

1. Crearea unui proiect Java.
2. Crearea a 4 clase după principiul încapsulării
3. Crearea a câte un obiect de fiecare în main class și lucru cu ele (afișarea valorilor cu ajutorul getter, modificarea unui atribut cu ajutorul setter, afișarea tuturor atributelor cu ajutorul metodei toString()).
3. Adăugarea proiectului pe GITHUB