщики** (Autoencoders)



## Полносвязные нейронные сети

- Каждый нейрон соединён со всеми нейронами предыдущего и следующего слоя.
- Эти сети просты в реализации и используются в большинстве задач машинного обучения.
- Основной недостаток – **большое количество параметров**, что требует много ресурсов.





## Примеры кода

### (Создание полносвязной сети с Keras)

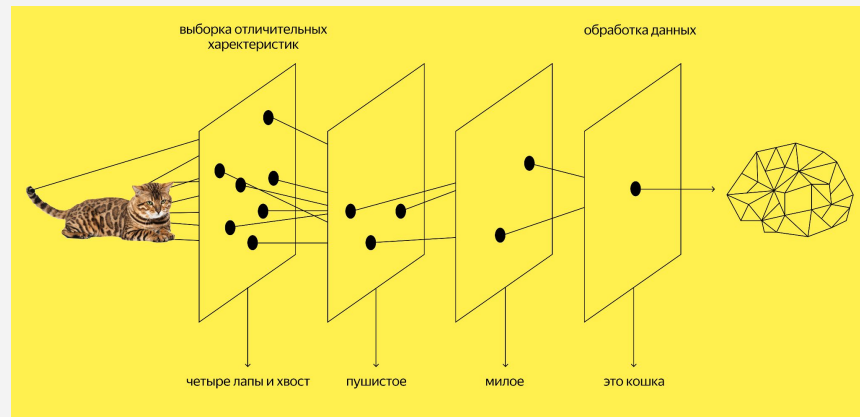
```
from tensorflow.keras.models import Sequential
from tensorflow.keras.layers import Dense

model = Sequential([
    Dense(64, activation='relu', input_shape=(10,)),
    Dense(32, activation='relu'),
    Dense(1, activation='sigmoid')
])

model.summary()
```

# Свёрточные нейронные сети

- Используются для обработки **изображений** и **видео**.
- Включают **свёрточные** и **пулинг** слои, которые помогают находить особенности объектов.
- Уменьшают количество параметров за счёт обработки локальных областей изображения.





## Пример кода (Создание CNN для обработки изображений)

```
from tensorflow.keras.models import Sequential
from tensorflow.keras.layers import Conv2D, MaxPooling2D,
Flatten, Dense

model = Sequential([
    Conv2D(32, (3, 3), activation='relu', input_shape=(28, 28, 1)),
    MaxPooling2D(2, 2), Flatten(),
    Dense(64, activation='relu'),
    Dense(10, activation='softmax')])
model.summary()
```



## Рекуррентные нейронные сети

- В отличие от обычных сетей, **имеют память** – используют выход предыдущего шага как вход для следующего.
- Применяются для работы с **последовательными данными** (текст, аудио, временные ряды).
- Основная проблема – **затухающий градиент**, который решается с помощью **LSTM** и **GRU**.



## Пример кода (Создание RNN для обработки текста)

```
from tensorflow.keras.models import Sequential
from tensorflow.keras.layers import SimpleRNN, Dense

model = Sequential([
    SimpleRNN(50, activation='relu',
input_shape=(100, 1)),
    Dense(1, activation='sigmoid')
])

model.summary()
```



## Автокодировщики

- Используются для **снижения размерности данных**, устранения шума, обнаружения аномалий.
- Состоят из **кодировщика (Encoder)** и **декодировщика (Decoder)**.
- Кодировщик уменьшает размерность данных, а декодировщик восстанавливает оригинальные данные.



## Пример кода (Простой автокодировщик)

```
from tensorflow.keras.models import Model
from tensorflow.keras.layers import Dense, Input

input_layer = Input(shape=(784,))
encoded = Dense(32, activation='relu')(input_layer)
decoded = Dense(784, activation='sigmoid')(encoded)

autoencoder = Model(input_layer, decoded)
autoencoder.summary()
```



## Вывод

Каждый тип нейронной сети решает свою задачу:

- **FCNN** – универсальные, но требуют много ресурсов.
- **CNN** – работают с изображениями и видео.
- **RNN** – обрабатывают последовательные данные.
- **Autoencoders** – для сжатия данных и обнаружения аномалий.





## Примеры применения ANN

### ***Пример 1: Распознавание изображений***

***Задача:*** Определить, есть ли на изображении кошка.

***Данные:*** Набор изображений с размеченными категориями.

***Модель:*** CNN.

### ***Пример 2: Обработка естественного языка (NLP)***

***Задача:*** Перевод текста.

***Модель:*** Рекуррентные сети (RNN).

### ***Пример 3: Диагностика заболеваний***

***Данные:*** Рентгеновские снимки.

***Модель:*** CNN для классификации.



# Ограничения нейронных сетей

- 1. Требование большого количества данных:** для обучения ANN нужны большие наборы данных.
- 2. Высокие вычислительные затраты:** обучение сложных моделей может занимать часы и даже дни.
- 3. Проблемы интерпретации:** нейронные сети работают как "чёрный ящик", и сложно понять, как они принимают решения.