

1.3 Baza a unui spațiu vectorial. Dimensiune

Definiția 1.3.1 *Se numește bază a spațiului vectorial V o familie de vectori B care îndeplinește condițiile de mai jos:*

a) B este liniar independentă;

b) B este sistem de generatori pentru spațiul V .

Din definiția de mai sus și din Teorema 1.2.2 putem deduce că orice vector $x \in V$ se poate scrie ca o combinație liniară de vectori ai familiei B și că această scriere este unică.

Într-adevăr, dacă $B = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ este o bază în spațiul vectorial V , atunci orice vector $x \in V$ se scrie în mod unic

$$x = \xi_1 u_1 + \xi_2 u_2 + \dots + \xi_n u_n.$$

Definiția 1.3.2 *Scalarii $\xi_1, \xi_2, \dots, \xi_n$ din relația de mai sus se vor numi coordonatele vectorului x în baza B . Vom folosi notația*

$x_B = (\xi_1, \xi_2, \dots, \xi_n)$ pentru coordonatele lui x în baza B .

Definiția de mai sus se extinde în mod natural și la baze indexate după familii oarecare de indici. Astfel, scalarii ξ_i , coeficienții vectorilor u_i , $i \in I$ (I familie oarecare de indici) din scrierea unică a lui x ca o combinație liniară de vectori ai bazei B se vor numi coordonatele vectorului x în baza B .

Exemplul 1.3.1 *Considerăm spațiul vectorial de la Exemplul 1.1.5. Mulțimea infinită a monoamelor de orice grad, $B = \{1, t, t^2, \dots, t^n, \dots\}$ este familie liniar independentă și sistem de generatori pentru spațiul vectorial real $P(t)$, deci bază.*

Într-adevăr, fie $0 = \sum_{i \in \mathbf{N}} \alpha_i t^i$ o combinație liniară nulă formată cu vectorii familiei B , în care numai un număr finit de coeficienți sunt nenuli. Vom arăta că toți coeficienții sunt nuli. Fie r cel mai mare indice pentru care $\alpha_r \neq 0$. Din relația $0 = \alpha_0 + \alpha_1 t + \dots + \alpha_r t^r$, adevărată pentru orice $t \in \mathbf{R}$ deducem că $\alpha_i = 0$, $i = 1, \dots, r$, (deoarece avem de a face cu un polinom de gradul r care este identic nul. Deci B este o familie liniar independentă. Faptul că B este sistem de generatori pentru $P(t)$ rezultă observând că orice polinom $f \in P(t)$ de grad k este o combinație liniară a primilor k vectori ai familiei B . De exemplu, coordonatele vectorului $f = t^7 + 5t^3 - 4t^2 + 1$ în baza B sunt $(1, 0, -4, 5, 0, 0, 0, 1, 0, \dots, 0, \dots)$.

Exemplul 1.3.2 Familia $B = \{u_1 = (1, 1, 1, 1), u_2 = (1, 1, 1, 0), u_3 = (1, 1, 0, 0), u_4 = (1, 0, 0, 0)\}$ a spațiului vectorial real \mathbf{R}^4 este o bază pentru acesta. Într-adevăr, este ușor de constatat că rangul matricei A

$$= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$
 este 4 și, conform Teoremei 1.2.3, familia B este liniar

independentă. Mai rămâne de arătat faptul că B este sistem de generatori pentru \mathbf{R}^4 . În baza Definiției 1.2.2, vom demonstra că pentru orice $x = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbf{R}^4$, există scalarii reali α_i , $i = 1, \dots, 4$ astfel încât $x = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \alpha_3 u_3 + \alpha_4 u_4$ sau, echivalent,

$$(1.3.1) \quad A^T \alpha^T = x^T, \quad \text{unde } \alpha = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \alpha_4).$$

Acum este clar că existența scalarilor α_i , $i = 1, \dots, 4$ este echivalentă cu faptul că sistemul (1.3.1) este compatibil. Deoarece $\text{rang } A^T = \text{rang } (A^T, x^T) = 4$, rezultă că sistemul (1.3.1) este compatibil (vezi paragraful

din secțiunea 1.5 dedicat rezolvării sistemelor liniare) și în consecință B este sistem de generatori pentru \mathbf{R}^4 . Deci B este o bază pentru \mathbf{R}^4 . Coordonatele vectorului x în baza B sunt date de soluția sistemului (1.3.1). De exemplu, dacă $x = (4, 3, 2, 1)$, atunci $\alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = \alpha_4 = 1$.

Un spațiu vectorial poate avea mai multe baze, așa cum rezultă din exemplul următor:

Exemplul 1.3.3 Considerăm în spațiul \mathbf{R}^3 următoarele familii de vectori $B = \{E_1 = (1, 0, 0), E_2 = (0, 1, 0), E_3 = (0, 0, 1)\}$ și $B_1 = \{u_1 = (1, 1, 1), u_2 = (1, 1, 0), u_3 = (0, 0, 1)\}$. Se observă că orice vector $x = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbf{R}^3$ se poate scrie $x = x_1 E_1 + x_2 E_2 + x_3 E_3$, deci B este sistem de generatori pentru \mathbf{R}^3 . B este și sistem liniar independent deoarece matricea $A =$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \text{ care are pe coloane componentele vectorilor familiei } B, \text{ are}$$

rangul egal cu trei, adică cu numărul vectorilor din B . În concluzie B este bază pentru \mathbf{R}^3 . Analog se arată că și B_1 este o bază a lui \mathbf{R}^3 .

Observația 1.3.1 Baza B din exemplul de mai sus se numește bază canonică a lui \mathbf{R}^3 . După cum am văzut, coordonatele unui vector $x \in \mathbf{R}^3$, în baza canonică, coincid cu componentele sale. Acest rezultat rămâne valabil dacă considerăm în locul spațiului \mathbf{R}^3 , spațiul vectorial real \mathbf{R}^n , $n \in \mathbf{N}$, $n > 3$, cu precizarea că baza canonică în \mathbf{R}^n este $\{E_1 = (1, 0, \dots, 0), E_2 = (0, 1, \dots, 0), \dots, E_i = (0, \dots, \underset{i}{1}, \dots, 0), \dots, E_n = (0, 0, \dots, 1)\}$.

Teorema 1.3.1 Fie $G = (x_1, x_2, \dots, x_m)$ un sistem de generatori din spațiul vectorial $V \neq (0)$. Atunci există o bază B a lui V conținută în G .

Demonstrație. Deoarece $V \neq (0)$, putem deduce că există $x_i \in G$, $i = 1, \dots, m$ astfel încât $x_i \neq 0$. Într-adevăr, dacă presupunem prin absurd că toți $x_i = 0$, atunci nici un vector $x \neq 0$ din V nu poate fi scris ca o combinație liniară de vectori ai familiei G (vezi Observația 1.1.1). Putem presupune fără a restrânge generalitatea că $x_1 \neq 0$. Atunci familia $\{x_1\}$ este liniar independentă. Deci există sisteme liniar independente incluse în G . Fie $\mathfrak{I}(G)$ familia tuturor sistemelor de vectori liniar independente din G și fie $F \in \mathfrak{I}(G)$ astfel încât numărul de elemente din F să fie maxim. Vom arăta că F este o bază a lui V . Din construcție, F este sistem de vectori liniar independent, deci este suficient să arătăm că F este sistem de generatori pentru V . Fie $x \in G$, $x \notin F$. Familia $F \cup \{x\}$ este liniar dependentă, căci altfel este contrazisă maximalitatea lui F (dacă familia $F \cup \{x\}$ ar fi liniar independentă ea ar avea un element în plus față de F și am obține o contradicție). Aplicăm Teorema 1.2.1 și deducem că x este o combinație liniară a vectorilor din F . Deci orice vector din G este o combinație liniară de vectori ai familiei F . Deoarece G este sistem de generatori pentru V , putem deduce, conform Exercițiului 1.2.1, că F este sistem de generatori pentru V , și demonstrația este încheiată.

Teorema 1.3.2 *Dacă $G = \{x_1, x_2, \dots, x_m\}$ este un sistem de generatori în V , iar $F = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ este un sistem liniar independent atunci $n \leq m$.*

Demonstrație. Deoarece G este sistem de generatori pentru V , atunci orice vector din V se scrie ca o combinație liniară de vectori din G , în particular și vectorii din F . Deci există scalarii $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m$ astfel încât

$$(1.3.1) \quad v_1 = \alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 + \dots + \alpha_m x_m.$$

Deoarece $v_1 \neq 0$ (altfel F nu ar mai fi familie liniar independentă), deducem că există $i \in \{1, \dots, n\}$ astfel încât $\alpha_i \neq 0$ și putem presupune că $\alpha_1 \neq 0$, eventual în urma unei renumerotări. Prin adunarea în ambii membrii ai relației (1.3.1) a vectorului $-\alpha_1 x_1 - v_1$ și prin înmulțirea relației rezultate cu $(-\alpha_1)^{-1}$, obținem

$$x_1 = (-\alpha_1)^{-1}(-v_1) + (-\alpha_1)^{-1}\alpha_2 x_2 + \dots + (-\alpha_1)^{-1}\alpha_m x_m.$$

Deci x_1 este o combinație liniară de vectori ai familiei $G_1 = \{v_1, x_2, \dots, x_m\}$. Folosind Exercițiul 1.2.1 deducem că G_1 este un sistem de generatori pentru V . Continuăm procedeul de mai sus considerând în locul lui G sistemul G_1 și următorul vector din familia F , dacă acesta există. La acest pas avem

$$(1.3.2) \quad v_2 = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 x_2 + \dots + \alpha_m x_m.$$

și este clar că cel puțin unul din coeficienții vectorilor x_2, \dots, x_m este nenul. În caz contrar, aplicăm Teorema 1.2.1 și deducem că F nu este liniar independentă, ceea ce contrazice ipoteza. Raționând ca mai sus vom înlocui în G_1 pe x_2 cu v_2 și vom obține familia G_2 care va fi de asemenea sistem de generatori pentru V . Aplicăm procedeul descris mai sus în continuare și, după un număr finit de pași, putem întâlni următoarele situații: fie am folosit toți vectorii din F pentru a înlocui vectori din G , caz în care demonstrația este încheiată, căci rezultă că $n \leq m$, fie am înlocuit toți vectorii din G cu vectori din F și mai avem încă vectori în F .

În acest caz, fie $x \in F$ care nu a fost încă înlocuit. Conform procedeului, în locul lui G avem acum o familie de vectori din F care este sistem de generatori pentru V . Deci acest x se va scrie ca o combinație liniară de vectori din F , ceea ce contrazice faptul că F este familie liniar

independentă (a se vedea Teorema 1.2.1). În concluzie, acest ultim caz nu este posibil și demonstrația a fost încheiată.

Corolarul 1.3.1 *Dacă o bază dintr-un spațiu vectorial are un număr finit de vectori atunci orice altă bază din acel spațiu va avea același număr de vectori.*

Demonstrație. Fie B și B_1 baze în spațiul vectorial V . Presupunem că B este formată dintr-un număr (finit) de m vectori. Vom demonstra că și B_1 are tot m vectori. Dacă ținem cont de faptul că B este în particular sistem de generatori și B_1 este sistem liniar independent, aplicăm Teorema 1.3.2 și deducem că numărul de vectori ai lui B_1 pe care îl vom nota k satisface inegalitatea $k \leq m$. Acum schimbăm rolul lui B cu cel al lui B_1 și aplicând aceeași teoremă deducem că avem și inegalitatea $m \leq k$. Din cele două inegalități obținem $m = k$ și rezultă concluzia.

Deci numărul de vectori dintr-o bază a unui spațiu vectorial este un element caracteristic al spațiului vectorial și nu depinde de baza aleasă. Din corolarul de mai sus arată rezultă că, dacă spațiul vectorial V admite o bază formată dintr-un număr infinit de vectori, atunci orice altă bază a acestuia va conține tot un număr infinit de vectori.

Astfel putem introduce definiția următoare:

Definiția 1.3.3 *Prin dimensiune a unui K - spațiu vectorial V , notată $\dim_K(V)$, înțelegem numărul de vectori dintr-o bază a acestuia. Dacă spațiul vectorial V admite o bază cu un număr infinit de vectori, vom spune că acesta are dimensiunea infinită și vom scrie $\dim_K(V) = \infty$. Altfel, V este un spațiu vectorial de dimensiune finită.*

În cele ce urmează ne vom referi la spații vectoriale de dimensiune finită, dacă nu vom face alte precizări.

Observația 1.3.2. O consecință directă a Corolarului 1.3.1 este următoarea: o familie de vectori dintr-un spațiu vectorial de dimensiune n , formată din m vectori, $m \geq n+1$ este liniar dependentă.

Exemplul 1.3.4 *Spațiul vectorial de la Exemplul 1.1.5, pentru care a fost găsită o bază cu un număr infinit de vectori (vezi Exemplul 1.3.1) are dimensiune infinită, în timp ce spațiul \mathbf{R}^4 va avea dimensiunea 4 (vezi Exemplul 1.3.2).*

Teorema 1.3.3 *Într-un spațiu vectorial de dimensiune finită, orice familie de vectori liniar independentă poate fi extinsă la o bază.*

Demonstrație. Fie $B = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ o bază în spațiul vectorial V și fie $F = \{x_1, x_2, \dots, x_m\}$ o familie liniar independentă. Familia $\{x_1, x_2, \dots, x_m, u_1, u_2, \dots, u_n\}$ este un sistem de generatori pentru V și este liniar dependentă, deoarece orice vector x_i se scrie ca o combinație liniară de vectori ai bazei B . Atunci, conform Teoremei 1.2.1 există un prim vector care este combinație liniară de precedenții. Evident, acesta va fi unul din vectorii bazei B . Fie u_i acest prim vector. Familia $\{x_1, x_2, \dots, x_m, u_1, u_2, \dots, u_{i-1}, u_{i+1}, \dots, u_n\}$ este tot un sistem de generatori pentru V . Procedeu continuă (dacă este posibil) cu eliminarea următorului vector u_k , care este combinație liniară de vectorii precedenți lui. La fiecare pas familia nou obținută este fie liniar independentă, caz în care am obținut baza care va conține familia F , fie este liniar dependentă și în această situație se continuă eliminarea. Într-un număr finit de pași se obține concluzia.