

- Mărimi scalare și vectoriale
- Vectori liberi, legați, glisanți
- Operații liniare cu vectori. Proprietăți

Mărimi scalare și vectoriale

În fizică, precum și în alte domenii ale științelor exacte, se folosesc două tipuri de mărimi: **scalare** și **vectoriale**.

Mărimile se numesc **scalare** (scalari), dacă sunt caracterizate numai de valori numerice. Exemple de mărimi scalare sunt temperatura, masa, densitatea, unghiul, aria, volumul, sarcina electrică, rezistența. Cu toate acestea ar trebui să se distingă două tipuri de mărimi scalare: **pur scalare** și **pseudoscalare**. Mărimile pur scalare sunt determinate de un număr care nu depinde de alegerea axelor de referință. Exemple de mărimi pur scalare pot servi temperatura, masa, densitatea. Mărimea pseudoscalară este determinată de un număr, valoarea absolută a căruia nu depinde de alegerea axelor de referință. Cu toate acestea, semnul acestui număr depinde de alegerea direcției pozitive pe axele de coordonate. Unghiul, aria, volumul sunt mărimi pseudoscalare.

Geometric, scalarul poate fi ilustrat (reprezentat) printr-un punct pe axa reală.

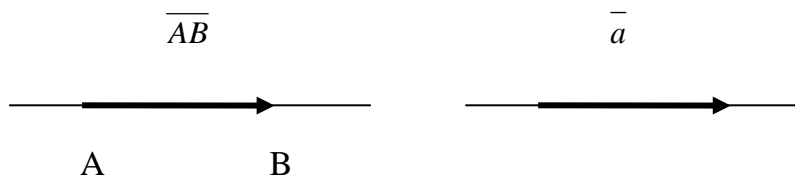
Mărimea **vectorială** (**vectorul**) este caracterizat de două elemente de natură diferită: elementul algebric - un număr care caracterizează lungimea vectorului și elementul geometric - direcția vectorului. Există trei tipuri diferite de vectori: liberi, legați, glisanți. Fiecare dintre ele definește o totalitate de vectori cu proprietăți specifice. Mai exact, aceste tipuri diferă prin definirea noțiunii de egalitate a vectorilor. În cele ce urmează vom descrie aceste clase de vectori.

Vectori liberi, legați, glisanți

Vectori liberi.

Definiția 1.1.1. Vom numi **vector** orice segment orientat.

Direcția vectorului este determinată de faptul că unul dintre capete este considerat **origine**, iar celălalt - **extremitate**. Prin urmare, vectorul poate fi considerat ca o pereche ordonată de puncte. Vectorul se notează cu una din următoarele notații: \overline{AB} ; \vec{a} .



Definiția 1.1.2. Lungimea segmentului ce reprezintă vectorul se numește **modul** sau **lungime**, sau **valoare absolută** a vectorului. Se notează prin $|\overline{AB}|$, $|\vec{a}|$.

Definirea unui vector \overline{AB} (sau \vec{a}) determină transformarea spațiului care pune în corespondență fiecărui punct M un alt punct M' în modul următor. Din punctul M se duce o rază l , paralelă vectorului \vec{a} (evident, are aceeași direcție cu \vec{a}), pe ea se determină un punct M' astfel încât $|MM'| = |\vec{a}|$. Această transformare este numită **translație paralelă** și se notează

$\vec{a}(M) = M'$. În fig.1 $\vec{a}(N) = N'$, $\vec{a}(P) = P'$, $\vec{a}(Q) = Q'$. Astfel, fiecare vector poate fi interpretat ca o translație paralelă, iar mulțimea vectorilor – ca o totalitate de translații.

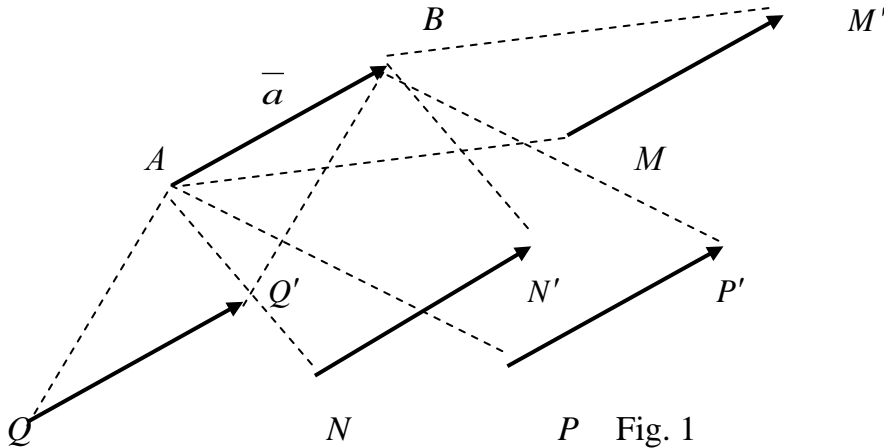


Fig. 1

Definiția 1.1.3. Doi vectori se numesc **coliniari** dacă se află pe o dreaptă sau pe drepte paralele.

Vectorii coliniari pot fi **coorientați** (au același sens) (în fig.2 \vec{a} , \vec{b} , \vec{d} și \vec{c} , \vec{f}) sau **opus orientați** (au sens opus) (în fig.2 \vec{a} și \vec{c} , \vec{b} și \vec{c} , \vec{a} și \vec{f} , \vec{b} și \vec{f} , \vec{c} și \vec{d} , \vec{f} și \vec{d}).

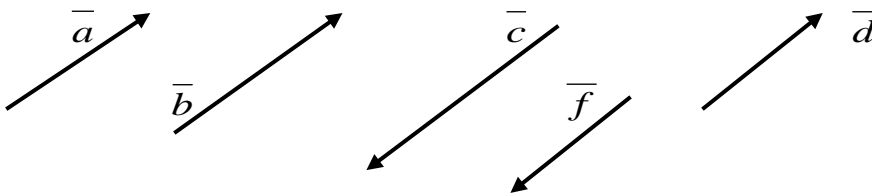


Fig. 2

Definiția 1.1.4. Doi vectori \vec{a} și \vec{b} se numesc **egali** ($\vec{a} = \vec{b}$), dacă sunt coliniari, au același sens și aceeași lungime.

Menționăm că, noțiunea de mai sus de egalitate a vectorilor este dată pentru vectorii liberi.

Vectori legați.

Pentru definirea vectorului legat, în afară de lungime, direcție și sens, trebuie să se cunoască și originea sa fixată.

Doi **vectori legați** se numesc **egali** dacă sunt coliniari, au același sens, au lungimi egale și o origine comună fixată.

Legați vor fi, de exemplu, vectorii câmpului vitezei, câmpului de forță, câmpului electric.

Vectori glisanți.

Pentru definiția vectorului glisant trebuie ținut cont de coliniaritate, lungime, sens și axa pe care este plasat. Originea vectorului poate fi oriunde pe această axă.

Doi **vectori glisanți** se numesc **egali** dacă sunt coliniari, au același sens, aceeași lungime și se află pe aceeași axă.

Forțele studiate în mecanica statică sunt vectori glisanți. Într-adevăr, nimeni nu poate perturba echilibrul unui corp rigid, deplasând punctul de aplicare a forței de-a lungul liniei de acțiune a acestei forțe.

În continuare vor fi studiați doar vectori liberi.

Definiția 1.1.5. Vectorul a cărui origine coincide cu extremitatea se numește **vector nul**. Se notează $\vec{0}$.

Lungimea vectorului nul $\vec{0}$ este zero, iar sensul lui nu este determinat.

Definiția 1.1.6. Vectorul a cărui lungime este egală cu unitatea se numește **vector unitar**.

Definiția 1.1.7. Vectorul unitar coorientat vectorului dat se numește **versorul (ortul)** acestui vector. Versorul vectorului \vec{a} se notează \vec{a}_0 .

Operații liniare cu vectori. Proprietăți

Adunarea vectorilor.

Definiția 1.1.8. Vom numi **sumă** a vectorilor \vec{a} și \vec{b} vectorul \vec{c} originea căruia coincide cu originea primului vector \vec{a} și extremitatea căruia coincide cu cea a vectorului \vec{b} , cu condiția că originea lui \vec{b} coincide cu extremitatea lui \vec{a} , (fig. 3). Se notează $\vec{c} = \vec{a} + \vec{b}$.

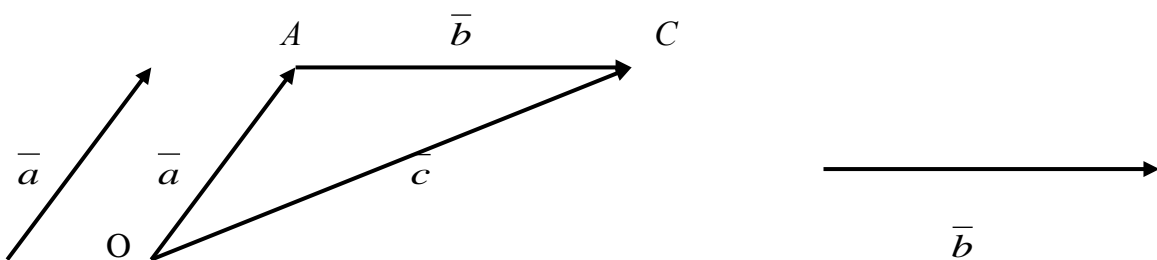


Fig.3

Regula de adunare a vectorilor descrisă în definiția de mai sus se numește **regula triunghiului**.

Regula paralelogramului. Fie \vec{a} și \vec{b} doi vectori. Din punctul arbitrar O tragem vectorul \vec{OA} , egal vectorului \vec{a} și vectorul \vec{OB} , egal vectorului \vec{b} . Construim paralelogramul $OACB$ cu laturile OA și OB (fig. 4).

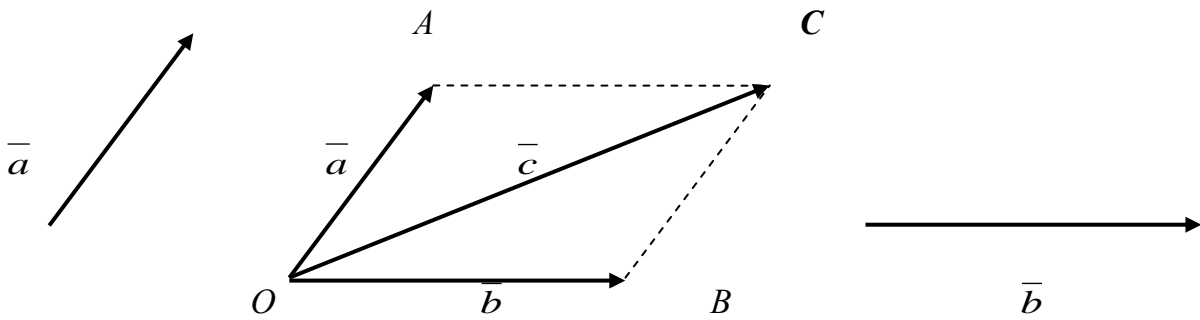


Fig. 4

Cum vectorii \vec{b} și \vec{AC} sunt egali, avem că diagonala \vec{OC} a paralelogramului reprezintă suma \vec{c} a vectorilor \vec{a} și \vec{b} . Regula de adunare a vectorilor descrisă mai sus se numește **regula paralelogramului**.

Se știe că acțiunea a două forțe \vec{F}_1 și \vec{F}_2 , asupra punctului M a corpului poate fi înlocuită cu o forță unică \vec{R} (rezultanta acestora), găsită după regula paralelogramului (fig. 5).

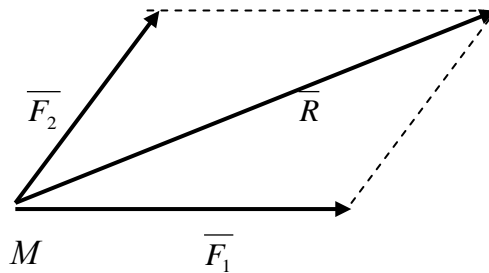


Fig. 5

Regula poligonului. În caz general, dacă este definită suma a $n - 1$ vectori, atunci suma a n vectori $\vec{a}_1 + \vec{a}_2 + \dots + \vec{a}_{n-1} + \vec{a}_n$ se determină după formula:

$$\sum_{k=1}^n \vec{a}_k = (\vec{a}_1 + \vec{a}_2 + \dots + \vec{a}_{n-1}) + \vec{a}_n .$$

Observăm, că vectorul $\sum_{k=1}^n \vec{a}_k$ va avea drept origine originea primului vector \vec{a}_1 , iar drept extremitate - extremitatea ultimului vector \vec{a}_n cu condiția că, fiecare vector succesiv, începând cu al doilea, își are originea în extremitatea vectorului precedent.

Definiția 1.1.9. Vom numi **diferență** a vectorilor \vec{a} și \vec{b} vectorul \vec{d} , astfel încât $\vec{a} = \vec{d} + \vec{b}$.

Notă. 1) Deoarece lungimea unei laturi a triunghiului nu înrece suma lungimilor celorlalte două laturi, atunci modulul sumei a doi vectori nu întrece suma modulelor lor $|\vec{a} + \vec{b}| \leq |\vec{a}| + |\vec{b}|$. Egalitatea are loc doar în cazul când vectorii \vec{a} și \vec{b} sînt coliniari și coorientați.

2) Dacă vectorii \vec{a} și \vec{b} se aduc la aceeași origine O , atunci, construind cu ajutorul lor paralelogramul $OACB$, suma lor va reprezenta diagonala \vec{OC} , iar diferența - diagonala \vec{BA} (fig. 6).

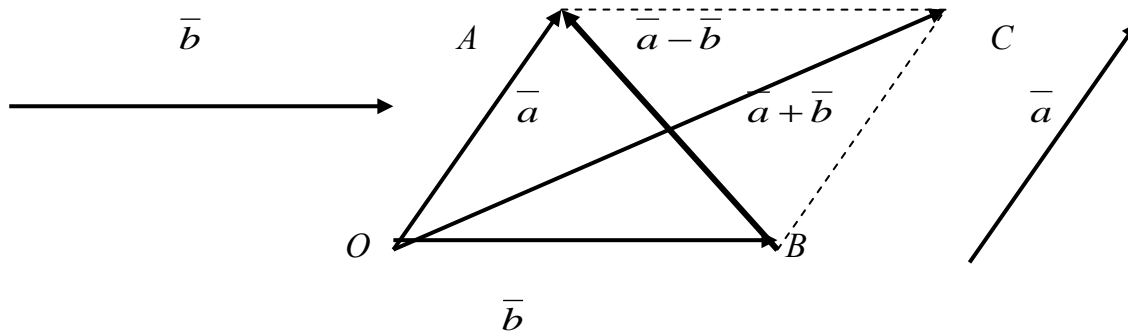


Fig. 6

Definiția 1.1.10. Prin **produs al vectorului \vec{a} la scalarul real λ** înțelegem vectorul \vec{b} , ce verifică condițiile:

- 1) $|\vec{b}| = |\lambda| |\vec{a}|$;
- 2) vectorii \vec{b} și \vec{a} sunt coorientați, dacă $\lambda > 0$ și opus orientați, dacă $\lambda < 0$;
- 3) $\vec{b} = \vec{0}$, dacă $\lambda = 0$ sau $\vec{a} = \vec{0}$.

Produsul vectorului \vec{a} la numărul λ se notează cu $\lambda \vec{a}$.

Proprietățile operațiilor liniare asupra vectorilor. Operațiile de adunare și înmulțire cu un scalar definite mai sus se numesc liniare. Vom examina proprietățile de bază ale acestor operații și anume :

- 1) $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$,
- 2) $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$,
- 3) $\vec{a} + \vec{0} = \vec{a}$;
- 4) pentru orice vector \vec{a} există un astfel de vector, care adunat cu vectorul \vec{a} , are ca sumă vectorul nul. Acesta-i vectorul notat cu $-\vec{a}$, numit **opusul** vectorului \vec{a} : $\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$;
- 5) $(\alpha\beta)\vec{a} = \alpha(\beta\vec{a})$;
- 6) $(\alpha + \beta)\vec{a} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{a}$,
- 7) $\lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda\vec{a} + \lambda\vec{b}$,
- 8) $\vec{a} \cdot 1 = \vec{a}$, pentru orice numere reale α, β, γ și pentru orice vectori $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$.

Oricare dintre aceste proprietăți sunt ușor de demonstrat, folosind definiția egalității vectorilor și a operațiilor liniare cu ei. Demonstrăm proprietatea 6. Egalitatea $(\alpha + \beta)\bar{a} = \alpha\bar{a} + \beta\bar{a}$ este evidentă pentru $\bar{a} = \bar{0}$ sau $\alpha + \beta = 0$. Vom examina cazul când α și β au același semn ($\alpha\beta > 0$). Atunci vectorii $(\alpha + \beta)\bar{a}$ și $\alpha\bar{a} + \beta\bar{a}$ sunt coorientați. Așa cum $|\alpha + \beta| = |\alpha| + |\beta|$ și $|\alpha\bar{a} + \beta\bar{a}| = |\alpha\bar{a}| + |\beta\bar{a}|$, atunci:

$$|(\alpha + \beta)\bar{a}| = |\alpha + \beta||\bar{a}| = (|\alpha| + |\beta|)|\bar{a}| = |\alpha||\bar{a}| + |\beta||\bar{a}| = |\alpha\bar{a}| + |\beta\bar{a}| = |\alpha\bar{a} + \beta\bar{a}|.$$

Astfel, pentru $\alpha\beta > 0$ egalitatea 7 este demonstrată. Dacă însă numerele α și β au semne diferite ($\alpha\beta < 0$) și, de exemplu, $|\alpha| > |\beta|$, atunci numerele $\alpha + \beta$ și $-\beta$ vor avea același semn și conform celor demonstrate:

$$[(\alpha + \beta) + (-\beta)]\bar{a} = (\alpha + \beta)\bar{a} - \beta\bar{a},$$

deci $\alpha\bar{a} = (\alpha + \beta)\bar{a} - \beta\bar{a}$ sau $\alpha\bar{a} + \beta\bar{a} = (\alpha + \beta)\bar{a}$.

Notă

1) Dacă vom înmulți lungimea vectorului cu versorul său, atunci vom obține însăși vectorul. Deci, orice vector \bar{a} este egal cu produsul dintre modulul său și versorul (ortul) său \bar{a}_o : $\bar{a} = |\bar{a}|\bar{a}_o$. De unde obținem că $\bar{a}_o = \frac{1}{|\bar{a}|}\bar{a}$ (cu $|\bar{a}| \neq 0$).

2) Dacă se cunoaște vectorul nenul \bar{a} , atunci orice vector \bar{b} coliniar cu el, poate fi reprezentat (în mod unic) sub forma $\bar{b} = \lambda\bar{a}$. Evident,

$$\lambda = \begin{cases} |\bar{b}|/|\bar{a}|, & \text{dacă vectorii sunt coorientați,} \\ -|\bar{b}|/|\bar{a}|, & \text{dacă vectorii sunt opus orientați} \end{cases}$$